

100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Pruébala este mes
POR SÓLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡REGALO EXCLUSIVO!
Disciples III
Resurrection
usca tu código y
escarga gratis el juego
e la FX Classics Store!
REPORTAJ
E3 2012
¡Los mejores juego
de la feria de L.A
Jueg
del m
DIABL
MAX PAYN
REAL WARFAR
MEN OF W
CONDEMN
HER
STREET FIGHT
X TEKK
DIRT SHOWDO
¡IMÁGENES EXCLUSIVAS!
DISHONORED
¡Vive la acción más brutal de 2012!
HARDWARE
Pon a tope tu PC
con todo lo necesario
LO + HOT
Descubre los "otros"
juegos del E3...
avance
«Civ V: Dioses y Reyes»:
A Dios rogando y espiando...


1C COMPANY


UNICORN

Conquista fortalezas y castillos

Máquinas de asedio medievales

Combates de hasta 10.000 unidades

Batallas medievales de máximo realismo



INCLUYE
L WARFARE
SIGLO XIII





MEJORA TU EJÉRCITO TRAS LA BATALLA HASTA HACERLO INVENCIBLE



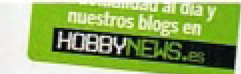


GUÍA OFICIAL CON TODAS LAS PISTAS Y COMPLETO MANUAL EN COLOR

EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SOLO

19'95€





Un E3 relajadito...

Bienvenido a Micromanía. Cuando escribo estas líneas acaba de cerrar sus puertas la edición del E3 de 2012. La feria de Los Ángeles, cita ineludible para la industria del videojuego y la prensa especializada, ha estado este año... bueno, algo floja, para qué decirlo de otro modo. Sigue siendo, no nos entiendas mal, la cita obligada anual para todo el mundo, claro, pero ha sido una feria casi sin sorpresas, algo que en este mundillo es como quitarle toda la gracia al asunto.

Ha habido muy buenos títulos, aun así, que ver y jugar, y te hemos hecho una selección de lo mejor en un reportaje que tienes en este número de Micromanía. Pero si nos tenemos que quedar con uno, sería el que ocupa la portada de este mes: «Dishonored». Sí, ya lo teníamos fichado de haberlo visto con anterioridad, y estaba muy claro que antes o después tenía que ilustrar la portada de tu revista favorita, así que, tras conocer su fecha de lanzamiento –apúntatelo para el próximo mes de Octubre–, ¿qué mejor momento que tras el E3? Te contamos todas las claves de lo que podrás esperar del juego.

Además, tenemos las secciones habituales, con previews, noticias, reviews –con, ¡sí!, «Diablo III» por fin entre nosotros. Hemos podido parar un rato de jugarlo para contarte lo que nos ha parecido–, reportajes... De éstos hay uno especial en que echamos un vistazo a fondo a la FX Classics Store, la primera plataforma digital desarrollada por una compañía española. Para que la conozcas bien, FX y Micromanía te dan la oportunidad de probar un juego gratis, «Disciples III Resurrection», con una clave exclusiva de descarga. Y también espero que te lo pases en grande con el otro juego de regalo, «Prince of Persia». Espero tus comentarios. ¡Hasta el mes que viene!

"Aunque el E3 2012 no ha traído muchas sorpresas, la calidad ha sido altísima..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
Disciples III Resurrection
¡Busca tu código y descarga gratis el juego de la FX Classics Store!
E3 2012
¡Los mejores juegos de la feria de L.A.!
Juegos del mes
¡imágenes exclusivas!
DISHONORED
¡Vive la acción más brutal de 2012!



Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: micromania.kioskoymas.com

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
L. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
Axel Springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Cerna

Jefa de Servicios Comerciales
Josune Saenz

Jefa de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94 - 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94 - 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Tel.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

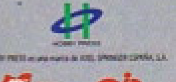
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Tel.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Tel.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
9/2012
Printed in Spain




"ACCIÓN AL LÍMITE: MUERTE, TERROR, ARENA Y DESTRUCCIÓN"
3DJUEGOS.COM

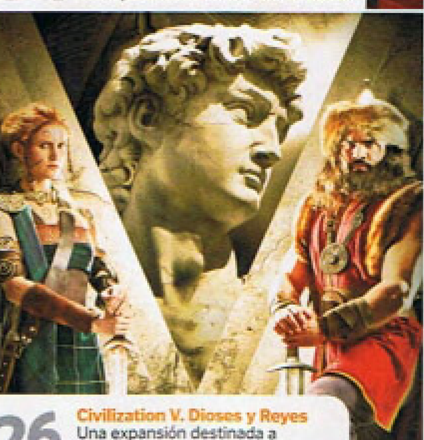

sumario

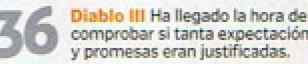


ELECTRONIC ENTERTAINMENT
E3
TM









lección MICROMANÍA

rince of Persia
Disciples III
surrection (Digital)

fruta a tope con dos juegazos
os que te mantendrán ocupado
ante muchas semanas.



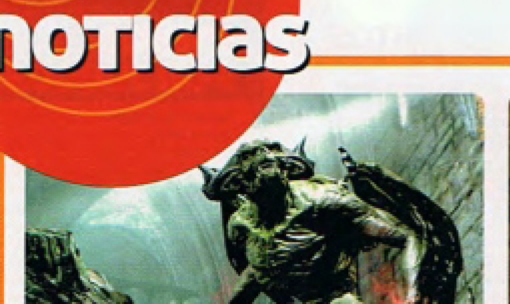


Dishonored Es una de las promesas de la acción de este año, así que ha llegado la hora de conocerlo más a fondo. ¡No te defraudará!



XCOM Enemy Unknown Firaxis actualiza la famosa saga 20 años después.

ÍNDICE POR JUEGOS





«DAWNGUARD» TE VA A DEVOLVER A SKYRIM

¿Serás vampiro o cazador?

La primera expansión de «Skyrim» te permitirá elegir entre convertirte en vampiro o combatir contra ellos

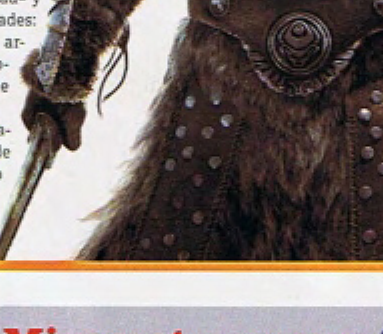
Sabemos que las cien horas de «The Elders Scrolls Skyrim» pueden parecer muchas al principio pero, jugadas una detrás de otra y enganchado a su argumento y su jugabilidad, terminan haciéndose pocas.

Por eso todos recibiremos con alborozo y armas afiladas esta primera expansión, «Dawnguard», en la que se calculan veinte horas más de juego y muchas, muchas novedades. ¿Por ejemplo? Tu elección para formar parte de la Guardia del Alba –que da título a la expansión– y combatir la amenaza del vampiro Harkon, quien pretende sumir el mundo entero en una constante oscuridad, o bien convertirte en uno de ellos y disfrutar de los nuevos poderes asociados.

Mucho más «Skyrim»

No creas que hablamos de una expansión endeble en contenido, cada una de estas dos vías te llevarán a conocer nuevos lugares como la Fortaleza de la Guardia del Alba o el castillo Volkihar, a probar habilidades desconocidas incluso para los vampiros normales –imagínate planear o moverte a mayor velocidad– y muchas más novedades: nuevos dragones, armas, gritos, misiones, otro portal de Oblivion...

«Dawnguard» llegará a tu PC a finales de julio. ¿Has decidido ya qué camino vas a tomar?





Ubisoft te contagia la fiebre por el shooter

«Shootmania Storm» ha iniciado en el reciente E3 sus primeras competiciones

Está aún en fase alfa, pero ya hace salivar a muchos amantes del gatillo fácil. «Shootmania Storm» es el juego de acción online de Nadeo y Ubisoft que forma parte de ManiaPlanet, un sistema de juego para PC que pretende combinar jugabilidad, creación y competición en una fórmula prevista para otoño.

Miyamoto, nuevo premio Príncipe

El padre de Mario, galardonado con un premio Príncipe de Asturias

El mítico creador japonés, tal vez el nombre más conocido en la historia de los videojuegos, ha sido premiado con el Príncipe de Asturias de Comunicación y Humanidades en Oviedo, reconociendo así no sólo la increíble labor de Miyamoto de toda una vida, sino la consolidación de los videojuegos como ocio y como arte.

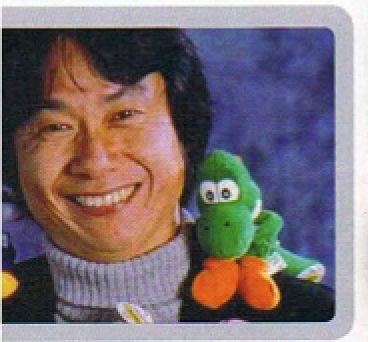


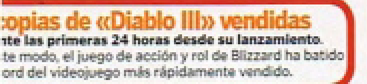
3,5 Millon

El señor vampiro Harkon está harto de sufrir la luz del Sol y quiere cortar por lo sano en «Dawnguard», instaurando una noche perpetua. ¿Lo evitarás o preferirás ayudarle?

Las novedades no se limitan a los vampiros: por ejemplo, hay una nueva arma, la ballesta.

Combatir a caballo es posible desde el último parche de «Skyrim», y en «Dawnguard» te va a resultar muy útil.





copias de «Diablo III» vendidas

nte las primeras 24 horas desde su lanzamiento. te modo, el juego de acción y rol de Blizzard ha batido ord del videojuego más rápidamente vendido.



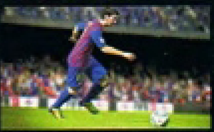
Los LEGO ahora buscan el anillo único

Ahora es el turno de «LEGO The Lord of the Rings»

Por suerte, los simpáticos muñecos LEGO no respetan nada, y así es como Warner Bros. Interactive ha anunciado la adaptación de la trilogía cinematográfica de Peter Jackson en «LEGO The Lord of the Rings», que iniciará su viaje al Monte del Destino este mismo otoño.

ÚLTIMA HORA

«FIFA 13» ya está en camino



El clásico simulador deportivo de EA Sports llegará tras el verano y vendrá repleto de nuevas características destinadas a potenciar tanto el realismo como la jugabilidad, además de su red social EA Sports Football Club.

La maestría de Ron Gilbert

«The Cave» es la gran esperanza para muchos amantes de la aventura, y es que la firma de Ron Gilbert, creador de «Monkey Island» hace esperar lo mejor. La confirmación, nos llegará a principios de 2013.

En Salem se muere de verdad



Sin segundas oportunidades: Paradox Interactive ultima «Salem: The Crafting», un juego de Rol Online "free-to-play" que destacará, entre otras cosas, por que sólo se morirá una vez, sin la posibilidad de las clásicas resurrecciones.

Vuelve la saga «Painkiller»

Aquellos que disfrutaron de lo lindo hace unos años exterminando demonios en el purgatorio podrán volver a redimir su alma en «Painkiller Hell & Damnation», un nuevo título de la serie de Acción que ahora está en manos del estudio polaco The Farm 51.

El cooperativo de «Spec Ops»



El título de Acción de 2K Games recibirá unos días después de su lanzamiento una descarga de contenido gratuita con el modo multijugador cooperativo, localizado también en Dubai.

Tendrás «Carmageddon Reincarnation»...



Más de 15.000 fans de «Carmageddon» han donado en Kickstarter para apoyar el desarrollo de «Carmageddon Reincarnation». El presupuesto ha sido superado en más de un 50% y quienes donaron 25 dólares se llevan una copia digital de «Carmageddon Max Pack».

Domina el arte de hacer videojuegos

La Universidad Politécnica de Madrid ha puesto en marcha el Master en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Este Master [illegible] damentalmente práctico tendrá lugar entre el próximo septiembre de 2012 y marzo de 2013.

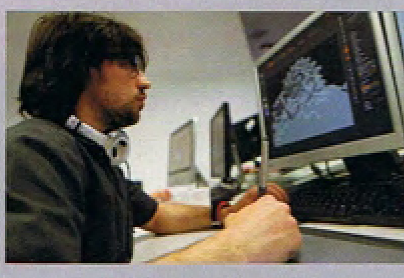
El otro «Juego de Tronos»

[illegible] **«Juego de Tronos»** [illegible] vida legítimamente a un videojuego como el que acaba de presentar Cyanide, pero sorprende que otros títulos se aprovechen del tirón y cambien su nombre para llamarse «Khan Wars 4.5: Juego de Tronos».

Un adiós para los chicos de 38 Studios



Finalmente 38 Studios, los creadores de «Kingdoms of Amalur: Reckoning» han cerrado sus puertas. Por lo menos, más de la mitad de su plantilla ya está trabajando: han pasado a formar parte de Epic Games.



Antes de crear un videojuego de éxito...

Expertos de U-tad destacan la importancia de la preproducción como fase previa a la creación de un juego

La creación de videojuegos es un proceso largo y complejo, con fases muy importantes que pueden suponer el éxito o el fracaso del producto final. Si eres uno de los muchos que sueñan con firmar un videojuego superventas, atento a los consejos de los expertos del Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-tad), que subrayan cinco puntos clave en la preproducción:

- Plantear la temática, las líneas generales del diseño y sus objetivos.
- Definir su mecánica y crear una demo de 60 segundos en la que su jugabilidad deje claro qué va a ser atractivo para el usuario y la estructura del juego (fases, armas).
- Decidir el tipo de juego y las características de la o las plataformas que lo acogerán: consola, App móvil...
- Decidir su aspecto visual: el sombreado, los colores predominantes, la tecnología y herramientas a utilizar o desarrollar...
- Crear un organigrama de trabajo y calendarios con costes.

Encargarse de la preproducción de un videojuego es un trabajo apasionante, con una fuerte demanda y para el que hace falta formar profesionales debidamente capacitados. Es una parte de la formación que compone los tres Másteres especializados que sobre videojuegos ofrece U-tad: Programación de Videojuegos, Game Design y Arte y Diseño Visual de Videojuegos. Si quieres más información para poner tu sueño en marcha, empieza visitando **www.experimentatufuturo.com**



Las estrellas de Gamelab 2012

La octava edición de Gamelab estará llena de nombres importantes

La Feria Internacional del Videojuego y el Ocio Interactivo tendrá lugar en Barcelona entre los días 27 de este mes y 1 de julio, y te va a tentar con la presencia de nombres como Alexander Seropian, creador de la serie «Halo», pero no sólo eso: se celebrará la V edición de los Premios Nacionales de la Industria del Videojuego y acogerá en su primera jornada el Congreso Gamelab Mobile.


THE AMAZING
SPIDER-MAN
6 DE JULIO
EN 3D E IMAX 3D
PENDIENTE DE CALIFICACION



Los más esperados

Se han ido varios títulos fuertes, pero por suerte a nuestra lista nunca le faltan nombres esperados y desados, como «Spec Ops The Line» o «Dishonored».

Parrilla

Spec Ops The Line
◎ 29 DE JUNIO ◎ ACCIÓN ◎ YAGER ◎ PC, 360, PS3

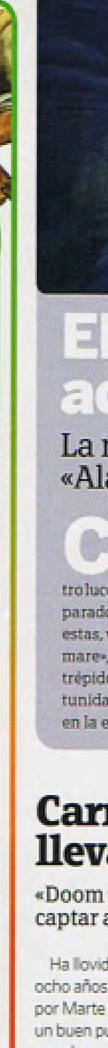
Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica, esta vez en una devastada y peligrosa Dubai.

Dishonored
◎ 12 OCTUBRE 2012 ◎ ACCIÓN ◎ ARKANE/BETHESDA ◎ PC, 360, PS3

El título de Arkane Studios promete cautivarnos con su acción y ambiente "steampunk".

Medal of Honor Warfighter
◎ 23 DE OCTUBRE ◎ ACCIÓN ◎ DANGER CLOSE ◎ PC, 360, PS3

La veterana serie de acción bélica vuelve a lo grande.



Calentando motores

Hitman Absolution
◎ 2012 ◎ ACCIÓN ◎ IO INTERACTIVE ◎ PC, 360, PS3

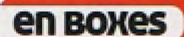
El asesino más elegante y desalmado volverá a estremecer, sorprender... y enganchar.

XCOM: Enemy Unknown
◎ 2012 ◎ ESTRATEGIA ◎ FIRAXIS ◎ PC, 360, PS3

Una invasión alienígena con sabor a clásico y mil posibilidades nuevas.

BioShock Infinite
◎ 26 DE FEBRERO ◎ ACCIÓN ◎ IRRATIONAL GAMES ◎ PC, 360, PS3

El juego de Irrational se traslada a los inicios de 2013. ¡Toca esperar más, qué impaciencia!



en boxes

Prey 2
◎ 2013 ◎ ACCIÓN ◎ HUMAN HEAD ◎ PC, 360, PS3

Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013. El mal menor...

Metro Last Light
◎ 2013 ◎ ACCIÓN ◎ 4A GAMES ◎ PC, 360, PS3

El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

Watch Dogs
◎ 2013 ◎ ACCIÓN ◎ UBISOFT ◎ PC, 360, PS3

Lo nuevo de Ubisoft ha sido uno de los juegos más comentados en el reciente E3.



El enemigo todavía acecha en la oscuridad

La noche vuelve a darnos mucho miedo en «Alan Wake's American Nightmare»

Casi lo habías superado. Últimamente te levantabas por la noche para ir al baño encendiendo apenas tres o cuatro luces. ¡Y casi sin correr! Ya estabas casi preparado para dormir con la luz apagada y... en estas, va Remedy y te regala «American Nightmare», una aventura descargable para el intrépido escritor Alan Wake, una nueva oportunidad de meterte en problemas y participar en la eterna lucha entre la luz y la oscuridad que, por curioso que suene, tiene lugar en la aparentemente tranquila y lejana Arizona.

«Alan Wake's American Nightmare» te dará más horas de juego y un enfoque mucho más orientado a los disparos y la acción. Angustiosa, terrorífica, pero acción al fin y al cabo. Se puede jugar de forma independiente y está ya disponible en Steam por 13,99 euros para que la descargues y te enfrente a la oscuridad con tu linterna, tus armas y tus arrestos.

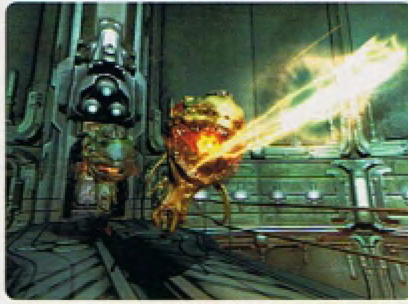
Carmack te lleva a Marte

«Doom 3 BFG» regresa para captar a nuevos y viejos fans

Ha llovido, vaya que sí. Tanto como ocho años desde que nos paseáramos por Marte en «Doom 3» disfrutando de un buen puñado de acción firmada por uno de sus reyes, John Carmack. Si lo jugaste, no tenemos que convecerte: el buen sabor de boca que te habrá dejado será argumento suficiente para leer con el genuino gozo del amante de la acción esta noticia. Pero si a estas alturas una de las series más legendarias del género te suena ajena, Carmack está dispuesto a permitirte que te redimas: «Doom 3 BFG» será una reedición de este título con mejoras gráficas, soporte 3D, dolby surround 5.1 y contenido extra –centrado en «The Lost Mission», una nueva historia con siete niveles inéditos–, además de su expansión original «Resurrection of Evil» y los dos primeros títulos, el mítico «Doom» y «Doom 2». Bethesda acaba de anunciar su lanzamiento, así que toca esperar y empezar a frotarte las manos.



«Doom 3 BFG» lucirá como nunca gracias a la puesta al día visual que id le propinará antes de que caiga en tus manos.



Para quienes hayan exprimido el juego original en su día, «The Lost Mission» les invitará a jugar y superar siete nuevos niveles.

Primeras Imágenes

¡Invasión en tu PC!

XCOM Enemy Unknown

☆Estrategia ☆Firaxis ☆12 Octubre 2012



¡SIN TREGUA CONTRA EL INVASOR! Los enemi de «XCOM enemy Unknown serán enormemente variad poderosos. Algunos de los desvelados, como el Chrysa pondrán a prueba tus dotes tácticas así como tus habili para aprovechar la tecnolog alienígena en tus armas y armaduras. ¡Son duros de p

ESTRATEGIA... ¡DE ALTURA! La puesta al día de «XCOM Enemy Unknown» mantiene íntegra la esencia y jugabilidad del original de hace dos décadas, pero su aspecto será inmejorable. Además, el acertado uso del entorno 3D te permitirá jugar con las alturas y el entorno como un elemento táctico más. Podrás sorprender al enemigo, saltar, volar, usar garfios, tender emboscadas... Todo en apasionantes combates por turnos. ¡Estrategia clásica al poder!

LA PUESTA AL DÍA DE UNO DE LOS MAYORES CLÁSICOS DE LA ESTRATEGIA PARA PC YA TIENE FECHA. LA INVASIÓN ES EN OCTUBRE

¡UN EQUIPO DE ARMAS TOMAR! Cada misión de intercepción y aniquilación alienígena tendrá que ser llevada a cabo por un escuadrón de cuatro soldados. Tus hombres -y mujeres- se podrán equipar con las mejoras tecnológicas derivadas de la investigación de artefactos extraterrestres, pudiendo poco a poco configurar un equipo increíblemente poderoso, que hasta podrá utilizar habilidades como la telequinesia o el control mental, volviendo así contra el invasor sus propias armas. ¡Alucinante!



¡AGÁCHATE Y CÚBRETE! Si el enemigo te tiene a tiro... ¡dispara! Vamos, que en «XCOM Enemy Unknown» las coberturas son fundamentales. Sin ellas no durarás ni un par de turnos frente a los alien. Lo bueno es que nunca perderás la perspectiva del mapa en cada misión, porque podrás girar la cámara en distintas posiciones hasta ajustar la que mejor te venga para no perder de vista al enemigo.

Estilo clásico

Sorprende que, 20 años después, la ideas clásicas sean las más frescas e el panorama actual. «XCOM Enemy Unknown» era genial en los 90 y lo sigue siendo hoy día. Y aunque ser fácil achacarle a Firaxis una falta de ideas la realidad es la comentada: a día de hoy es lo más nuevo y original que puedes encontrar. Una combinación de jugabilidad y dise clásicos con un "look" sobresalient

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

La carta del mes

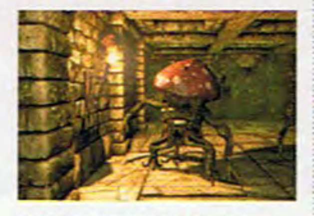
¿Combate nulo?

Acabo de actualizar mi copia de «The Witcher 2» a la «Enhanced Edition» (he tardado tanto porque me acabé el juego hace tiempo y hasta que no leí vuestra review no pensaba que hubiera tantas novedades) y tengo que decir que CD Projekt ha hecho un trabajo fantástico: ¡El juego es mucho mejor (todavía)! Vamos, que os escribo sobre todo para pediros (¡exigiros!) que repitáis la votación para el mejor juego del año, porque ahora seguro que la ganaba «The Witcher 2» de paliza :-D ■ L. Pérez

¡Sí, hombre! ¡Y vuelta a recontar votos!, ¿no? Ni hablar; esto se queda así, y si tenéis algún problema quedáis en algún lado y lo arregláis a piedra, papel o tijera... :-D Por otra parte, ahora un poco más en serio, se podría argumentar que si bien «The Witcher 2» ha dado un salto de calidad notable, «Skyrim» (el ganador del juego del año) también lleva recibiendo actualizaciones, y de las grandes, desde su lanzamiento, así que la cosa seguiría discutida.

Todo un juegazo

Reconozco que me desconcertó vuestra review del mes pasado sobre «Legend of Grimrock», pero recordando los buenos ratos (meses :-D) que pasé jugando a «Eye of the Beholder» y a «Stonekeep» me fié de vosotros y me lo he comprado. Tras jugarlo durante casi seis horas seguidas, solo he conseguido parar para escribiros y deciros... ¡que os habéis quedado cortos! Se trata de un título que recupera el espíritu de un tipo de juegos clásico, pero lo pone al día con tecnología y jugabilidad renovadas. ¡Es genial! ■ Rubén Herranz



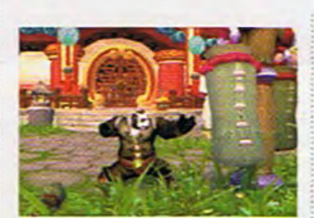
Nos alegramos mucho de que hayas podido descubrir «Legend of Grimrock» gracias a Micromanía. Nosotros también pensamos que es un juego genial, quizá no para todo el mundo, es cierto, pero como tú apuntas, nadie de los que disfrutaron con aquella "edad dorada" del rol debería perdérselo.

Para gustos...



El mes pasado un lector criticaba la próxima expansión de «WoW» porque según me ha parecido entender opinaba que los pandaren no pegan en el universo "Warcraft", y el juego será demasiado infantil. Pues bien, yo quiero decir que, por una parte, los pandaren llevan en el universo "Warcraft" desde «Warcraft III», que ya ha llovido, y por la otra, que «WoW» no se caracteriza precisamente por tener una estética oscura y adulta sino, en todo caso, por lo contrario. ■ Sergio J.

Efectivamente, tus argumentos son de peso en ambos casos, pero, en cualquier caso y como decíamos el mes pasado, para gustos están los colores, y lo

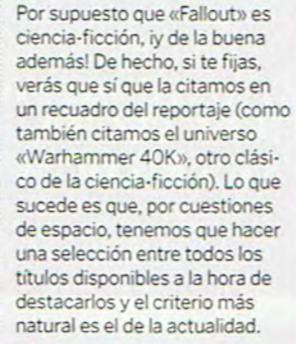


que está claro es que cuando se trata de «WoW» hay muchos colores para elegir. ¿Será «Mists of Pandaria» un éxito? ¿Defraudará a los usuarios de «WoW»? Es pronto para saberlo, pero lo que parece claro es que nadie se va a quedar indiferente.

Falta Fallout

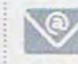


En la comparativa de juegos de ciencia-ficción que publicasteis el mes pasado, echo de menos que reservarais un espacio para la serie «Fallout», en mi opinión una de las mejores que ha dado nunca el género del rol. Vale que no es exactamente naves espaciales y rayos láser, pero creo que estrictamente hablando su escenario post-apocalíptico encaja con la definición de ciencia-ficción. ■ Antonio



Por supuesto que «Fallout» es ciencia-ficción, ¡y de la buena además! De hecho, si te fijas, verás que sí que la citamos en un recuadro del reportaje (como también citamos el universo «Warhammer 40K», otro clásico de la ciencia-ficción). Lo que sucede es que, por cuestiones de espacio, tenemos que hacer una selección entre todos los títulos disponibles a la hora de destacarlos y el criterio más natural es el de la actualidad.

Merecía más



Os escribo porque quiero romper una lanza a favor del juego «Star Wars: The Old Republic», al que llevo suscrito desde su lanzamiento y al que no creo que se le esté haciendo justicia. A mí me parece que se trata de un juego estupendo, con una ambientación soberbia –imprescindible si eres fan del universo Star Wars– y que la supuesta "huida" de jugadores que ha experimentado no se corresponde con la cantidad de contenidos que ofrece. ■ C. Quintar

Como dijimos en su review, nosotros también pensamos que «The Old Republic» es un grandísimo juego, y aunque es cierto que ha habido mucho revuelo acerca de los suscriptores que se han "desconectado" de él, también lo es que los esfuerzos de BioWare por añadir contenidos (hace poco os anunciábamos la actualización 1.2) pueden hacer que esta tendencia se invierta. Tendremos que esperar para saberlo.



La polémica del mes

Diablo... 37

No sé qué nota le pondréis finalmente a «Diablo III», pero os voy adelantando la que le pondría yo después de dos días de "intentar" jugarlo: ¡un 37! Y mucho me parece, porque vamos, menuda tomadura de pelo, que llevo dos días intentando jugar y no habré podido hacerlo ni dos horas seguidas... Y no será que Blizzard no tiene experiencia montando juegos online, ¿no? ■ Aitor D.

Antes de nada, para el que no lo entienda, lo del 37 de nota (muy bueno :-D) se refiere al infame "Error 37", el código que ha estado impidiendo el acceso al juego durante sus primeros días. Y eso, como verás, es algo que hemos recogido en la review, pero aunque entendemos (y compartimos) tu enfado, lo cierto es que una vez pasados esos problemas transitorios lo que queda es un juegazo como un castillo de grande. Y eso es lo que hemos pretendido reflejar en su análisis, con su correspondiente nota, que puedes leer este mismo número. Ya nos dirás si estás de acuerdo o no.

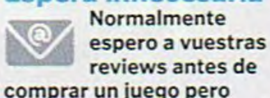
Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Espera innecesaria



Normalmente espero a vuestras reviews antes de comprar un juego pero confío en que entendais que con «Diablo III» haya hecho una excepción. El caso es que precompré el juego a través de Battle.net y, para mi sorpresa (no acostumbro a usar este tipo de plataformas) el juego se instaló en mi disco duro quince días antes de su fecha de lanzamiento. Y digo yo, si el juego ya estaba acabado, ¿por qué no nos dejaron arrancarlo hasta dos semanas después? ¿Se trata de que no se "enfaden" los que se lo han comprado en una tienda "física"? Pues, la verdad, me parece una tontería y una tomadura de pelo. Menos mal, eso sí, que el juego está genial, porque si no... ■ G. N. P.



Más que de que no se enfaden los compradores, se trata de que no se enfaden los vendedores, a los que no les haría mucha gracia vender un juego que ya lleva a la venta quince días en Internet. Eso sí, que entendamos el razonamiento no quiere decir ni mucho menos que lo compartamos y es que en los tiempos que corren ese tipo de maniobras para "favorecer" las ventas "físicas" parecen más bien un intento de poner puertas al campo.



¡Menudo DLC!



Cuando se empezó a hablar de «Dioses y Reyes», la próxima ampliación de contenido para «Civilization V», me imaginé algo en la línea de los anteriores DLCs, pero he visto en Steam que va a costar nada menos que 30 eurazos y, la verdad, me parece mucha pasta para un DLC. ¿Seguro que merecerá la pena? ■ Oswaldo

Es que en esta ocasión no se trata de un DLC, sino de una expansión en toda regla, que se venderá también en soporte físico y que ofrecerá mucho más contenidos y cambios drásticos en la jugabilidad. Si mecerá o no la pena, es pronto para decirlo, pero si tenemos que juzgar por lo que hemos visto, tal y como te contamos en la preview que publicamos en esta misma revista, lo cierto es que tiene muy, pero que muy buena pinta.

¿Es una broma?





Me he quedado a cuadros con la noticia que dabais el mes pasado anunciando «The Elder Scrolls Online». Si no se trata de una broma, creo que puede ser uno de los mejores juegos de rol online de la historia. ¡Pero si sólo juntando los escenarios de «Morrowind», «Oblivion» y «Skyrim» ya tendrían un juego más grande y atractivo que cualquier cosa actualmente a la venta! ■ Paco



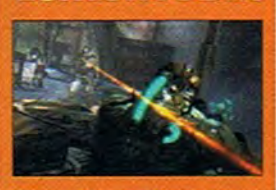
Desde luego, si es una broma es que Bethesda tiene un sentido del humor realmente extraño :-D así que vamos a pensar mejor que va en serio, y entonces es cierto que el proyecto es ilusionante y que cuenta con los todos los materiales para construir algo realmente grande. Eso sí, más nos vale no empezar a emocionarnos tan pronto, porque la cosa acaba de ponerse en marcha y va, según parece, para muy, muy largo.

Formidable



El E3 nos ha confirmado algo que ya sabíamos, pero que algunos no acaban de querer ver... Y es que prácticamente todas las demos que se enseñaron, independientemente de la plataforma para la que estuvieran destinadas, se ejecutaron en un PC. Como decíamos, nosotros ya lo sabíamos, pero no está de más recordar que cuando se trata de videojuegos y se necesita la mejor tecnología posible, la única respuesta posible es el PC.

Lamentable



A cambio, el E3 nos ha dejado también con un sabor de boca agridulce y es que, la verdad, esperábamos que nos dejara bastantes más sorpresas de las que finalmente ha habido. No nos entendáis mal, juegos como «Watch Dogs» o «Star Wars 1313» nos han dejado con la boca abierta, pero lo cierto es que en comparación con años anteriores, el número de presentaciones "inesperadas" ha decrecido notablemente.

Preguntas s[in] respuesta

¿Qué...

proyecto misterioso, pa[ra] el que anda buscando un desarrollador online, se tra[e] entre manos la compañía sueca Massive?

¿Quién...

le iba a decir a Shigeru Miyamoto cuando creó hace 30 años «Donkey Ko[ng]» que iba a acabar ganand[o el] Príncipe de Asturias?

¿Cuántas...

unidades venderá «Dia[blo] III» si en su primer día a [la] venta ya había llegado a [...] millones de ordenadores?

¿Cómo...

han conseguido en Ubisoft guardar el secreto de un juego tan espectacular como «Wat[ch] Dogs» durante los dos añ[os] que supone que llevan desarrollándolo?

¿Cuál...

será el siguiente libro/película/universo en ser "LEGOmizado", ahora que acaba de anunciar «LEGO [El] Señor de los Anillos»?

DIS

¡La venganz

A veces no son los nombres más conocidos los que rompen moldes. A veces la mejor acción oculta su cara hasta que sale de las sombras. A veces surgen golpes de genio que crean juegos tan increíbles como «Dishonored». Y siempre te los traemos en estas páginas a Micromanía.



¡Descubre el siguiente paso evolutivo en juegos de acción! Encarna a Corvo, un asesino dotado de poderes sobrenaturales en la fascinante ciudad de Dunwall, dispuesto a redimir su nombre y cobrar venganza.

HONORED

e sirve con la mejor acción!

Los chicos de Arkane siempre se han distinguido por hacer cosas diferentes. Su «Arx Fatalis» sorprendió a propios y extraños entre los fans del rol; cuando lanzaron «Dark Messiah», con su combinación de fantasía medieval, acción y rol, se destapó uno de los juegos más conseguidos, originales y absorbentes del género. Ahora, dan un paso más con «Dishonored». Y, ¿sabes qué? Que o alguien les para los pies a estos chicos o tienen en sus manos uno de los grandes –e inesperados– bombazos de 2012. ¡Así de bueno va a ser «Dishonored»!

PASIÓN VICTORIANA

Dunwall, la capital de Las Islas, el imperio de un mundo alternativo en el que se desarrolla la acción de «Dishonored», es un fascinante universo de juego. Su inspiración, confesada por Arkane, se encuentra en una ciudad de Londres victoriana, con toques de cómic steampunk –aunque sus creadores insisten en que, estrictamente, no existen mecanismos de vapor, sino energía procedente del... ¡aceite de ballena!–.

Pero la vida en Dunwall no es, precisamente, agradable. Una extraña plaga de ratas ha invadido la ciudad extendiendo la peste por todos sus rincones. Ha convertido muchos de los barrios de Dunwall en guetos cerrados, donde sus habitantes se encuentran confinados para impedir que propaguen la enfermedad. Los cadáveres se amontonan en las calles y son arrojados a los canales de la ciudad o al río que desemboca en el mar. La vida es dura en Dunwall. Y la situación, además, se ve agravada por el ambiente político. La Emperatriz ha sido asesinada y el responsable del magnicidio, Corvo, su antiguo guardaespaldas, ha dado con sus huesos entre rejas. Pero... ¿es de verdad Corvo el asesino? Él lo niega, y tú vas a tener posibilidad de ayudarlo, puesto que tras que un extraño personaje le ayude a escapar de la prisión te meterás en su piel, en busca de limpiar su nombre y vengarse de quien lo traicionó.

EL PODER DEL ASESINO

Corvo –ya lo sabrás de las veces que hemos hablado de «Dishonored» en Micromanía con anterioridad– es un personaje... peculiar. Es un guardaespaldas, sí, y por tanto experto en armas y combate. Pero también es lo que Arkane define como un "asesino sobrenatural". Lo que se esconde tras esa expresión es que Corvo es un tipo dotado de habilidades especiales: no sólo tiene muchas armas –¡y muy originales!– y las maneja con destreza, sino que posee ciertos "poderes" con los que es capaz desde generar pequeños tornados hasta poseer animales y humanos. Sí, meterse en su pellejo, ver a través de sus ojos y, por ejemplo, si

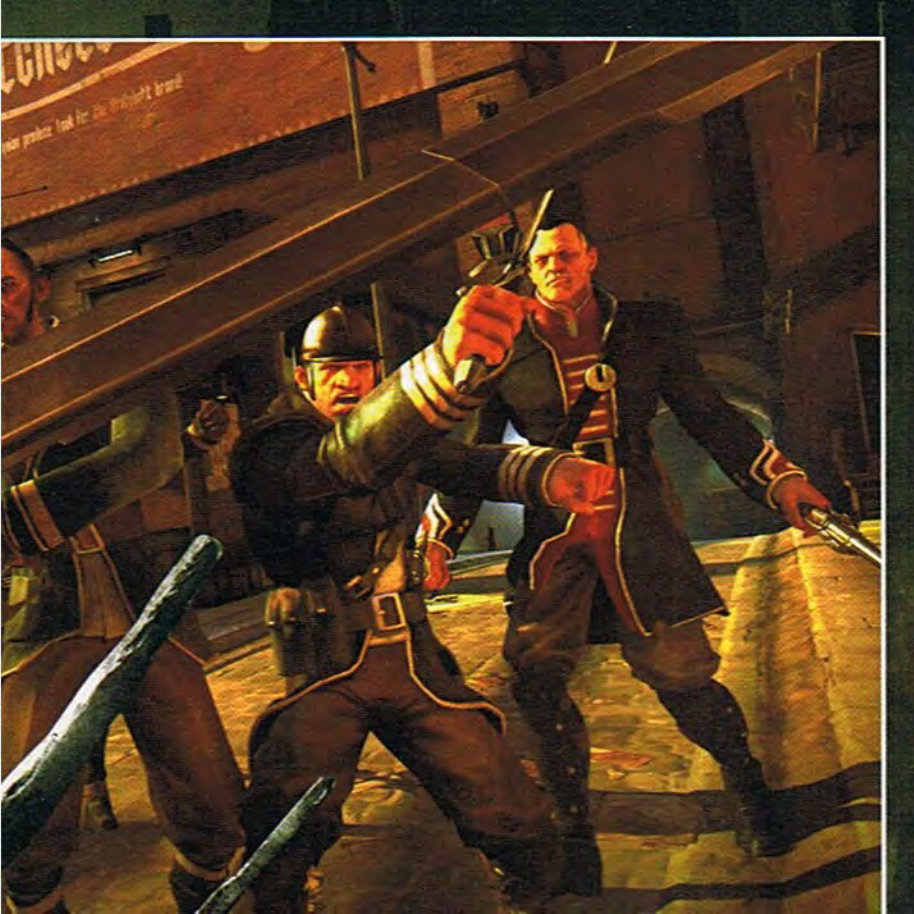
INFOMANÍA

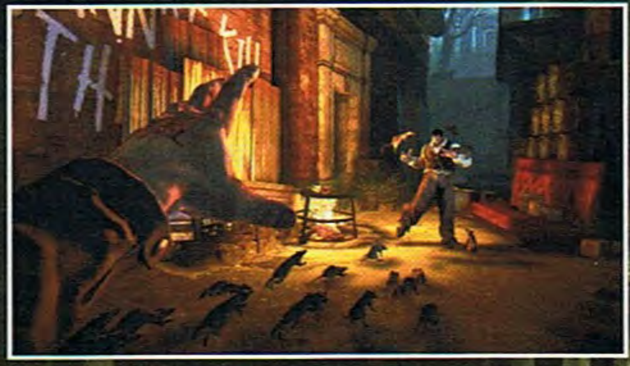
DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Akane Studios/Bethesda**
- Fecha prevista: **12 de Octubre 2012**

CÓMO SERÁ

- Sera un juego de acción con toques de rol, **situado en un mundo cuasi "steampunk".**
- Serás Corvo, un antiguo guardaespaldas de la Emperatriz de Las Islas, **dotado de poderes sobrenaturales y maestro en las armas.**
- **Podrás crear tu propio estilo de juego:** directo, acción salvaje, sigilo total, armas, poderes...
- Ofrecerá **una calidad gráfica y artística con detalle y personalidad** pocas veces vistos, y una ambientación victoriana.











¡Cuidado, que te ven desde lejos! Los "Tallboys" son guardias de Dunwall que están provistos de unos armazones mecánicos y armas poderosísimas.

EL MUNDO VICTORIANO Y STEAMPUNK DE DUNWALL TE OFRECE UNA AVENTURA EN LA QUE SÓLO TÚ DECIDES TU CAMINO Y ESTILO

se "mete" dentro de una rata de las que han propagado la plaga, poder acceder a pequeños recovecos, entrar por hoquedades o colarse por ratoneras para llegar a ciertos lugares. O, también, hacerse pasar por un personaje –bueno, realmente es "ser" el personaje– y pasar desapercibido ante sus enemigos.

Pasar desapercibido... hmm, sí, creemos que es buen momento para mencionarlo. Y es que en «Dishonored» podrás jugar como quieras. Y cuando decimos como quieras, es como quieras. Co-mo-quie-ras. «Dishonored» no es un "sandbox", no te confundas, pero cada una de sus áreas de misión tiene múltiples soluciones posibles y, lo mejor, es que ninguna está definida al 100%. Dependiendo de cómo quieras jugar y lo que hagas, podrás tomar múltiples caminos.

¿SIGILO O MASACRE?

¿Qué estilo te gusta más? La respuesta es importante, puede definir en buena medida el desarrollo del guión. No es que nada vaya a cambiar radicalmente, pero, quizá, algunos personajes estén más tarde o no, según los hayas ayudado, asesinado, ocultado a sus ojos... entiendes, ¿verdad? El mejor ejemplo es la demo que Arkane nos hizo en Londres: jugar de dos maneras completamente distintas un mismo nivel: el asalto a la casa de baños The Golden Cat, para eliminar a dos simpáticos personajes, los gemelos Pendleton. El primer modo era totalmente sigiloso, poseyendo ratas, teletransportándote, ocultándote, noqueando a los enemigos y escondiendo sus cuerpos, pero nunca matándolos, poseyendo a alguno de ellos para acceder a zonas seguras... Y, al final, eliminar a tus objetivos haciendo que todo parezca un accidente.

DE PRIMERA MANO...

Cuando hace varias semanas fuimos a Londres para la presentación de «Dishonored», no esperábamos encontrarnos un escenario más adecuado: una mansión victoriana en la que se rodaron algunas escenas de "El Discurso del Rey". Allí, Colantonio y Smith nos hablaron de la dificultad de conseguir el equilibrio entre armas y poderes para dar libertad al jugador en todo, o que la jugabilidad siempre ha estado por encima de cualquier otra consideración.







¡PODRÁS ACABARLO SIN MATAR A UN SOLO ENEMIGO!

Una de las piedras angulares del diseño de «Dishonored» es su casi absoluta libertad de elección para afrontar cada obstáculo. Y no te confundas, no hablamos de libertad de exploración, sino de decidir cómo quieres resolver cada problema. Así, Raf Colantonio y Harvey Smith aseguran que podrás acabarte el juego enterito, de principio a fin, sin matar a un solo enemigos con tus propias manos. Ahora bien, si lo que te molan son las masacres y el gore, oye... ¡que también podrás!



Poderes y habilidades

Las habilidades de Corvo con las armas, dado su caracter de asesino profesional –antiguo guardaespaldas de la emperatriz– son muchas. Pero su vertiente sobrenatural lo dota, además, de poderes con los que, sin tocarle ni un pelo a un enemigo puede eliminarlo definitivamente.



Una ventaja táctica

Algunos de estos poderes, como la Dark Vision, permite ver el alcance de la detección visual y sonora de los enemigos –¿recuerdas «Commandos»?–, así como su localización, lo que te permite moverte en las sombras, teletransportarte a un lugar seguro, etc.



Usa las sombras y el sigilo

Si hablamos de sombras hablamos de sigilo, claro. Y, ya puestos, ¿por qué no hablar también de posesión? ¿O de lanzar ráfagas huracanadas con un movimiento de la mano? La cosa es que si no quieres ser detectado tienes mil posibilidades... ¡Incluso poseer animales!

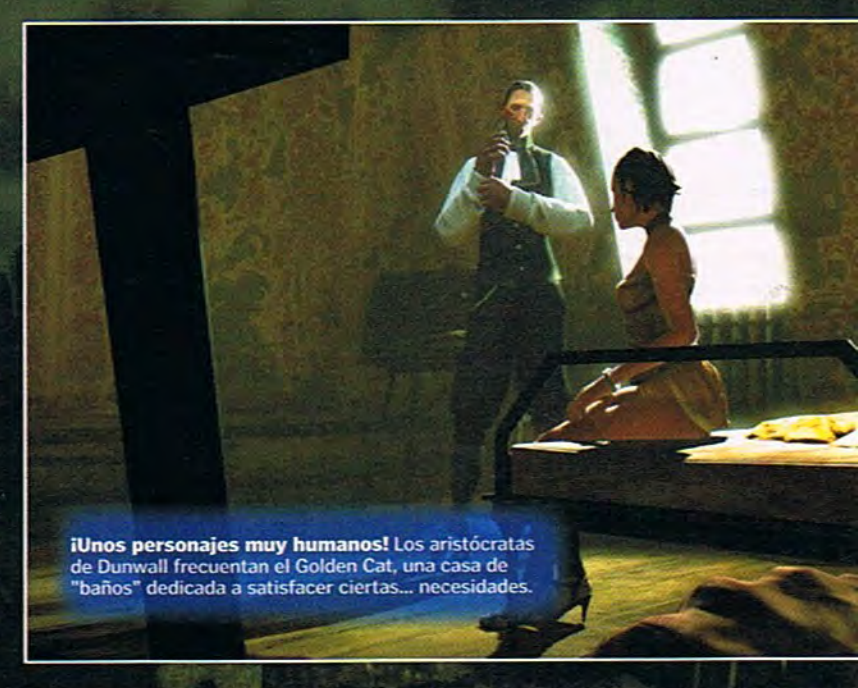
El segundo método era lo opuesto: entrar a saco, usar armas, cuchillos, detener el tiempo para preparar trampas y eliminar a varios enemigos de un plumazo, decapitarlos, lanzar granadas, tirarte desde lo alto sobre un guardia y poseerlo para luego matarlo... ¡Una auténtica carnicería!

Estos diseños, lógicamente, proceden del curriculum de ambos estudios de Arkane. Sí, dos. El de Lyon, capitaneado por Raf Colantonio, encuentra en su «Dark Messiah» numerosas referencias a mucho de lo que Corvo puede desarrollar en la acción. El de Austin, dirigido por Harvey Smith, tiene en su haber el desarrollo de los dos primeros «Deus Ex». Ahora, es más fácil que saques tus conclusiones y sepas lo que puedes esperar de una enorme joya de la acción como va a ser –nos apostamos lo que sea– «Dishonored» en su versión final.

RECARGA TUS PODERES

Pero los poderes de Corvo, pese a lo terrible, tienen sus límites. Y es que la energía del personaje y el "maná" que alimenta sus poderes se gastan. La vida, claro, te baja a base de golpes y combates. La esencia de tus poderes, simplemente por usarlos. Y ninguna se recarga por sí sola. Tendrás que usar los tónicos creados por dos personajes del juego, a los que conocerás, Sokolov y Piero.

En fin, que si quieres saber lo que es acción con clase, libertad de elección y disfrutar de una estética que es una verdadera obra de arte, vete olvidando de Ezios, Maxes y demás "abuelos". A partir de ahora, sólo con oír el nombre de Corvo se te pondrán los pelos de punta. **F.D.L.**



¡Unos personajes muy humanos! Los aristócratas de Dunwall frecuentan el Golden Cat, una casa de "baños" dedicada a satisfacer ciertas... necesidades.



¡ASÍ SE HA HECHO DUNWALL !



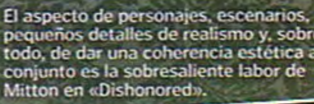
Viktor Antonov
Director de Diseño Visual

Su labor fue crear el concepto visual global de Dunwall. Arquitectura, vehículos, armas... Su creación de Ciudad 17 en «HL2» es su referencia.



Sebastien Mitton
Director Artístico

El aspecto de personajes, escenarios, pequeños detalles de realismo y, sobre todo, de dar una coherencia estética a conjunto es la sobresaliente labor de Mitton en «Dishonored».











Pon el Caribe a tus pies

Port Royale 3

Hacerte con una fortuna en el siglo XVII no es difícil: o bien comercias, o bien saqueas barcos y ciudades. ¡O ambas cosas!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Kalypso Media**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **7 septiembre 2012**

www.port-royale3.com

LAS CLAVES

- Buscarás dominar el Caribe **como aventurero, comerciante** o una mezcla de ambos.
- La simulación económica **será profunda y completa** pero muy sencilla en cuanto a manejo y gestión.
- **Como aventurero** podrás abordar toda clase de misiones, combatir en mar y tierra y buscar tesoros perdidos.
- «Port Royale 3» tendrá **un modo multijugador para** cuatro jugadores que quieran disputarse el Caribe entre sí.

Primera Impresión

Unirá con acierto la mejor gestión económica con la aventura en un trasfondo ya veterano pero que sigue siendo atractivo, y contentará a los amantes de uno y otro género.

Si la fórmula se ha repetido tanto, es porque aún sigue gustándonos desde que pusiéramos nuestras manos sobre «Sid Meier's Pirates». La combinación de asaltos y asedios, combates navales, aventuras románticas, tesoros y éxitos comerciales se ha vuelto a poner sobre el tapete en numerosas ocasiones cambiando la cantidad de cada ingrediente y añadiendo o quitando alguno de ellos, pero la receta es la misma. Y una de las series que mejor la ha cocinado es «Port Royale», de la que Kalypso nos regalará muy pronto una tercera entrega.

Atracado en Port Royale

«Port Royale 3» zarpará desde un principio muy asequible: tu encarnarás a un joven con ganas de comerse el mundo –colonial– y con un consejero a tu lado que te irá guiando a través de tus primeros pasos. La gran decisión reside en si tomarás el camino de la aventura o el del comercio. Según escojas una u otra campaña te llevará por lo largo y ancho del mapa encadenando desafíos de todo tipo hasta convertirte en dueño y señor del Caribe. Será entonces cuando podrás acceder a un modo libre en el que será posible combinar ambas vocaciones sin problema.

Enrolarte en «Port Royale 3» y divertirte desde el principio será todo uno, ya que los tutoriales y las facilidades estarán al orden del día para que poco a poco vayas involucrándote en tu mecánica. No obstante, no te engañes: todo te sonará a visto si ya has navegado por otros juegos del género o por la misma serie, lo que desde luego no quiere decir que vaya a ser ni por un segundo menos divertido. ¿Navegamos de una vez?

Un mapa conocido

El Caribe de «Port Royale 3» será el de las mejores películas, novelas y, claro, videojuegos. Repartido entre cuatro potencias mundiales del siglo XVII: España, Inglaterra, Holanda y Francia. Un mapa enorme cuyos rincones más recónditos no se revelarán hasta que no navegues por sus coordenadas. En las ciudades podrás visitar los almacenes, muelles y astilleros para equipar y reparar tus barcos, adquirirás privilegios de producción pagando a los arquitec-



«Port Royale III» te ofrecerá una simulación económica detallada y aderezada con mil aventuras. Escogiendo entre comerciante, aventurero o ambos, decidirás cómo jugar.

Los piratas de verdad viven y combaten en alta mar

Las batallas navales serán uno de los momentos más divertidos de «Port Royale 3» y seguro que participarás en unas cuantas, ya sea que escojas la carrera de aventurero o la de comerciante. No siempre se desarrollarán en alta mar y entre barcos: también podrás participar en asedios y asaltos a las ciudades más prósperas del Caribe.



Pese a su cantidad de opciones, la interfaz de «Port Royale III» te va a poner las cosas bastante fáciles.



Anclado en los puertos del Caribe del siglo XVII podrás comprar mercancías y formar un convoy para tus rutas comerciales.

tos, comprarás propiedades, patrocinarás eventos en las iglesias para subir tu popularidad, asumirás misiones especiales de los administradores y virreyes o buscarás en las tabernas marineros, mapas de tesoros o maestros que te avancen en tus habilidades. Como ves, pocas posibilidades de aburrirte.

Como aventurero en ciernes, te tocará armar tu barco y surcar los mares con diferentes tareas y objetivos bajo tu bandera: capturar piratas, asaltar ciudades o convoyes, realizar misiones para los gobernadores ... habrá muchos modos de amasar fortuna y reconocimiento como aventurero en «Port Royale 3», y ten por seguro que todos ellos pasarán antes o después por los combates navales más emocionantes.

Si piensas optar por la ajetreada vida del comerciante tampoco te faltarán emociones, aunque sean más relajadas:

PREPÁRATE PARA DOMINAR EL CARIBE DEL SIGLO XVII CON LA ESPADA, EL COMERCIO O AMBOS

establecer rutas comerciales, construir y desarrollar ciudades, estar al tanto de la oferta y la demanda en cada puerto...

Ambos, aventureros y comerciantes, tendrán tarea para rato: «Port Royale 3» estampará en su mapa más de sesenta ciudades, en las que podrás atracar con dieciséis tipos de barcos diferentes.

El Caribe es inagotable

Terminar las dos campañas, como decíamos, no significará necesariamente el final del juego. El modo libre pondrá a tu disposición el mismo mapa y los mismos elementos pero las elecciones serán esta vez más tuyas que nunca. Y cuando ya lleves miles de millas naúticas a tus espaldas y centenares de cubos de agua para fregar la cubierta, será el momento de enfrentarte al desafío multijugador que «Port Royale 3» estrena, hasta ahora inédito en la serie: un multijugador competivivo en el que cuatro buscadores de fortuna os enfrentaréis previo acuerdo de las condiciones, de modo que será posible comprometerse a partidas de las de semanas o a un juego de dos horas. Rápido o lento, aventurero o comerciante, individual o multijugador... decidas lo que decidas, los vientos favorables de la diversión parecen seguros en «Port Royale 3» T.G.G.

se parece a...



PATRICIAN IV Una estupenda oportunidad para convertirte en un mercader medieval del Norte de Europa y levantar un imperio económico.



ANNO 1404 La conocida serie de estrategia comercial traslada sus mercancías al lejano Oriente pero mantiene todas las virtudes que la han hecho merecidamente famosa.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Firaxis/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **22 de Junio 2012**

www.civilization5.com

LAS CLAVES

- Será una **expansión** para «Civilization V», que **precisará disponer del juego original.**
- Añadirá dos capas de profundidad estratégica, con **la inclusión de la Religión y el Espionaje** como nuevas áreas.
- Incorporará **9 nuevas civilizaciones** y otras tantas maravillas.
- Habrá, en total, **11 religiones distintas** entre las que poder elegir.
- Incorporará **tres nuevos escenarios**: Edad Media, Caída de Roma e Imperios de los cielos humeantes.

Primera Impresión

«Civilization V» amplía sus horizontes mirando hacia atrás en la serie e incorporando apartados de anteriores títulos, como la Religión y el Espionaje. ¡Un turno más!

¡Deja de espiarme o...!

Civilization V Dioses y Reyes

¿Quieres que tu civilización sea recordada? ¡Usa todas las armas a tu alcance! ¿Has oído eso de París bien vale una misa?

Si a estas alturas aún lo dudabas, te lo confirmamos: Sid Meier y sus acólitos de Firaxis son unos seres malvados, diabólicos y sádicos. Les encanta vernos enganchados a «Civilization» mientras pronunciamos la salmodia infernal de "¡un turno más, por favor!", y disfrutan como enanos mientras nuestra adicción nos consume. Para rematar la faena, por si habías conseguido superar la adicción a «Civ» –es difícil, lo sabemos–, se desmarcan ahora con el lanzamiento, en pocos días, de «Dioses y Reyes», una expansión que, a diferencia de los DLC disponibles hasta la fecha para «Civilization V», añadirá jugosas novedades en jugabilidad y muchas más opciones de las que puedas imaginar. ¿Estás listo para volver a a la conquista y hacer de tu imperio el mayor de la Historia? ¡Pues descubre el nuevo mundo de Firaxis!

Cuestión de fe

Dos serán las grandes novedades de «Dioses y Reyes» que modificarán, en buena medida, la actual jugabilidad de «Civilization V». Y no es que, en esencia, el sistema cambie radicalmente: tendrás que seguir manejando por turnos tus recursos, explorando el mundo de juego, añadiendo territorios y fundando ciudades y gestionando tus contactos con las civilizaciones rivales, ya sean de la IA o de otro jugador. Entonces, ¿por qué hablamos de cambios en la jugabilidad? Bueno, más bien se podría decir que en el desarrollo y evolución de las partidas. Y es que en «Dioses Reyes» entrarán la Religión –así, con mayúscula– y el Espionaje, como las dos nuevas capas estratégicas a considerar a la hora de expandir tu influencia por el mundo, en tus territorios y también en los enemigos. Porque, aunque no lo parezca, rezar y espiar son dos armas poderosísimas en el mundo de «Civ»...

Las posibilidades que te abrirán las 11 religiones disponibles serán muchos más amplias de lo imaginable. La fe de tu pueblo moverá a la aparición de nuevos personajes, como el Profeta, la creación de un Panteón dedicado a distintos dioses y cultos, y el posterior desarrollo y expansión de estas creencias por todo tu imperio, y los rivales. Podrás mandar a tus personajes a hacer proselitismo en



edescubre «Civilization V» gracias a su expansión «Dioses y Reyes». Amplía los orizontes de tu imperio con dos nuevas áreas, Religión y Espionaje, y triunfa.



Dos nuevas armas en tu mano: Religión y Espionaje

¡Ah!, que no sabías que la religión también es un arma política, ¿no es eso? Pues sí, y tanto esta nueva rama en «Civ V» como la del espionaje pondrán a tu disposición un número increíble de opciones para expandir tu influencia... y fastidiar a tus enemigos. ¿Sabes lo satisfactorio que es organizar golpes de estado? ¡Ni te imaginas!



Los numeros erán importantes: 9 nuevas civilizaciones y maravillas, 11 religiones...



La aparición de nuevos personajes especiales, como el Profeta o el Espía, irán asociadas a estas dos nuevas áreas estratégicas.

otros territorios, lo que podrá redundar en una mayor influencia política, económica y social con otras civilizaciones. ¿Será posible hasta conquistarlas por la fe? Hmmm, quién sabe...

El Espionaje también te ofrecerá posibilidades parecidas, pero de forma más agresiva. Tus espías podrán situarse en determinadas ciudades y allí dedicarse a hacer determinadas labores según su nivel. Podrán robar tecnologías, podrán crear caos y promover revoluciones y, si te lo trabajas bien, hasta podrás organizar golpes de estado. ¿Qué? Impresionante, ¿no? Imagina poder ganar de golpe territorios e influencia para tu causa sin apenas gastar recursos, más allá de la paciencia y una buena estrategia en la sombra.

Definitivamente, con la inclusión de estas dos nuevas capas de profundidad estratégica, «Civilization V» parece querer echar la vista atrás y recuperar parte de lo que hizo a las anteriores entregas de la serie tan completas. Eso, unido a sutiles modificaciones en la jugabilidad ya conocida, como posibles cambios en el desarrollo de las políticas sociales, invirtiendo el orden del acceso a algunas de sus características, ofrecerán la más completa versión posible de «Civ V».

DOS NUEVAS ÁREAS, RELIGIÓN Y ESPIONAJE, AMPLIARÁN ENORMEMENTE LA JUGABILIDAD

Más y mejor

Pero, además del grueso de las novedades en diseño y jugabilidad, «Dioses y Reyes» también se hará notar por sus cifras. Y es que la cantidad de todo aumentará de forma significativa, empezando por las civilizaciones disponibles. Nueve imperios nuevos, de los holandeses a los mayas, con sus edificios, características y unidades llegarán con la expansión. También dos nuevos tipos de ciudades estado: mercantilistas y religiosas, las armadas se componen ahora de dos tipos de barco distintos: los de abordaje y de combate a distancia. También habrá nueve nuevas maravillas, tres nuevos escenarios... ¡buf! Una auténtica avalancha de novedades y opciones de juego. Si echabas algo en falta en «Civ V», nos da que con «Dioses y Reyes» ya no va a ser así. Y, eso sí, no te olvides de que necesitará el original. F.D.L.

se parece a...



MIGHT & MAGIC HEROES VI Aunque es un mundo de fantasía, tambien debes conquistarlo, pero batallando con tus enemigos.



TOTAL WAR SHOGUN 2 Aunque su fuerte son las batallas masivas en tiempo real, «Shogun 2» no renuncia a la diplomacia y el arte de la influencia en su mapa táctico.











Los juegos de L.A. invaden tu PC

E3 2012: el futuro en PC

Aunque sabíamos que la tónica del pasado 2011, con no muchos títulos pero gran calidad, se iba a mantener, la verdad es que este E3 nos ha salido flojete...

Hemos dejado atrás una edición más del E3. Ya ha pasado a la historia. Y, con la perspectiva de estos pocos días transcurridos desde el cierre de las puertas del Convention Center de Los Ángeles, parece que nuestra impresión del primer día en que comenzaron las conferencias de las grandes compañías, con las consoleras a la cabeza, no solo no ha cambiado sino que se afianza: este E3 ha sido bastante flojo. De los más flojos de los últimos tiempos. No nos entiendas mal, desde luego que el E3 sigue siendo la referencia de la industria del videojuego en cuanto a eventos. Las compañías intentan echar toda la carne en el asador –bueno, las que acuden, porque algunas de las grandes, como pasó en 2011, ni han aparecido por allí– y cada una hace lo posible por sobresalir entre todas. Pero eso es lo malo, que con los dedos de una mano cuentas las sorpresas sobresalientes que ha habido en esta edición y te sobran cuatro dedos. Ha habido muchos juegos y muy buenos, pero casi ninguna sorpresa. Si las compañías de consolas –Sony y Microsoft, sobre todo– han sido incapaces de sorprender, y la única ha sido Nintendo mostrando versiones reales por fin de Wii U, el apartado puramente de juegos adolecía de novedades. Y eso en un E3 es bastante preocupante. La explicación es sencilla, porque simplemente casi todo lo que se ha mostrado ya se conocía de meses antes. Y casi todo es bueno, en líneas generales. Pero un E3... debería ser otra cosa, ¿no crees? Al menos, algún que otro nombre propio se ha alzado y ha llamado la atención, pero dentro de un panorama que cada vez parece más tedioso: series interminables, una obsesión por la tecnología gráfica que raya lo exasperante, ideas que se repiten de un proyecto a otro... Para que lo más innovador sea la puesta al día de conceptos y series que nacieron hace cerca de 20 años, puedes ir calculando cómo estaba el patio. En fin, al menos tenemos una cosa clara: el PC sigue siendo la mejor plataforma en tecnología y variedad, hoy por hoy. Y eso ya es mucho.

POCOS JUEGOS Y GRAN CALIDAD, COMO EN 2011. PERO ASUSTA LA ESCASEZ DE SORPRESAS DE ESTE E3

Las estrellas del E3

¡En PC se juega mejor!

Aunque nos repitamos, la realidad ha sido la que ha sido: pocas sorpresas, no muchos juegos, un tono general en la línea de "esto ya lo he visto antes", pero... sí, los buenos juegos estaban ahí. Y algunos eran realmente espectaculares. Durante los últimos meses ya has tenido cumplica información en Micromanía de muchos de los juegos que te hemos seleccionado en estas páginas como lo más potente de la feria. Pero nunca está de más refrescarlos para que no se borren de tu lista de deseados de cara a la próxima temporada. Y si ves pocas cosas que no conozcas no es porque tengamos un espacio muy limitado en la revista. Es que, de verdad, ¡lo mejor es lo que hay aquí! Y no hay mucho más donde buscar, en serio. Pero, mira, todos los grandes y buenos estarán en tu PC y, como era de esperar, mucho más bonitos, jugables y espectaculares que en ninguna otra plataforma. Así que, descubre lo mejor del E3 y disfruta pensando en todo lo que está por llegar.



Watch Dogs

Estudio: Ubisoft Montreal · Distribuidor: Ubisoft · 2013

Ha sido, sin duda, la gran –por no decir la única– sorpresa de esta edición del E3. Ubisoft ha levantado no poca polvareda con su «Watch Dogs», con el que pretende inaugurar una nueva serie de juegos de cara a los próximos años –no esperes otra cosa más que el inicio de una saga–. aunque sus reponsables aseguraban que la demo mostrada era de la versión de PS3, nadie se lo creyó del todo y para casi todo el mundo era bastante obvio que se trataba de una versión debug corriendo en un PC. Pero dejando aparte estas sutilezas de fanboy –¡lo somos del PC!–, «Watch Dogs» tiene una pinta estupenda, con un concepto de juego "sandbox" que bebe, clarísimamente, de los conceptos presentes en «Assassin's Creed» durante todas sus entregas. Eso sí, la ambientación es contemporánea, urbana y con un trasfondo de espionaje, hackers y tecnología punta que apabulla. Hay que seguirlo muy de cerca. Apúntalo.

› **La gran sorpresa y novedad de esta edición del E3.** Tiene pinta de ser un gran juego, aunque su carácter de sorpresa también lo potencia.
› **Una estética urbana, tecnológica y su espíritu "sandbox"** definen sus pilares básicos de acción. Muy chulo. Y parece que muy variado.

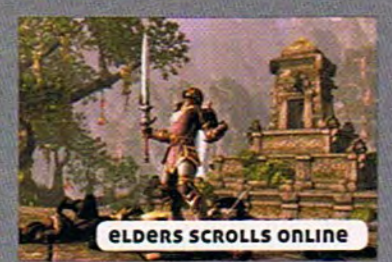
Y además



Hombre, un juego de Star Wars siempre mola, ¿no? Y parece que LucaArts le quiere dar un toque oscuro y maduro.



La versión para PC sigue sin aparecer en el mercado, pero la verdad es que la pinta no puede ser mejor.



Tras su anuncio hace pocas semanas, la apuesta online de Bethesda es de las más prometedoras en su medio.

Las 10 claves del E3

1 Poco ruido y pocas nueces. Salvo una o dos sorpresas –y no mucho más– este ha sido el E3 ma flojo de los últimos años.

2 Las series siguen mandando. Sí, sabemos q la producción de juegos es cara y se va a lo seguro, pe algunas series ya huelen...

3 Más y más gente. Aquí que la cosa parece que no tiene freno. Cada vez más medios se apuntan a la feri revistas, televisiones, webs la lista era interminable.

4 Nintendo, la única mar consolera destacada... y poco. Ya lo sabes, Wii U es único destacable de nuestr primos consoleros.

5 El PC: a la cabeza de la tecnología. Y seguimos: versiones de debug, hasta las consolas, corriendo en

6 Otra vez sin ellos. Valv Rockstar, Blizzard. Ni rastro ellos. ¿Prepotencia? No, no eso. El E3 no es su escapar

7 Las conferencias: ¡madre, qué rollazo! Si la has visto en Hobbynews.es poco hay que contar: larga aburridas, sin novedades...

8 ¡Más chicas! El E3 no es solo para periodistas homb heterosexuales. O no debe serlo. ¿No es abusar un poc

9 Siguen los "remakes" series clásicas. Con «Xco Enemy Unknown» a la cabeza, las buenas ideas d hace 20 años siguen vigen

10 ¿Qué ha pasado con «BioShock Infinite»? Parece que tras arrasar el pasado año y retrasarse a 2013 no necesitaba aparec







Dishonored

» Estudio/Comp.: Arkane/Bethesda » Distribuidor: Por confirmar » Octubre

No lo vamos a negar. Es uno de nuestros preferidos del E3. Casi el que más, para qué decirte otra cosa. Y ya que le hemos dado la portada de este mes, por algo será, ¿no crees? Su fabulosa factura técnica, las enormes posibilidades de su jugabilidad y desarrollo de la acción –que te permite jugar con tu estilo propio de principio a fin– y su fascinante dirección artística –no hay nada parecido ahora mismo– hacen de «Dishonored» un juego que merecerá hacerse un hueco en tu colección. Palabrita de Micromanía, ya lo verás.

›Una historia de venganza. El guión de «Dishonored» es tan espectacular como su diseño de acción.
›Juega como quieras. Una de sus principales bazas será que podrás definir tu propio estilo de juego.



XCOM Enemy Unknown

» Estudio/Comp.: Firaxis/2K » Distribuidor: Take 2 » Octubre

La misma –¡la misma!– idea que el original ofreció hace casi 20 años y desarrollada de forma muy similar. Eso sí, con una factura técnica espectacular y una jugabilidad cuidadísima.





Company of Heroes II

» Est./Comp.: Relic/THQ » Distr.: THQ » 2013

El regreso de una serie mítica en la estrategia bélica se va a hacer esperar, un añito por lo menos, pero la pinta que tiene el Frente Oriental en «Company of Heroes II» es... sobrecogedora.

Y además



¿Cómo? ¿«Doom 3»? ¿A estas alturas? ¡Pues sí! En edición remasterizada y con nuevos niveles y sorpresas.



Si aún no tienes claro si Alonso va a ganar el campeonato este año, puedes echarle una mano... aunque sea virtual.



Esperamos que la nueva entrega de la serie más veterana de la acción bélica esté a la altura de las expectativas.



EA asegura que va a revolucionar el fútbol virtual con la nueva entrega de «FIFA». ¿A que tienes ganas de comprobarlo?







Dead Space 3

» **Estudio/Comp.:** Visceral/EA » **Distribuidor:** EA » 2013

Pero, ¿no habías acabado con todos los Necromorfos de la galaxia? ¡Pues está claro que no, amigo! Lo que pasa es que la nueva entrega de «Dead Space» va a traer no pocas novedades en la lucha contra los feroces y repugnantes alienígenas. Para empezar, su campaña tendrá un componente cooperativo fortísimo. Podrás reclamar la presencia de un amigo en mitad del juego o unirte a una partida de algún colega en cualquier instante. Y, además, promete nuevas criaturas y sustos a porrillo.

›**Los Necromorfos vuelven.** La tercera parte de «Dead Space» promete nuevos enemigos.
›**Mejor con amigos... o no.** La campaña principal permitirá que se te unan amigos en cualquier instante.
›**La jugabilidad y diseño** no cambiará en lo esencial. Pero Visceral promete muchas sorpresas...





Hitman Absolution

» **E/C:** IO Interactive/Square Enix » **Distr.:** Koch » Noviembre

El regreso de 47 no puede menos que alegrarnos, mucho más tras saber que este mismo año vamos a poder disfrutar, una vez más, de las terribles habilidades que el arte del asesinato ofrece de la mano del más frío de los profesionales.



Borderlands 2

» **Est./C.:** Gearbox/2K » **Distr.:** Take 2 » Septiembre 2012

¿Echabas de menos Pandora? Pues te aseguramos que volver a pisar los hostiles territorios del planeta creado por Gearbox va a colmar tus ansias. Nuevas tecnología gráfica, personajes, modos de juego cooperativos y una historia fascinante.



Pues sí, el "nuevo" «SimCity» tiene una pinta estupenda. Y parece que sí que tiene, también, mucho de nuevo...



Otro "remake" que echa mano de la última tecnología gráfico. El "nuevo" –también– «Most Wanted» se une a «Frosbite 2»

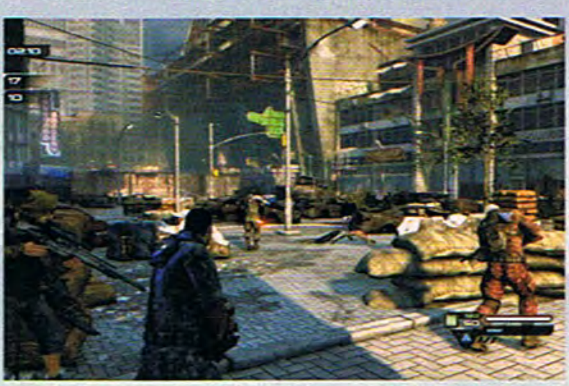


Bueno, bueno, bueno... ¿llegaremos a verlo finalmente en PC? Llevamos mucho esperando, así que Konami... ¡vamos!



Y si EA quiera dar la campanada con «FIFA 13», Konami quiere pararles los pies con «PES 2013». Dos estilos de ver el fútbol.







Metro Last Light

» Estudio/Comp.: 4A Games/THQ » Distribuidor: THQ » 2013

Pues no vamos a poder disfrutarlo, finalmente, en 2012, pero intentemos consolarnos pensando que, por lo general, un retraso implica hacer las cosas con más calidad. Así que no podemos ni imaginarnos lo bueno que puede llegar a ser «Metro Last Light», si cuando lo vimos hace un año en el E3 su aspecto era ya impresionante. No vamos a dejar de mordernos las uñas de puro nervio mientras esperamos a que Artyom y sus colegas nos deslumbren, una vez más, con la fulgurante épica de sus aventuras en el mutante universo futuro de Moscú.

› **El futuro mutante de Moscú llega en 2013.** Se ha retrasado el lanzamiento, esperamos que para bien.
› **Ofrecerá modos multijugador inéditos.** Una de las grandes novedades sobre su antecesor.



Call of Duty Black Ops 2

» E/C: Treyarch/Activision » Dist.: Activision » Noviembre 2012

La serie de acción de más éxito de la historia del videojuego vuelve con la continuación del "spin off" de la guerra moderna alternativa y en plan futurista de... ¡uf, que lío! Pero... ¡pintaza!



Crysis 3

» Estudio/Comp.: Crytek/EA » Distribuidor: EA » 2013

Vuelve a Nueva York y enfúndate otra vez el nanotraje, pero esta vez la gran manzana ha cambiado, parece una selva y Prophet, ahora, tiene un pedazo de arco capaz de abatir helicópteros. Algo así como «Far Cry» + «Crysis» + Rambo... o algo parecido.

Y además



FAR CRY 3

El giro que ha dado Ubisoft a una de sus series de acción más aclamadas ofrece un montón de novedades.



ASSASSINS CREED 3

De nuevo Ubisoft y de nuevo una tercera parte de una de sus series –¿o es la cuarta o quinta, en realidad?...



DARKSIDERS II

Muerte cabalga a lomos de su caballo para redimir el nombre de su hermano. ¿Te gusta la acción mística y apocalíptica?



SPEC OPS THE LINE

Está casi, casi aquí. Estamos a punto de jugarlo en su versión final, pero mientras tanto lo pudimos disfrutar en el E3.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.





INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 7 12 16 18









A B C D E F G H I J K L M

A. Más de 3 años
B. Más de 7 años
C. Más de 12 años
D. Más de 16 años
E. Más de 18 años
F. Discriminación
G. Drogas
H. Palabrotas
I. Sexo-desnudos
J. Terror
K. Violencia
L. Juegos de azar
M. PEGI Online



¡Bienvenido de nuevo!

Diablo III

Lo has matado una vez. Dos. Has acabado con sus hermanos. Has aniquilado legiones de demonios. Pero, aun así, parece que Diablo es inagotable. ¿Quieres volver a disfrutar con el juego más esperado del año?

infomanía

FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Blizzard
- **Distribuidor:** Activision Blizzard ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** www.diablo3.com De las mejores páginas dedicadas a un juego que puedas encontrar en Internet.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Clases de personajes:** 5
- **Nivel máximo:** 60
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Habilidades de ratón:** 7/8
- **Habilidades de barra:** 15/16
- **Habilidades pasivas:** 15/16
- **Multijugador:** Cooperativo

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce 550 GTi, GeForce 590 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium D a 2,8 GHz, Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 1 GB (XP), 1,5 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 Pro, GeForce 7800 GT o superior
- **Conexión:** ADSL (Battle.net)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 o superior
- **Conexión:** ADSL



El subsuelo de Caldeum oculta no pocas sorpresas y muchos más demonios de los que imaginas. ¡Qué grande es matar monstruos!



¿Recuerdas al rey Leoric? Parece que no estaba tan muerto como tú creías. Bueno, sí, pero sigue dando guerra, ya nos entiendes...



La historia de «Diablo III» a veces es casi un "remake" de juegos anteriores; en otros continúa el guión definido hace una década.



El Infierno abre de nuevo sus puertas en el juego más esperado del año para PC. ¡«Diablo III» ha vuelto! Y no sólo es todo lo que esperabas de él... ¡es mejor! De hecho, es el mejor en lo suyo.



Antes de llegar al enemigo final de cada acto, uno de los demonios mayores, te tienes que enfrentar a todo tipo de enemigos: básicos, de élite, y "jefecillos" como el pedazo de araña que ves aquí...

DIABLO HA VUELTO EN UN JUEGO DE ROL Y ACCIÓN, CON UN ESTILO ÚNICO QUE NADIE HA DEFINIDO MEJOR

Si es necesario, lo hacemos. Pero, en fin, ¿de verdad crees que tenemos que explicarte qué es Santuario? ¿Quién es Deckard Caín? ¿Tenemos que recordarte quienes son Belial, Baal, Diablo? No, ¿verdad? Hablemos, entonces, del regreso más esperado al PC durante los últimos años en cuanto a juegos de rol y acción se refiera. A juegos tipo «Diablo», vaya. Porque si la serie de Blizzard fue capaz de redefinir el género de un plumazo hace cerca de 15 años, la aparición de «Diablo III» vuelve a dar un golpe de autoridad –y no sólo en el género–, ofreciendo el mejor exponente de su género e incorporando funciones que, mucho nos tememos –hay cosas que no nos entusiasman, en este momento, pero...–, van a definir por donde irán los tiros en los años venideros, nos guste o no. Así que, en fin, entremos en Nueva Tristán, y disfrutemos de la gloriosa venida, una vez más, del Señor del Terror al PC.

La historia se repite

Deckard Caín, el viejo horadrim que ha seguido durante décadas las andanzas de los demonios mayores y se ha convertido en el cronista e investigador de Santuario, es testigo –y protagonista– de la caída de una bola de fuego sobre la catedral de Tristán. Su sobrina, Leah, le acompaña en el momento en que la tierra se abre de nuevo y el Mal, una vez más, se desata sobre Santuario. Y, una vez más, también, comienzo la aventura. Esa aventura sencilla, maniquea,

La referencia

Torchlight



- Ambos juegos tienen un diseño de acción similar aunque «Diablo III» cuenta con un argumento más trabajado.
- «Diablo III» recibe una clara influencia de «Torchlight» en el alijo compartido.
- Sus estilos visuales son distintos, aunque ambos geniales. «Diablo III» añade el extra de la casa de subastas y el multi.

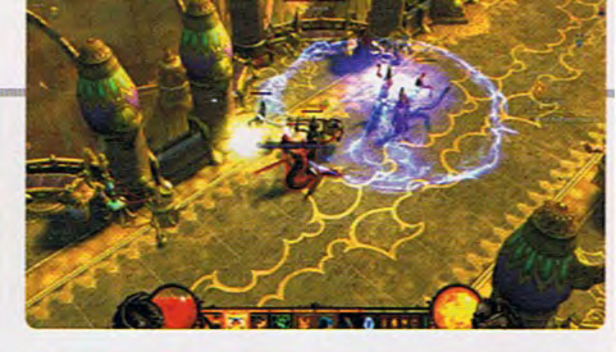


No estás solo en tu cruzada contra Diablo

Si en los anteriores juegos de la serie el llevar un acompañante –¿te acuerdas de las amazonas, por ejemplo?– era recomendable en ocasiones, aunque no imprescindible, en «Diablo III» es casi en una obligación. Excepto si juegas en nivel normal de dificultad, en Pesadilla y Averno contar con ayuda es vital. Y la hechicera, el templario y el canalla son de gran ayuda...



¡Hacía tiempo que queríamos combatir a Belial! Pero hasta que muestra su verdadera cara en la batalla final del segundo acto, el camino que te hace recorrer es largo y tortuoso...





Cada uno de los cuatro actos del juego ofrece una ambientación radicalmente diferente. Y los enemigos también son distintos.

Diablo y sus hermanos

Abiertas las puertas del Infierno, de nuevo Diablo te espera al final del camino, pero para encontrarlo tendrás que pararte a conocer a sus hermanos...



Blizzard, como en el resto del juego, ha mantenido la estructura de evolución de enemigos –incluyendo básicos, de elite y los finales– de anteriores títulos de la serie. Pero, sin duda, el enfrentamiento con los demonios mayores son la bomba. El Carnicero, Belial, Azmodan y el propio Diablo te esperan al final de cada acto, sumando los elites. Quizá son algo más fáciles que en «Diablo II», en general, pero son geniales.



El capítulo final de «Diablo III» te llevará hasta el mismísimo Cielo, invadido y corrompido por las huestes de Diablo, que luchan contra los ángeles mientras tú te abres camino hasta su jefe...



trabajada en una historia bastante naif, pero fascinante, hipnótica y absorbente. Y, sobre todo, da comienzo la jugabilidad más depurada que has visto en un juego estilo tipo «Diablo» desde hace años. Y es que nadie más podía hacerlo.

El viejo motor isométrico 2D de «Diablo» y «Diablo II» da paso, según arranca el juego, a uno de los diseños visuales más preciosistas que puedas imaginar, manteniendo la esencia de esa perspectiva isométrica, pero en un nuevo motor gráfico 3D donde detalle, tecnología y una dirección artística magistral se dan cita para servir de sustento a una nueva obra maestra de Blizzard.

¿Recuerdas aquella absurda polémica de que si «Diablo III» no iba a ser tan oscuro como sus antecesores? Suponemos que los que lo decían debían andar mal de la vista. A nosotros nos pareció genial entonces y nos parece magistral ahora. «Diablo III» es oscuro como la boca de un lobo, y no sólo visualmente.

Durante sus cuatro actos, volverás a combatir a las huestes del Infierno, te volverás a encontrar con personajes que conocías, encontrarás sospechosas similitudes entre la estructura de los 4 actos con los otros tantos de «Diablo II» –¿no es Caldeum demasiado parecida a Lut Gholein?–, y te preguntarás más de una vez que si ya habías aniquilado a ciertos enemigos, por qué demonios –¡je!– vuelven a estar por ahí fastidiando. En fin, no te vamos a hacer un spoiler, pero como imaginarás, si al final te las vas a volver a ver con Diablo, ¿qué más dará todo eso? Lo importante no es la meta, sino el camino. Y el de «Diablo III» simplemente te atrapa y consigue que te pierdas en él y sus retorcidas curvas durante horas y días.

UNA JUGABILIDAD PULIDA HASTA LO OBSESIVO SE VE ENTURBIADA POR LOS PROBLEMAS DE CONEXIÓN

Equilibrio perfecto

Las cinco clases de personaje están sabiamente escogidas y maravillosamente equilibradas. Como siempre, en «Diablo» la experiencia de juego varía de una a otra de manera significativa. Además, su perfecta evolución de la dificultad y el inevitable estilo de conseguir mejores recompensas a medida que progresas, te lleva a jugar una y otra vez, elevando la dificultad.

Caravana de mercaderes por el Infierno... y más allá

›En «Diablo III» el uso de los artesanos es fundamental. Y experimenta una evolución clara respecto a los juegos anteriores de la serie. Ahora, herrero y joyero te acompañan todo el juego.



›Instruir a tus artesanos es necesario. Sólo de este modo podrán forjar y crear objetos más y más poderosos. Además, para subir de experiencia te obliga a jugar distintos niveles de dificultad.

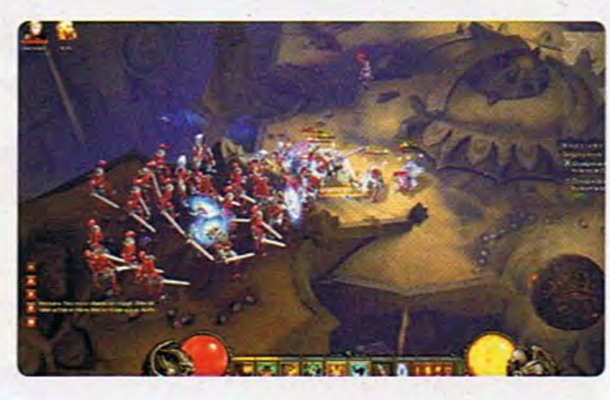


¡El Carnicero ha vuelto! Todo un clásico en la serie, el primer gran enemigo final de «Diablo III» tiene un aspecto más amenazador que nunca. Y, sí, su grito de "¡carne fresca!" vuelve a aparecer. ¡Mola!



La dirección artística de «Diablo III» es maravillosa. Pocas veces habrás visto un juego tan cuidado en este apartado. Además, su complejidad técnica en lo visual es enorme, aunque no lo parezca.





Entre los pros de «Diablo III» están los ajustes, pequeños, pero precisos, de jugabilidad respecto a sus antecesores: ya no hay pergaminos de identificación ni de portales. Todo es automático. El alijo es compartido por todos los personajes de tu cuenta de battle.net, lo que es genial. Las habilidades activas y pasivas, y su desarrollo mediante runas desbloqueables al progresar, permiten variaciones increíbles en los combates. Los seguidores –canalla, templario y hechicera– son necesarios y gozan de una IA –como los enemigos– exquisita. El diseño de mapas es genial –con su aleatoriedad no tan acusada como en anteriores títulos–. Y el juego cooperativo es preciso: ya no hay disputas por las recompensas saqueadas. Cada uno se lleva lo suyo. Súmale a esto el uso de los comerciantes y artesanos –brillante y bien desarrollado en el argumento–, y los escasos fallos de conexión, la obligatoriedad de estar enganchado sine die a battle.net y el dilatado estreno de la Casa de Subastas al completo pasarán a un segundo plano. No hay un juego a lo «Diablo» que sea mejor que «Diablo III». El rey ha vuelto. F.D.L.

alternativas

›Dungeon Siege III
El intento de revitalizar otro clásico de estilo similar se queda a medias. Destila un cierto tufillo consolero...
▶ Más inf. MM 198 ▶ Nota: 85

›TES V: Skyrim
Un estilo muy distinto de rol y acción, en un mundo de fantasía más realista, pero igual de genial.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

EL INFIERNO TE ESPERA. Vuelve a Nuevo Tristán y revive toda la historia de Santuario y su invasión infernal, en un combinado explosivo de acción y rol, mejor que nunca.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ¡Absolutamente todo! Es el mejor «Diablo» que se pudiera imaginar.
- La jugabilidad está pulida casi a la perfección, hasta niveles obsesivos.
- Visualmente y en términos de dirección artística es magistral.

Lo que no nos gusta
- Las desconexiones inesperadas que te arruinan el progreso de un nivel.
- El retraso en la incorporación del dinero real a la casa de subastas.
- ¡Que no dure más!

Modo individual

Más y mejor. ¿El juego del año en PC? ¡Sí! Es «Diablo». Es lo que, como fan de la serie, podías esperar, y mucho más. Es jugable, divertido, está pulido hasta límites insospechados... una pena los problemas de conexión esporádicos.

99

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Regreso por la puerta grande

Max Payne 3

No te confundas: años después, el Max de Rockstar sigue atormentado, depresivo, alcoholizado, envejecido... ¡pero desde luego que no está acabado!



La espectacularidad de «Max Payne 3» es responsabilidad de un nivel visual soberbio y unos movimientos increíbles, dignos de la mejor película de acción.

Dos juegos han llevado el título «Max Payne», y ambos aportaron sólidas razones para componer la leyenda: el primer juego, once años atrás, aprovechó el "tiempo bala", creado por el hongkonés John Woo para sus violentas coreografías cinematográficas, para regalarnos los tiroteos más emocionantes y espectaculares vistos hasta entonces, empaquetados en un juego sorprendentemente adulto, oscuro, descarnado, repleto de hallazgos como la apariencia fotorealista del personaje –se usó el aspecto físico de Sam Lake, escritor y guionista del juego– el argumento narrado con viñetas de cómic o la posibilidad de escuchar, debidamente agazapado, las conversaciones de tus enemigos. Remedy repitió la fórmula, reforzando algunas de sus virtudes, con «Max Payne 2», y la jugada volvió a salir redonda. Sorprendentemente, ha hecho falta una década para que otros reyes de la acción, Rockstar, retomen la saga y presenten un «Max Payne 3» que demuestra que el tiempo no pasa en balde, pero, ¿para bien o para mal? Ahora te contamos.

Max, diez años después

Han pasado años desde los violentos asesinatos de la esposa e hija de Max Payne. Vengarlas no ha servido para calmar el corazón del detective neo-

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Rockstar Games
- **Distribuidor:** Take 2 ▶ **Nº de DVDs:** 4
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,50 €
- **Web:** www.maxpayne3.es Información en castellano, material multimedia y un diseño estupendo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Historia, Arcade, Multijugador
- **Capítulos modo Historia:** 14
- **Niveles de dificultad:** 5
- **Logros:** 44
- **Retos Arcade:** 28
- **Contenido extra:** Sí (Bazar de pago)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz, AMD Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon HD3400 XT, NVIDIA 8600 GT o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 3,06 Mhz, 8 Core 3,6 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** 2 GB, Radeon HD 7970, GeForce GTX 680 o superior
- **Conexión:** ADSL







La sensacional trama de «Max Payne 3» se desdobla entre tu juego y unas escenas cinemáticas, que enriquecen el argumento.

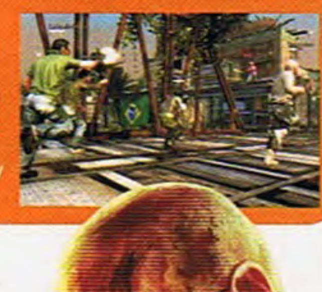


Disparar sin una cobertura puede ser la única opción en un momento dado, pero en muchas ocasiones podrás parapetarte y disparar protegido. Tan sólo asegúrate de que sea una cobertura bien sólida.

HAY MUCHOS OTROS "MAX PAYNE" DISPARANDO...



- **Rockstar ha incluido un apartado multijugador** muy potente, con diversos modos de juego cooperativos y competitivos y un montón de armas, potenciadores y extras por conseguir.



- **La mejor novedad es el modo Guerra de Bandos,** en el que las diferentes rondas siguen una trama dinámica que reaccionará ante el resultado de cada partida y cambiará los objetivos.

EL REY DE LA ACCIÓN A CÁMARA LENTA VUELVE PARA QUE VIVAS UNA AVENTURA INCREÍBLE

yorquino, y las dos aventuras vividas, llenas de traiciones, corrupción y miserias, han terminado por guiarle hacia un estado depresivo. Refugiado en el alcohol y los recuerdos, un Max envejecido y con sobrepeso viaja hasta Sao Paulo para encargarse de un trabajo fácil que le ofrece un viejo amigo: proteger a la familia del magnate Rodrigo Branco.

No debería de sorprenderte que las cosas se compliquen a los pocos minutos de juego. El trabajo de Max deja de ser fácil y el objetivo de Rockstar de involucrarte en una historia violenta, sobrecogedora e intrigante comienza a tomar forma. Al más puro estilo Rockstar, es decir, con una brillantísima narrativa cinematográfica –ahí están los planos enfrentados, los flashbacks, las palabras clave que sobreimpresionan la pantalla– y unos personajes excelentemente construidos, desde el protagonista hasta el último secundario. La telaraña está tejida, el veneno inoculado en tu alma de jugón y, bastan diez minutos para ello, tú ya estás enganchado a «Max Payne 3». ¿Cuál ha sido el truco?

El mismo Max de siempre

Dicen que el que tuvo, retuvo. En el caso de Max, es algo probado. La veteranía de Rockstar y la del personaje se combinan para poner sobre la mesa un juego en el que todo son luces y las sombras hay que buscarlas con lupa. El uso del tiempo bala



La referencia
Stranglehold

- «John Woo presents Stranglehold» apuesta más por combinar la acción con las acrobacias y los excesos.
- Ambos juegos hacen un gran uso del tiempo bala y lo convierten en bandera.
- El argumento de «Max Payne 3», su protagonista y su ambientación supera con creces al de «Stranglehold».





Tal vez el bueno de Max esté menos en forma ahora que han pasado nueve años y muchas botellas por su gaznate, pero una cosa es segura: el veterano detective todavía sabe propinar un buen rodillazo si la situación lo requiere.



Un Max que vive en su propio infierno

Tal vez Rockstar utilice algunos estereotipos cinematográficos en sus juegos, pero también es cierto que los maneja como nadie. En «Max Payne 3» te toparás con un protagonista alcohólico y sumido en un depresión que le empuja a recordar una y otra vez la muerte de su esposa y su hija, punto de partida del primer «Max Payne» de Remedy. La evolución de Max a lo largo del juego es otro de los grandes alicientes para seguir jugando «Max Payne 3» hasta el final.



En la parte inferior derecha de la pantalla se indica el nivel de daño recibido y los analgésicos restantes, y una barra a la derecha muestra lo que queda de tiempo bala.



Las armas de «Max Payne 3» son las habituales del género: pistolas, rifle, subfusil... puedes combinar el uso de dos de ellas, siempre y cuando la situación lo permita.

luce mejor que nunca –y la acción se enriquece con el seguimiento de bala o las coberturas–, el apartado visual y sonoro te deja con la boca abierta constantemente gracias a la profusión y calidad de cada detalle y, como era de esperar leyendo la firma, la jugabilidad apenas deja ver resquicios.

Un futuro inmejorable

La madurez de «Max Payne 3» ha podido asustarte al principio al ver un apartamento cochambroso, la barriguita cervecera y la intención de Max de pasarse el día entero borracho, pero en cuanto saca la(s) pistola(s)... amigo, las cosas se ponen interesantes, vaya que sí. Todo el saber y buen hacer de la vieja escuela se pone en marcha y Max deja bien claro quién ha sido, quién es y quién está dispuesto a ser en los próximos años/juegos.

Por ahora, basta con «Max Payne 3»: tras superar la extenuante campaña, te esperan tres modos Arcade y muchas partidas multijugador que sacan buen provecho del flamante Rockstar Social Club. Y querrás más. Y entonces volverá Max. Viejo, gordito... pero seguirá siendo uno de los grandes. T.G.G.

Alternativas

›Grand Theft Auto IV
La Acción "sandbox" de la legendaria serie de Rockstar comparte tramas adultas y ambientación soberbia.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

›The Darkness II
Jackie Estacado es otro tipo duro que protagoniza un título de acción brutal, sobrenatural y muy oscura.
▶ Más inf. MM 206 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

...PERO SIGUE SIENDO EL REY. El retorno de la serie presenta un Max Payne vibrante, espectacular, cinematográfico... que vuelve a ser uno de los nombres propios del género.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- La ambientación es increíble, con un tono cinematográfico extraordinario.
- Su acción, variada, frenética y brillante.
- El nivel de sus gráficos y sonido te deja con la boca abierta más de una vez.
- Fiel a la serie: es puro Max Payne.
- El apartado multijugador reúne todo lo mejor de los modos individuales.

Lo que no nos gusta
- El desarrollo es, a veces, demasiado guiado y muy "pasillero".
- ¿De dónde rayos salen tantos enemigos?

Modo individual — COMO UN BUEN TRAGO. Una campaña adictiva e intensa, que te deja con ganas de más. **96**

Modo multijugador — HASTA QUE QUEDE UNO. Variedad de propuestas con toques originales, locura y diversión. **93**

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Batallas a lo grande!

Real Warfare 2 Las Cruzadas del Norte

Que no, que treinta arqueros luchando contra veinte caballeros no es ni una escaramuza. Si quieres montar una buena guerra vas a necesitar miles de soldados...

La referencia



Total War Shogun 2

- «Real Warfare 2» comparte con «Shogun 2» un sistema de juego muy similar.
- «Shogun 2» ofrece una jugabilidad más variada, con muchas más posibilidades.
- Los dos juegos tienen un gran acabado gráfico, aunque el de «Shogun 2» es claramente superior.

Cuando los aficionados a la estrategia piensan en grandes batallas, la primera referencia que se viene a la cabeza es, claro, la serie «Total War», pero eso no quiere decir que sea la única, como muy bien demuestra este «Real Warfare 2: Las Cruzadas del Norte», un espectacular juego que además de ofrecer todas las características que buscan los aficionados a la estrategia, las combina con la producción y el precio excelente que ofrece FX en todos sus lanzamientos... No parece una mala mezcla, ¿verdad?

Estrategia y táctica

«Real Warfare 2» te traslada al siglo XIII, para ponerte en la piel de un maestro templario que, tras regresar de combatir en Tierra Santa, se ve embarcado en una nueva lucha, en esta ocasión contra las tribus paganas que asolan el Norte de Europa y los ejércitos mongoles que avanzan desde el Este. Al principio, como era de esperar, cuentas con un reducido puñado de seguidores, pero a medida que progresas por las 26 misiones que componen la campaña individual tu ejército va creciendo y ganando en experiencia hasta que reúnes bajo tu mando una colosal fuerza de literalmente miles de unidades.

El sistema de juego combina un mapa en 3D que representa el Norte de Europa y en el que se desarrolla la campaña, con los escenarios en los que se libran las batallas propiamente dichas. El mapa representa el aspecto estratégico del juego, y en él desplazas a tu avatar en tiempo real, mientras visitas pueblos

PONTE AL FRENTE DE UN EJÉRCITO MULTITUDINARIO Y VIVE BATALLAS ÉPICAS EN LA EUROPA MEDIEVAL

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Unicorn Games/1C
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com Información sobre el juego y respuesta a las preguntas más frecuentes

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 2 (campaña y batallas)
- Misiones en la campaña: 26
- Escenarios disponibles: 16 + aleatorios
- Facciones: 24
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)

ANALIZADO EN

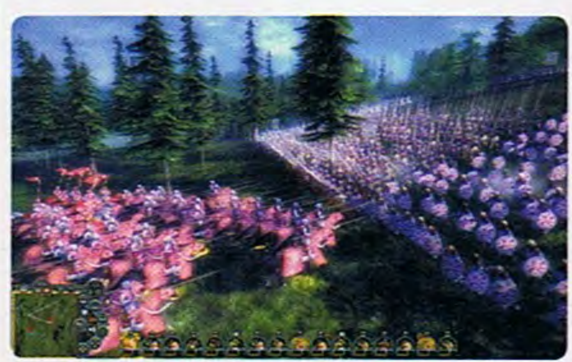
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Penitum 2 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7300, Radeon 9200 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800, Radeon HD X1900 o superior



En cada batalla podrán participar hasta seis ejércitos (bandos) enfrentados, ya sea controlados por jugadores o por la IA.



La variedad de unidades a tu disposición es considerable: piqueros, arqueros, caballeros, balistas, catapultas...



El interfaz del juego te ofrece un montón de opciones a la hora de dirigir a tus tropas. Tantas que a veces te puede costar aclararte.



Las tribus paganas invaden el norte de Europa y los únicos que pueden detenerlas son los templarios... ¡contigo al frente! ¿Estás listo para dirigir a tu ejército en batallas de hasta 10.000 participantes?



y ciudadelas recopilando información, comerciando, reclutando tropas para aumentar tu ejército y ganando acceso a nuevas misiones. Cuando te encuentras con un enemigo y el combate es inevitable es cuando pasas al aspecto más táctico del juego y entras en un escenario para intentar ganar la batalla.

A tus órdenes

En estas batallas, en las que se pueden enfrentar hasta seis bandos simultáneamente, diriges a un ejército compuesto de varias unidades que, a pesar de estar formadas por decenas de soldados individuales, se manejan cada una de manera de manera conjunta. Las opciones a tu alcance son muy numerosas y puedes dar todo tipo de órdenes, lo que unido a la variedad de tipos de unidades, al el elevado número de éstas y a la más que correcta IA, dan lugar a una jugabilidad tan compleja como absorbente.

Y es que «Real Warfare 2» no es, en fin, un juego sencillo, pero si no tienes miedo a enfrentarte a un desafío, lo que te espera es un juego rico en opciones y repleto de posibilidades, con un acabado visual de gran calidad y, encima, por menos de 20€ de precio. ¿Te lo vas a perder? **J.P.V.**

Alternativas

›Medieval 2. Total War
Un clásico de la estrategia, ambientado en la misma época y con un sistema de juego similar.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 95

›El Rey Arturo
Batallas multitudinarias, ambientadas en el mundo, a medias histórico, a medias fantástico, del Rey Arturo.
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

ESTRATEGIA EN PROFUNDIDAD. Viaja a la época medieval y acaba con los paganos del norte de Europa en batallas épicas, con miles de soldados y unos gráficos estupendos.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Las batallas que enfrentan a miles y miles de soldados son espectaculares.
- La IA de los enemigos ofrece un desafío muy considerable.
- La producción, como siempre con FX, es impecable. ¡Si hasta te regalan el anterior juego de la serie, «Warfare Siglo XIII»!

Lo que no nos gusta

- Su interfaz resulta algo "áspero" y puede ser demasiado complejo para los que no tengan experiencia previa en este tipo de juegos.

Modo individual
Conquista el norte.
Jugabilidad variada, complejidad estratégica y un precio de lujo.
90

Modo multijugador
Guerra a 6 bandas.
Con hasta 10.000 unidades en cada batalla, las partidas online son épicas.
90

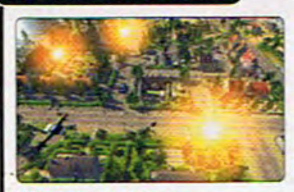
JUEGO RECOMENDADO micromanía

Llegan los batallones de castigo

Men of War Condemned Heroes

En la Segunda Guerra Mundial, los desertores rusos fueron agrupados en batallones para ir los frentes más peligrosos y redimirse. Vivos, o muertos.

La referencia



Men of War Assault Squad

- Ambos están situados en la 2ª Guerra Mundial, pero en «Assault Squad» puedes jugar con cuatro naciones.
- El sistema de juego es el mismo y la variedad de opciones tácticas disponibles está igual de presente en ambos títulos.

Seguro que, a estas alturas, la Segunda Guerra Mundial no tiene muchos secretos para ti. A poco que te guste la estrategia, es uno de los trasfondos históricos más atractivos y, dentro del género, es difícil que no hayas probado una entrega, cualquiera, de la serie de 1C y FX Interactive «Men of War». Esta combinación de estrategia y acción tactica ha proporcionado a miles y miles de aficionados combates de lo más emocionantes y retadores, que se quedan con un sabor de boca tan bueno que esperan con ganas una nueva oportunidad para volver a la guerra. «Condemned Heroes» se lo facilita una vez, poniendo en juego la misma fórmula y trasladando la guerra a un escenario de lo más atractivo: los batallones de castigo soviéticos.

A la desesperada

«Men of War Condemned Heroes» parte de la decisión de Stalin, en 1942, de reunir a los desertores en batallones que se enfrenten a los alemanes en los escenarios y situaciones más desesperadas. Así, el avance alemán puede retrasarse, si no ser detenido, y al tiempo los miembros de estos batallones de castigo redimir su falta y limpiar su honra.

Para ello, estos soldados contarán con cuatro campañas diferentes entre las que se suman diecinueve misiones. Serán objetivos difíciles, situaciones casi imposibles... y por eso, muy divertidas. El sistema de juego es el ya conocido por quienes han paladeado la saga: manejas a un puñado de hombres con distinta equipación y diferentes especializacio-

COMBATE EN LAS BATALLAS MÁS DURAS COMANDANDO A DESERTORES QUE NO TIENEN NADA QUE PERDER

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: 1C/FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19.95 €
- Web: www.fxinteractive.com Información sobre el juego, en castellano y con una buena presentación.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 4 ▶ Misiones: 19
- Niveles de dificultad: 3
- Multijugador: Internet, Red Local.
- Jugadores multijugador: 1-8
- Modalidades multijugador: Capturar Posiciones, Día de la Victoria.

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2.4 GHz o AMD Athlon 3000+
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA Geforce 6600 o ATI Radeon 1960 con 128 MB
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: 3.0 GHZ CPU Dual Core
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: NVIDIA o Radeon con 256 MB
- Conexión: ADSL



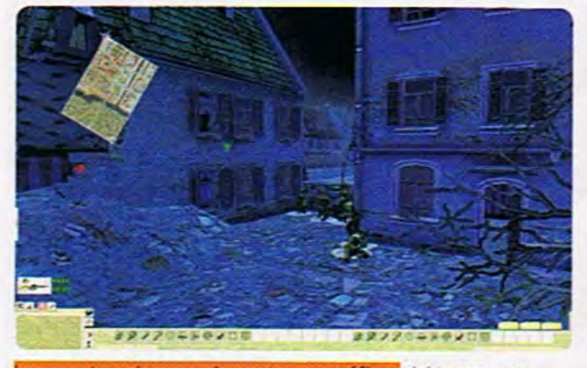
El armamento de tus enemigos puede ser aprovechado cuando cae en tus manos. Ahora sí que te gusta esa ametralladora...



Un ingrediente común en la serie es la variedad de objetivos, condiciones y elementos tácticos de cada misión del juego. «Men of War Condemned Heroes» no es una excepción: vivirás y jugarás mil situaciones.



Las condiciones bélicas más duras estaban reservadas para los batallones de castigo, prácticamente enviados a morir matando.



Las construcciones y elementos orográficos del terreno son importantes en cada combate, con muchas cosas destructibles.



nes. Puedes tomar el control de uno de ellos o comandar a todos para cumplir los objetivos de cada misión valiéndote –o evitando– del armamento aliado y enemigo, de los elementos del terreno, de vehículos de todo tipo... como pronto imaginarás, la suma de todos estos factores unida a mapas enormes y condiciones y metas muy variables te darán muchísimas horas de diversión y muchas muertes antes de acercarte al final.

Condenados sin esperanza

Como decimos, el sistema ha sufrido pocos cambios respecto a antecesores como «Assault Squad». Los gráficos de «Condemned Heroes» sí tienen mejoras –aunque siguen dejando ver que el motor tiene sus años– y los puntos fuertes de «Men of War», es decir, su variadísima y divertida jugabilidad, el realismo de unidades y situaciones históricas y la adicción que te invita –y obliga– a repetir una y otra vez una misión hasta superarla está presentes, muy presentes.

Está claro que la serie necesita y merece una renovación, pero mientras juegos como «Condemned Heroes» sigan siendo tan condenadamente divertidos, no te aburrirás esperando. T.G.G.

alternativas

›R.U.S.E.
Un juego de estrategia con elementos innovadores y que comparte la ambientación en la 2ª Guerra Mundial
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 92

›StarCraft II
La mítica serie de estrategia de Blizzard sigue cautivando a millones de jugadores y fans de la ciencia-ficción.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

ES LA HORA DE LA REDENCIÓN. Recupera tu honor defendiendo tu tierra de los ataques alemanes y limpiando la deshonra en la que has caído. Esta vez, morir es ganar.

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●●
›Sonido ●●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La enorme variedad de objetivos, escenarios y elementos te dan una jugabilidad a prueba de bombas.
- Un buen equilibrio entre juego y realismo histórico.
- Como siempre, la edición de FX.

Lo que no nos gusta

- El motor del juego, aunque luce algunas mejoras, necesita ser cambiado ya.
- No hay grandes novedades jugables respecto al resto de entregas de la saga «Men of War».

Modo individual

¡Viva el castigo!
Un sistema ya conocido que sigue igual de divertido y emocionante.

92

Modo multijugador

Es cosa de dos.
Elige un bando y prueba uno de los dos divertidos modos disponibles.

86



Dos colosos, cara a cara

Street Fighter X Tekken

¿Playa o montaña? ¿Marvel o DC? ¿Coca-Cola o Pepsi? ¡Al menos en juegos de lucha ya no vamos a tener que volver a elegir!

Aunque es cierto que los jugadores de PC aficionados a los juegos de lucha no tienen demasiadas oportunidades de aumentar su colección, también lo es que de vez en cuando nos llevamos sorpresas tan agradables como la de ese estupendo «Street Fighter X Tekken», que recupera el espíritu de estas dos sagas clásicas y lo pone al día para que puedas hartarte a soltar mamporros desde la comodidad de tu ordenador.

Juntos y revueltos

«Street Fighter X Tekken», como su nombre anuncia, combina en un único juego de lucha los personajes más célebres des estas dos series legendarias. La jugabilidad, eso sí, está basada en la de la saga «Street Fighter», con personajes y escenarios 2D, y el sistema de control propio de la serie. Por otra parte, todos los combates son por parejas, dos contra dos, aunque tienes diferentes formas de enfrentarte a ellos. La opción por defecto es controlar un único personaje, alternándolo con su compañero en cualquier momento, pero también existe la posibilidad de enfrentar a los cuatro personajes simultáneamente, ya sea ayudado por la IA o por otro jugador.

Para expertos y novatos

Uno de los principales aciertos del juego está en la abundancia de opciones para configurar su jugabilidad, lo que lo hace adecuado tanto para jugadores novatos –con controles básicos que son iguales para todos los personajes, y la posibilidad de hacer combos automáti-

VIVE COMBATES INTENSOS CON LOS PERSONAJES DE LOS DOS JUEGOS DE LUCHA POR EXCELENCIA

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Lucha
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.streetfighter.com/es/sfxtk Información y detalles de todo tipo sobre el juego y sus personajes

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes:** 38
- **Modos de juego:** 5
- **Modo multijugador:** Sí
- **Numero de jugadores:** 2-8 online, cooperativo para hasta 4 jugadores en el mismo PC

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 1,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 8600GT, Radeon HD 2600XT o superior



Elige la pareja de personajes que prefieras y lánzate a la batalla al más puro estilo «Street Fighter». Combos, ataques, lanzamientos... Todo lo que recuerdas está aquí... ¡y mucho más!

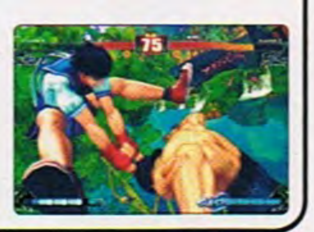


Con cuatro personajes combatiendo simultáneamente en la misma pantalla las cosas pueden volverse un poco confusas, pero la diversión, eso sí, está garantizada.

La referencia

Street Fighter IV

- Ambos comparten el mismo sistema de juego, con muchos elementos comunes.
- A los personajes de la referencia se añaden ahora los del universo «Tekken».
- Los dos tienen un acabado gráfico similar, con un diseño artístico muy parecido.







El juego te ofrece la posibilidad de personalizar cualquier personaje usando unas "gemas" que potencian los aspectos que tu elijas.

camente–, como para los más veteranos –con personajes repletos de matices, diferentes entre sí, que además se pueden personalizar–.

Esta variedad en la jugabilidad se acompaña, además, con una lista igualmente completa de modos de juego, incluyendo un modo arcade –con su historia–, combates libres, entrenamiento, desafíos, misiones y, por supuesto, un modo multijugador online.

Diversión total

Por lo que respecta al apartado técnico y gráfico, «Street Fighter X Tekken» cumple sobradamente con lo que se espera en un juego del género, con un diseño artístico fiel al espíritu de la serie «Street Fighter», una tecnología libre de problemas y un interfaz accesible y eficaz, bien adaptado a la combinación de ratón y teclado aunque, lógicamente, el juego si quieres disfrutar al máximo de todas las posibilidades que ofrece el juego necesitarás un buen pad de control.

Y ahora, dinos: ¿Eres un veterano en esto de repartir tortas? ¿O es la primera vez que te metes en una pelea? Pues en ambos casos, tenlo claro, este juego está hecho a tu medida. J.P.V.

Alternativas

Batman Arkham City
Si buscas luchas cuerpo a cuerpo en este genial juego de acción la encontrarás a montones.
▶ Más inf. MM 204 ▶ Nota: 97

Dead Rising 2 Off the Record
Combates, acción y mucha, mucha diversión en un juego divertido y repleto de sorpresas.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 80

Nuestra opinión

LUCHA EN ESTADO PURO. Toda la emoción de dos de las más grandes sagas de juegos de lucha, juntas en un fantástico título que ofrece una jugabilidad tan variada como adaptable.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●●
- Sonido ●●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta

- Todos los personajes de dos series clásicas... ¡juntos!
- El sistema de juego es ágil y variado y, sobre todo, personalizable para todos los niveles de experiencia.
- La ambientación es fiel al estilo de la serie «Street Fighter».

Lo que no nos gusta

- Visualmente no aprovecha toda la potencia de tu PC.
- El modo online, a través de Games for Windows Live, da algunos problemas.

Modo individual

Lucha a tu manera.
Los montones de opciones de juego garantizan horas y horas de diversión.
85

Modo multijugador

Acepta el desafío.
Los juegos de lucha mejoran en compañía, y éste no es una excepción.
90

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Velocidad y destrucción salvaje

DiRT Showdown

Correr está muy bien, pero no todo en la vida es llegar el primero. Sin ir más lejos, también está el aliciente de ser el único en entrar ileso en la meta...

La referencia



DiRT 3

- Los dos comparten la velocidad más salvaje y extrema, pero mientras «DiRT 3» la completa con acrobacias, «Showdown» lo hace con destrucción.
- Tanto «DiRT Showdown» como «DiRT 3» son muy espectaculares y están repletos de pruebas, modalidades y desafíos.

Poco imaginábamos que la evolución de la serie «DiRT», que Codemasters empezara en 2007 como parte de los juegos protagonizados por el fallecido piloto Colin McRae, tirara por estos derroteros. De los rallies más espectaculares y realistas a la nueva propuesta de este «DiRT Showdown», mucho más arcade y cafre que nunca, hay todo un propósito de Codemasters para que nunca quites la mano de la palanca de cambios. Siguiendo planteamientos e ingredientes comunes a todas las entregas de la saga «DiRT» como la ingente cantidad de coches con inagotables posibilidades de edición y personalización, cantidad de pruebas y circuitos y una comunidad de jugadores esperando dar lo mejor de sí mismos a la hora de competir, «DiRT Showdown» da un volantazo hacia un territorio hasta ahora poco explorado por sus coches: la destrucción total.

Un cambio de tercio

Te sorprenderás desde el primer minuto de juego... o no. En realidad, la presentación es al más puro estilo «DiRT» y los modos y pruebas no andan muy alejados de otras entregas: un modo llamado «Showdown Tour» que despliega cuatro modalidades (Legend, Champion, All Star y Spy+ Pro) con trece pruebas por superar en cada una, y el modo JoyRide que te llevará a lo largo de dos complejos para mejorar tus habilidades al volante, encontrar paquetes ocultos y superar un montón de misiones, tantas como 75 por cada complejo. ¿Cuál es la sorpresa? La destrucción.

ACELERA, CORRE Y HAZ CUALQUIER COSA PARA CRUZAR LA LÍNEA DE META ANTES QUE TUS RIVALES

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Namco Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 40,95 €
- **Web:** www.codemasters.com/es/dirtshowdown/pc Información, comunidad y soporte en castellano.

7

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Showdown Tour, Joyride
- **Pruebas Tour:** 4 x 13
- **Misiones Joyride:** 75
- **Tipos de pruebas:** 10
- **Circuitos:** 10
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium D 3.4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 8000 o ATI HD 2000
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core i7 o AMD Bulldozer
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GTX500 o ATI HD 6000
- **Conexión:** ADSL



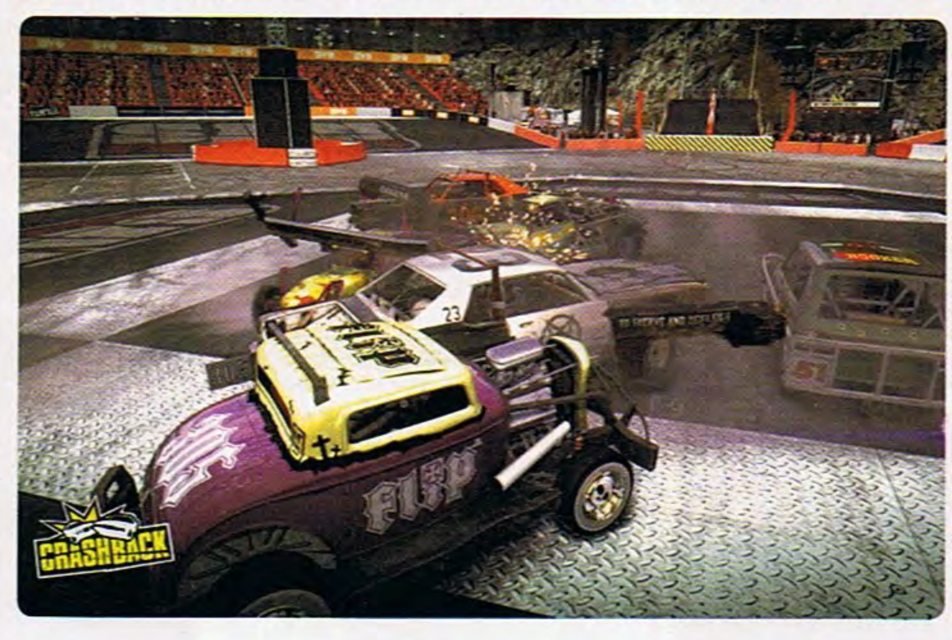
La competición en «Showdown» es reñidísima. Más vale que domines el freno de mano y el derrapaje si quieres tener opciones.



En las carreras de «DiRT Showdown» debes estar pendiente de los indicadores de Salud y Turbo. Pueden marcar la diferencia.


La variedad de vehículos que toman parte en las competiciones de «DiRT Showdown» es extraordinaria. Para todos los gustos.


Entre los peliagudos trazados de algunos circuitos del juego y la constante presencia de obstáculos en la pista, los accidentes y colisiones, tanto voluntarios como involuntarios, están a la orden del día.



Las pruebas que combinan carreras con choques hasta que las puertas te salgan disparadas o los circuitos que no son más que "arenas" en las que se juega un todos contra todos, a ver quién destroza o despeña los coches de sus rivales. Suena divertido, ¿no? Pues lo es, tanto como suena. Lo que sí mantiene «DiRT Showdown » es la jugabilidad medida y pulida que invita a usar un puñado de teclas para repetir una y otra vez tus hazañas. Es fácil de jugar, muy difícil de dominar y divertidísimo intentarlo. Es una gozada de espectáculo –con la excelencia técnica marca de la casa– que se refuerza con los "crashbacks", momentos de repeticiones que componen escenas alucinantes y la cantidad y variedad de pruebas, circuitos y vehículos.

Esto es cosa de todos

Y aún hay más. El multijugador de «Showdown» te introduce, casi sin darte cuenta, en un mundo de desafíos entre amigos y rivales que se pican con retos, vídeos, logros y provocaciones que obligan a volver a correr. A correr y destruir. A esquivar, destrozar, derrapar, chocar... y, sobre todo, dar gracias a la serie «DiRT» por seguir así de salvaje. T.G.G.

alternativas

›Trackmania 2 Canyon
Otra forma de correr, combinando velocidad y acrobacias en circuitos de trazados delirantes e imposibles.
▶ Más inf. MM 202 ▶ Nota: 89

›NFS Hot Pursuit
Carreras y persecuciones extremas que combinan el espectáculo con la jugabilidad más brutal.
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 95

nuestra opinión

CORRER Y DESTROZAR... ¡CÓMO MOLA!
Combina como nunca velocidad y colisiones malintencionadas y juega las competiciones más divertidas y espectaculares.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Diversión y espectáculo en estado puro, sin complejidades ni adornos.
- La variedad de pruebas y escenarios.
- El apartado técnico es excelente, y la sencillez de manejo ayuda a engancharte desde que arrancas.

Lo que no nos gusta

- Un modo Carrera o Historia para aglutinar todas las pruebas con un nexo común hubiera estado muy bien.
- Las voces hacen gracia al principio, pero pronto terminan cargando.

Modo individual
¡PISA A FONDO!
Otra misión, un paquete oculto, un desafío... siempre quieres continuar.
91

Modo multijugador
DEMUESTRA QUIÉN ERES. La gran jugabilidad y la red social hacen que te piques como nunca.
93

Próximamente



D & D Anthology La Colección Maestra

Rol y nostalgia de elevadísima calidad: los míticos juegos de BioWare –«Baldur's Gate I y II», «Icewind Dale I y II», «Planescape Torment, etc–, expansiones incluidas, por sólo 9,99 euros.



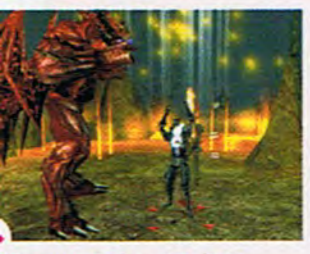
Deus Ex

¿Aún no sabes por qué este título de Warren Spector es recordado con reverencial respeto doce años después de su lanzamiento? Disfruta ahora de este magistral juego de Rol y de su planteamiento adulto y complejo por la irrisoria cantidad de 4,99 euros.



Dead Island Game of the Year Edition

Vuelve la legión de zombis tropicales que incluía el «Dead Island» original, y en esta edición lo hacen con refuerzos y a un precio más barato. Todo el contenido extra comercializado como descarga digital más el juego, por 19,99 €.



Neverwinter Nights The Complete Edition

Dos juegos y seis expansiones en una colección irresistible. Otro de los puntales del Rol está en esta saga con la que BioWare asombró y enganchó a los fans del género. Ahora está, al completo, por 9,95 €.



Las batallas nunca terminan

Disciples Edición Coleccionista

La veterana fórmula que combina Rol y Estrategia en un trasfondo fantástico demuestra mantenerse viva e igual de interesante

Antes decíamos

Vive una guerra entre hombres, elfos y demonios en un juego que combina genialmente el Rol y la Estrategia. «Disciples III» te traslada a Nevendaar, donde tres facciones luchan entre sí desde hace años: el Imperio de los humanos, la Legión de los demonios y la Liga de los elfos. «Disciples III» presenta tres campañas –una por facción– con seis capítulos cada una. Se trata de alternar exploración por turnos sobre un mapa y combates tácticos sobre un tablero hexagonal. Un sistema eficaz y adictivo que junto a una gran cantidad de enemigos, unidades y territorios y una elevada calidad general garantiza días, incluso meses, de jugar a lo grande.



Ahora decimos

«Disciples III», el último juego de la saga de Akella, tiene por sí mismo la suficiente entidad –y calidad– para componer una oferta atractiva para cualquier amante de la Estrategia, el Rol y la fantasía. Pero FX ha preferido rodearlo de más contenido, mucho más contenido, y presentarlo en una edición de las que lucen en tu estante: la caja de «Disciples Edición Coleccionista» está formada por «Disciples II» y sus tres expansiones, además de «Disciples III Renaissance» y «Disciples III Resurrection». Y, para colmo, el estupendo Rol de «Drakensang» como regalo. La calidad, contrastada, la cantidad... es increíble, visto el precio.







Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia/Rol
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 195 (Abril 2011)
- Estudio/Compañía: Akella/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

La antigua nota



Diversión garantizada. Si te gustan los juegos de Estrategia y Rol, con éste harás una apuesta segura y muy divertida.

La nueva nota

94

Más difícil todavía. FX vuelve a mejorar lo bueno y recoge muchísimo contenido con todas las virtudes de la saga.

El detective más literario

Sherlock Holmes Anthology

El crimen siempre paga, pero a precio reducido





Antes decíamos

Viaja al Londres del XIX para investigar los crímenes del famoso Jack el Destripador y desenmascararle. La aventura sigue una línea de acontecimientos reales y deberás resolver puzzles, relacionar hechos y realizar trabajos de laboratorio. Con el sistema de ayuda del juego, podrás concentrarte en la trama y en la deducción, olvidándote un poco de explorar un escenario en busca de pistas. Realidad y ficción se mezclan en «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador» y dan como resultado un juegazo y una gran experiencia.



Ahora decimos

Una vez más, FX incluye en una caja una tentadora selección de juegos y los pone a un precio al que pocos podrán decir "no". En este caso, tres aventuras de Frogwares protagonizadas por el inmortal Sherlock Holmes que son tres desafíos para cualquier mente inquieta: «Sherlock Holmes La Aventura», «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» y «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador». Tres aventuras llenas de personajes, situaciones y crímenes tan bien planteados e intrigantes que no guardarás la lupa hasta que no los resuelvas.

infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 177 (Oct. 2009)
- Estudio/Cía: Frogwares/Focus Home
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

La antigua nota 92
Intrigante y absorbente. Su guión y genial desarrollo lo hacen imprescindible si te van los retos intelectuales.

La nueva nota 94
De elemental, nada. Una sucesión de casos y puzzles muy bien planteados y capaces de engancharte sin remedio.

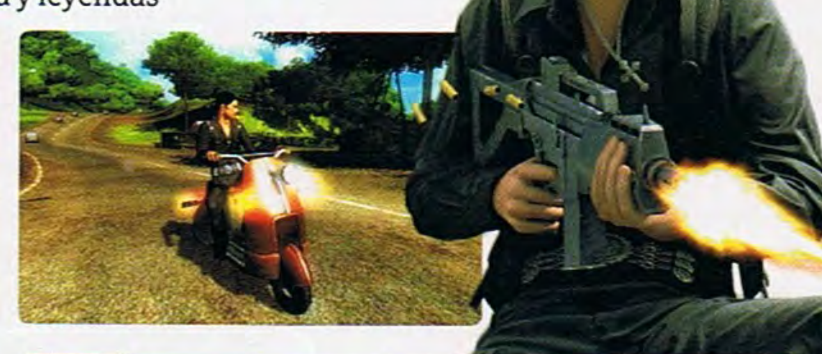
Sin revolución... ¡no hay diversión!

Just Cause

Disfruta de combinar historia y leyendas

Antes decíamos

Cumple misiones imposibles con los narcos y a favor de la guerrilla en una isla caribeña realmente gigantesca. Una aventura repleta de acción con un desarrollo abierto que, con un tono algo gamberro, aporta la originalidad de las acrobacias con el garfio, pero no sin ciertas limitaciones en la interacción. Grande, divertido... ¡viaja a la isla de San Esperito!



Ahora decimos

La primera visita de Rico, agente de la CIA, a San Esperito dejó un regusto agridulce, ya que los muchos momentos divertidos y el excelente nivel técnico se oscurecían con algunos límites en su desarrollo. A un precio que es la décima parte del original, bien puedes olvidarte de ellos y disfrutar de lo lindo unas horas.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Aventura/Acción
- PVP Rec.: 4,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 142 (Nov. 2006)
- Estudio/Cía.: Avalanche/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.kochmedia.es

La antigua nota 82
Grande, pero limitado. El escenario es enorme, pero las misiones principales son 10 horas y el resto algo repetitivas.

La nueva nota 87
Diversión a lo grande. Olvida sus limitaciones, aprovecha su precio y pásatelo genial haciendo el cafre.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30
Call of Duty 4: Modern Warfare 3	50
Call of Duty: Black Ops	40
LEGO Star Wars 3	19
Spider-Man Dimensions	19
Starcraft + Brood War	14
Transformers Cybertron	19
Warcraft III	14
WoW The Burning Crusade	4
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,
Pro Cycling Manager 2009	19,
PC Fútbol Liga Trivia	9,
Runaway Trilogy	34,
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,
Dragon Age: Origins	9,
El Padrino 2	9,
FIFA 11	19,
FIFA Manager 11	19,
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,
Mass Effect 2	9,
Medal of Honor	19,
Need for Speed Hot Pursuit	19,
Need for Speed Undercover	9,
FX INTERACTIVE	
Disciples Edición Coleccionista	19,
DiRT 2	9,
Dungeons	9,
Drakensang Anthology	9,
El Rey Arturo	9,
Imperivm Civitas Anthology	9,
Imperivm Anthology	9,
Las Cruzadas	9,
Men of War Edición Oro	9,
Race Driver GRID	9,
Real Warfare Anthology	9,
RPG Deluxe	19,
Sherlock Holmes Anthology	9,
SimTotal Deluxe	19,
Sparta Anthology	9,
Tropico Coleccionista	9,
X-Plane 8	9,
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	9,9
Dungeons & Dragons Master Collection	9,9
Front Mission Evolved	9,9
Order of War	9,9
Superstars V8 Racing	9,9
Supreme Commander 2	9,9
Venetica	9,9
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2011	14,9
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRIC	
DiRT 3	30,9
F1 2011	20,9
Gothic Universe	19,9
Neverwinter Nights The Complete Collection	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Shogun II Total War	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
Mafia II	14,9
NBA 2K10	19,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer Space Marine Edición Colecc.	19,9
UBI SOFT	
Assassin's Creed	4,9
James Cameron's Avatar: the Game	19,9
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,9
R.U.S.E.	20,9
Silent Hunter V	4,9
Tom Clancy's HAWX2	20,9
James Cameron's Avatar: the Game	19,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9

Los "otros" juegos del E3

Cada año, en cada E3, hay un juego que destaca sobre los demás, uno que parece llamado a revolucionar la industria. Y algunos lo consiguen, claro, pero otros, no. ¿Quieres saber qué pasó con las "estrellas" de los pasados E3? Te lo contamos.

2002

Doom III

Lo que se dijo: Con una tecnología gráfica que estaba a años luz de cualquier cosa que se hubiera visto nunca y una ambientación sencillamente sobrecogedora, el juego de id puso "patas arriba" el E3 de 2002.

Lo que pasó: Cuando finalmente vio la luz, en 2004, su superioridad tecnológica seguía siendo abrumadora, y eso le valió un éxito enorme, convirtiéndose en una referencia imprescindible para la acción en primeraa persona.



Comentado en MM: 116
Puntuación: 98

2003

Half-Life 2

Lo que se dijo: Valve rompía todos los esquemas del género, anunciando una jugabilidad revolucionaria en la que todo se prometía superlativo: la simulación física, la IA, la interacción con los escenarios, el argumento...

Lo que pasó: «Half-Life 2» no sólo estuvo a las alturas de las expectativas sino que las superó ampliamente, y es que estamos ante uno de los mejores juegos de PC de todos los tiempos, en muchos aspectos todavía por superar.



Comentado en MM: 119
Puntuación: 98

2004

F.E.A.R.

Lo que se dijo: El juego de Monolith sorprendió a todo el mundo, al combinar la acción más explosiva con unos gráficos excelentes y, lo más importante, una sobrecogedora ambientación digna del mejor cine de terror.

Lo que pasó: «F.E.A.R.» cautivó desde el primer momento a los aficionados a la acción en primera persona y su protagonista, la sobrecogedora niña-fantasma Alma, se ha convertido en un icono de los juegos de terror.



Comentado en MM: 129
Puntuación: 99

2005

Hellgate London

Lo que se dijo: Parte de los creadores de «Diablo» fundaron su propio estudio y se sacaron de la manga este espectacular juego a medio camino entre la acción y el rol, repleto de ideas a cuál más original que la anterior.

Lo que pasó: A pesar de su calidad, el juego se vió lastrado por la ausencia de un modo multijugador y otros problemas técnicos, hasta el extremo que su escaso éxito comercial provocó la bancarrota de Flagship Studios.





Comentado en MM: 155
Puntuación: 95

2006



Spore

Lo que se dijo: El juego de Will Wright se presentaba como uno de los más ambiciosos de todos los tiempos, con un desarrollo que prometía llevarte desde el mismo origen de la vida hasta la exploración espacial.

Lo que pasó: La revolucionaria jugabilidad de «Spore» no convenció a todos por igual y aunque el juego tuvo un éxito considerable, muchos lo criticaron por tener un planteamiento demasiado "difuso".



Comentado en MM: 165
Puntuación: 99

2007

StarCraft II

Lo que se dijo: Este año, con el E3 bajo mínimos, los ojos se volvieron a la Gamescon de Leipzig, y allí el triunfo indiscutible fuera para la continuación de uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos: «StarCraft II».

Lo que pasó: A pesar de recibir algunas críticas por su falta de originalidad, el éxito de «StarCraft II» fue universal y rotundo. Millones de jugadores en todo al mundo lo han adoptado como su juego de estrategia "de cabecera".



Comentado en MM: 188
Puntiación: 98

2008

Diablo III

Lo que se dijo: ¿En que se diferencia la Gamescon del E3? Pues, entre otras cosas, en que Blizzard sí que iba a Alemania y, claro, ningún otro juego pudo competir con el anuncio más esperado de los últimos años: nada más y nada menos que «Diablo III».

Lo que pasó: Se ha hecho de rogar, pero la espera ha merecido la pena. Los problemas experimentados por los seis millones de usuarios que intentaban conectarse a la vez hablan a las claras del éxito que ha alcanzado «Diablo III».



Comentado en MM: 210
Puntuación: 99

2009

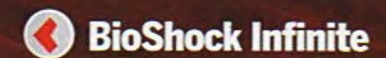
Call of Duty: Modern Warfare 2

Lo que se dijo: Los aficionados a la acción de todo el mundo quedaron sobrecogidos por su realismo casi cinematográfico. Nunca se había visto así la guerra moderna.

Lo que pasó: Aunque fue acogido con entusiasmo por muchos aficionados, la falta de servidores dedicados y la escasa duración de la campaña le valieron una gran cantidad de críticas.







Comentado en MM: 179
Puntuación: 95

2010

Crysis 2

Lo que se dijo: Apoyado en una tecnología gráfica de una calidad brutal, el nuevo juego de Crytek se apuntaba como uno de los próximos referentes de la acción en primera persona.

Lo que pasó: Aunque sin duda es un gran juego, su lanzamiento no estuvo a la altura y defraudó a unos aficionados que esperaban más. Problemas de IA, bugs, linealidad total... ¡Una pena!



Comentado en MM: 196
Puntuación: 90

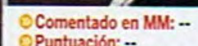
2011

BioShock Infinite

Lo que se dijo: La nueva producción de Irrational fue el triunfador indiscutible del E3, gracias a una combinación sin precedentes de una jugabildad revolucionaria, unos personajes fascinantes y un diseño artístico de ensueño.

Lo que pasó: Todavía estamos esperando su lanzamiento (que hace poco se retrasó hasta el año que viene), pero todo lo que hemos seguido viendo de él no hace sino confirmarnos en nuestra primera impresión. ¡Este juego promete!





Comentado en MM: --
Puntuación: --

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Lim. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
2. Total War Shogun 2 Ed. Limitada (+16)
   Estrategia · SEGA
3. Fallout: New Vegas (+18)
   Rol · Bethesda
4. StarCraft II Wings of Liberty (+16)
   Estrategia · Activision Blizzard
5. Los Sims 3 Suite de Ensueño Acc. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
6. Pro Evolution Soccer 2012 (+3)
   Acción · Electronic Arts
7. Los Sims 3 Deluxe (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
8. FIFA 12 (+3)
   Deportivo · Electronic Arts
9. Los Sims 3 ¡Vaya fauna! (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
10. New York Crimes (+16)
   Aventura · FX Interactive

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a ... de 2012

1. Diablo III (+16)
   Rol · Activision Blizzard
2. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo · SEGA
3. The Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
4. Battlefield 3 (+16)
   Acción · Electronic Arts
5. Max Payne 3 (+18)
   Acción · Take 2
6. The Elder Scrolls V Skyrim (+16)
   Rol · Bethesda
7. The Sims 3 Pets (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
8. The Sims 3 Generations (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
9. Total War Shogun 2 Fall of... Lim. (+16)
   Estrategia · SEGA
10. The Sims 3 Katy Perry (+12)
   Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 1ª semana de junio de 2012

1. Diablo III
   Rol · Activision Blizzard
2. Battlefield 3 (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
3. The Sims 3
   Estrategia · Electronic Arts
4. Crysis Maximun Edition (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
5. The Sims 3 Pets
   Estrategia · Electronic Arts
6. Crysis 2
   Acción · Electronic Arts
7. Microsoft Flight Simulator X
   Simulación · Microsoft
8. ArmA2: Combined Ops. (Descarga)
   Acción · Meridian4
9. The Elder Scrolls V Skyrim
   Rol · Bethesda
1. Diablo III Collector's Edition
   Rol · Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de junio de 2012

recomendados de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Max Payne 3



Acción · Rockstar
Take 2 · 50,50€



Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 96

3 The Witcher 2 Enhanced Ed.



Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 40,95€



Las legiones de fans de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

4 Real Warfare 2 Las Cruzadas del Nort



Estrategia · Unicorn Games/1C
FX Interactive · 19,95€



Viaja a la Edad Media y ponte al frente de un colo sal ejército en batallas qu pueden enfrentar hasta a 10.000 unidades. Y todo ello, encima, a un precio e tupendo. ¿Alguien da más

Comentado en MM 210 · Puntuación: 90

9 Street Fighter X Tekken



Lucha · Capcom
Koch Media · 39,95€



Los personajes clásicos de las series «Street Fighter» y «Tekken» se enfrentan en un alucinante combate que te ofrece toda la jugabilidad de los mejores arcades de lucha.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 85

10 Batman Arkham City



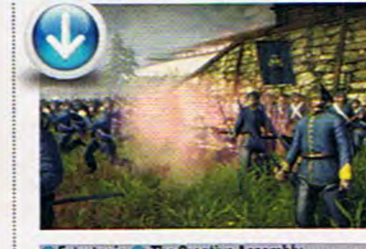
Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

11 TW Shogun I La Caída de los Samura



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 29,95 €



Japón vivió un momento histórico de gran trascen dencia en los años 1868- y esta expansión autojug ble lo representa con tod la fidelidad y toneladas d espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

Aventura

Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y prese ta una aventura que reúne lo m del género: humor y jugabilidad

Comentado en MM 198 · Puntuación

1 Diablo III



Rol/Acción · Blizzard
Activision Blizzard · 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más! Con una jugabilidad casi perfecta que combina rol y acción, éste es un juego que no te puedes perder.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 99



5 Men of War Condemned Heroes



Estrategia · 1C
Interactive · 19,95€



Esta nueva entrega de la exitosa serie «Men of War» comparte con las anteriores una jugabilidad repleta de opciones tácticas, y le añade una nueva y apasionante ambientación.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 92

6 Mass Effect 3



Acción/Rol · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



Con o sin final discutido, lo que es innegable es que «Mass Effect 3» es un remate de trilogía espectacular e inolvidable, cerrando un trío de juegos que ya se han convertido en leyendas.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 96

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 DiRT Showdown



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95€



Disfruta de la mejor velocidad arcade en espectaculares carreras y competiciones de destrucción en esta nueva entrega de clásica serie de juegos de carreras «DiRT».

Comentado en MM 210 · Puntuación: 91

12 Alan Wake



Acción/Aventura · Remedy Entertainment
Namco Bandai · 40,95 €

La terrorífica propuesta de Remedy ha cautivado a muchos amantes del misterio y la aventura que esperaban la llegada del juego con verdaderas ganas y ahora se ven recompensados.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

13 New York Crimes



Aventura · Pendulo Studios
FX Interactive · 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático que le da un aire muy especial.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 90

14 Legend of Grimrock



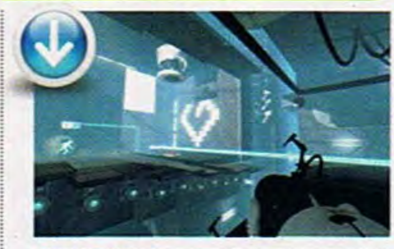
Rol · Almost Human Games
Steam/GOG · 10,99€/14,99€



Con su intenso sabor al Rol clásico de dungeons más genuino, este juego independiente es ya uno de los "tapados" de la temporada. Brillante, divertido y, en el panorama actual, único.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 90

15 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



Sigue manteniéndose como uno de los preferidos de miles y miles de jugadores: brillante, ingenioso, divertidísimo... no es un juego más, es todo un clásico por méritos propios.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS

FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

«TW Shogun 2» y «Jagged Alliance Back in Action» se aferran a sus puestos y el podio sólo cede la tercera posición, ocupada ahora por la única novedad del género, «Confrontation».



1 TW Shogun 2 La Caída de los Samurai
36% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
The Creative Assembly/SEGA
SEGA



2 Jagged Alliance Back in Action
29% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 75
Bit Composer/Kalypso Media
Koch Media



3 Confrontation
22% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 90
Cyanide/Focus Home Interactive
Badland Games



4 Men of War Vietnam
11% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive



5 Dungeons The Dark Lord
2% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 87
Realmforge/Kalypso
FX Interactive

ACCIÓN

Se repite casi lo mismo: dos primeras posiciones que se intercambian y una novedad para el tercero: «Binary Domain». En este caso, también entra en la lista «RE Op. Raccoon City».



1 Batman Arkham City
34% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.



2 Syndicate
26% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 93
Starbreeze/EA
Electronic Arts



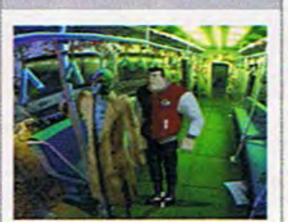
3 Binary Domain
20% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 88
SEGA
SEGA

4 The Darkness II
13% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 95
Digital Extremes/2K Games
Take 2

5 Resident Evil Op. Raccoon City
7% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 82
Capcom
Koch Media

AVENTURA

No le ha costado a «New York Crimes» mantener el liderazgo, pese al cercano porcentaje de votos de la segunda posición, «Alan Wake». En realidad, todos repiten sus posiciones.



1 New York Crimes
38% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 90
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



2 Alan Wake
35% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
Nordic Games/Remedy
Namco Bandai



3 Hollywood Monsters 2
16% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive

4 Runaway A Twist of Fate
7% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

5 A Vampire Story
4% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

ROL

Geralt de Rivia vuelve a la lista con más aplomo que nunca, no en vano tiene un porcentaje de votos espectacular. Además de «The Witcher 2 EE», entra «Legend of Grimrock».



1 The Witcher 3 Enhanced Ed.
43% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 99
CD Projekt RED
Namco Bandai



2 The Elder Scrolls V: Skyrim
24% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media



3 Legend of Grimrock
19% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 90
Almost Human
Descarga Digital

4 Risen 2 Dark Waters
8% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 88
Piranha Bytes/Deep Silver
Koch Media

5 Mass Effect 3
6% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 96
Bioware/Electronic Arts
Electronic Arts

VELOCIDAD

El podio es veterano –sus tres nombres repiten– pero en la parte baja de la lista vuelven dos juegos que ya corrieron por aquí hace unos meses: «SBK 2011» y «Test Drive Unlimited 2».



1 F1 2011
33% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai



2 Trackmania 2 Canyon
29% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft



3 Need for Speed The Run
24% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts

4 SBK 2011
12% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 89
Milestone/Black Bean
Namco Bandai

5 Test Drive Unlimited 2
2% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 84
Eden Games/Atari
Namco Bandai



El espontáneo

Siempre que afrontamos el diseño de un juego queremos dar la libertad de acción que a nosotros nos gustaría encontrar...

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

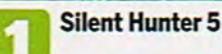
Harvey Smith, director de Arkane Studios (Austin)

Simulación

Algún que otro intercambio de posiciones y un par de ligeras subidas sacuden la habitualmente tranquila lista de este género. Nada que amenace a su líder, «Silent Hunter 5».



1 Silent Hunter 5

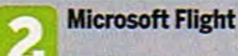


34% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Microsoft Flight

30% de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft





3 Take On Helicopters

24% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

4 X-Plane 8

8% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

5 Rise of Flight

4% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kalpioni

Deportivos

Hasta cuatro puestos, los cuatro primeros, repiten la posición del pasado mes. En el quinto puesto, una novedad a medias: la reentrada del clásico de SEGA «Virtua Tennis 3».



1 FIFA 12



32% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2012



26% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



3 NBA 2K12



24% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two

4 Football Manager 2012



13% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

5 Virtua Tennis 4



5% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA Europe

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
42% de las votaciones	35% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

Acción



1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
44% de las votaciones	32% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

Aventura



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
42% de las votaciones	35% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

Rol



1. Neverw. Nights	2. Oblivion	3. Ultima VII
44% de las votaciones	31% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 50	Comentado en MM 135	Comentado en MM 63
Puntuación: 91	Puntuación: 95	Puntuación: 97
Bioware	Bethesda Softworks	Origin

Velocidad



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
36% de las votaciones	33% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

Simulación

1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
41% de las votaciones	31% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

Deportivo



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Ya está aquí el MMO más esperado de 2012!

Tera

» Rol Online » Actualidad » Bluehole Studio » «Tera» » Ya disponible

Tras arrasar en Corea, «Tera» llega a Europa cargado de calidad gráfica y de opciones sociales muy novedosas

Como carta de presentación para «Tera» no está mal haber triunfado como MMO de 2011 en Corea. Su título es el acrónimo de «The Exiled Realm of Arborea», un mundo fantástico que es el sueño de unos dioses. Nuestra misión es evitar que los Argons despierten a los dioses y Arborea desaparezca.

Lo primero que llama la atención de este estupendo MMORPG es su aspecto gráfico. Todo luce sensacional, desde los personajes, que podemos crear eligiendo entre 7 razas y 8 clases, hasta los escenarios, producidos con un diseño vanguardista de corte asiático. Pero lo mejor de «Tera» es lo que se experimenta al jugarlo. El sistema de combate es una pieza clave, pues se aleja del típico cliqueo frenético para, en su lugar, proponer unos combates que requieren una habilidad como en los juegos de lucha. En cuanto a las opciones sociales, son la otra gran virtud del juego. Redes como Facebook y Twitter están integradas para servir de plataforma desde la que podemos, por ejemplo, recolectar votos para alzarnos con el poder político. Los mayores defectos que le encontramos a «Tera» es que no está traducido al castellano y que, además de los 50 euros que cuesta la versión estándar, hay que pagar una cuota mensual. Pero si esto no es problema para ti, no dudes en sumergirte en el mundo de Arborea: **tera-europe.com** y **terahispano.com**

Primera expansión para «RIFT» en otoño

Con «Storm Legion» Trion Worlds añadirá un montón de novedades al mundo de Telara

» Rol Online » Actualidad » Trion Worlds » «RIFT» » 2012

Apura tus quest en «RIFT» porque para después del verano Trion Worlds planea renovar el juego con una primera gran expansión, «Storm Legion». Aparte de incrementar el nivel máximo de personaje hasta 60, introducirá cuatro nuevas almas –una por cada clase–, con lo que se amplía considerablemente el sistema de clases. La expansión también añadirá dos enormes continentes nuevos que triplicarán el tamaño del mundo de Telara y te dará acceso a la isla de Bahía de la Tempestad y su fortaleza (tanto para Guardians como para Defiant). El contenido de «Storm Legion» se completará con Siete mazmoras, tres raids y una Crónica. Todos los detalles en: www.RIFTgame.com





su colosal tamaño e impresionante diseño, los ...migos finales son un buen ejemplo de la tremenda ...lad gráfica que luce el universo fantástico de ...rea. El combate contempla factores tácticos.

«Tera» luchará con «World of Warcraft» y «Star Wars: The Old Republic» por el trono de los MMO de pago.



...triunfado en Oriente, y todo indica a que también lo hará en Occidente. La ...egración del juego con Facebook y Twitter es una idea genial que marcará tendencia.

¿Sabías que...





Zynga ha demandado a la compañía Kobojo por publicar un juego para Facebook llamado «PyramidVille»? Zynga alega que, aunque no tenían registrado ese nombre, moralmente les pertenece, dado que ellos han creado todos los grandes juegos terminados en "Ville", tales como «FarmVille» y «CityVille».

«The Old Republic» pasa por momentos difíciles

El juego de BioWare ha perdido medio millón de usuarios y EA apuesta por expandirse para compensarlo.

Rol Online · Actualidad · Bioware · «Star Wars: The Old Republic»



La estupenda cifra de 1,7 millones de suscriptores que «Star Wars: The Old Republic» tenía en febrero ha caído en sólo tres meses hasta los 1,25 millones. Es una bajada preocupante, dado que supone que uno de cada cuatro suscriptores ha decidido que no merece la pena seguir pagando. Sin embargo, en Electronic Arts están convencidos de que las cifras volverán a subir gracias al lanzamiento inminente del juego en otros 38 países. Por su parte, desde BioWare dicen que van a intentar detener la fugar mejorando el PvP y añadiendo contenidos para los personajes de alto nivel. www.swtor.com

ÚLTIMA HORA

«DOTA 2» se queda



Valve ha llegado a un acuerdo con Blizzard por el cual adquiere la marca «Defense of the Ancients». Gracias a esto, podrá comercializar «DOTA 2» sin cambiarle el nombre.

«SimCity Social» para Facebook



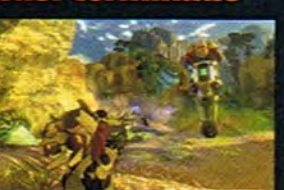
Tras el enorme éxito de «The Sims Social», EA ha anunciado el desarrollo de «SimCity Social», una conversión para Facebook de su famoso gestor de ciudades.

«Runes of Magic» llega al Capítulo V



Frogster ha actualizado su MMORPG F2P «Runes of Magic» con Las Tierras Abrasadas de Rorazan, un capítulo con desfíos de alto nivel que te enfrentará a golems y guardianes rúnicos.

«Firefall» está casi terminado



La beta de «Firefall», el nuevo FPS masivo de Red 5 Studios, se encuentra en la recta final. Los últimos cambios introducidos apuntan a un juego intenso, original y divertido.

«Passion Leads Army» promete



«Passion Leads Army» es un FPS en desarrollo que tendrá una versión comercial y otra para el entrenamiento del ejército chino. Sus gráficos son un espectáculo de DirectX 11.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje

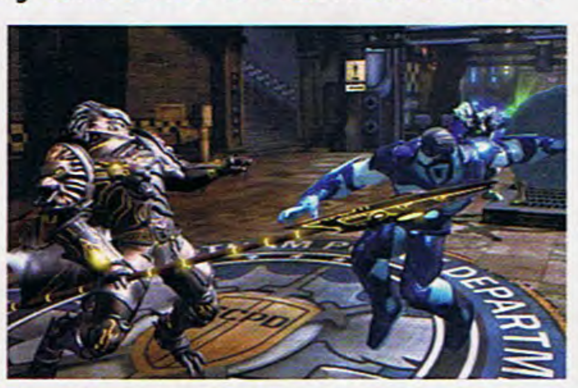


Merlucius

- **Soy un mago de raza gnomo y nivel 52.** Me encontrarás en «World of Warcraft», en el reino de Tyranide. Es un mundo sin muchas complicaciones debido a que es PvE y los orcos no te hacen mucho daño. Pero siempre hay gente para hacer mazmorras.
- **Al ser un gnomo, mi aspecto es débil y no me respetan ni los enanos.** Pero eso sí, bailo como nadie y puedo huir de todo tipo de aturdimientos. Y soy un poco más inteligente que el resto, todo sea dicho.
- **La profesión de mago no es fácil,** al mínimo golpe te pueden dejar KO, pero a cambio soy la pesadilla de los tanques. Mi especialidad es el fuego, arriesgada porque depende mucho del daño crítico que puedas infligir y está enfocada a hacer sufrir a enemigos grandes, pero la escogí porque me encanta ver a mis víctimas envueltas en llamas.
- **Mis profesiones son la herboristería y la alquimia.** Se complementan muy bien, ya que puedo utilizar las plantas que recojo para hacerme mis propias pociones.



Las nuevas misiones están protagonizadas por el Joker, y nos llevan a asaltar los refugios del bando contrario.



El escudo es una nueva arma que podemos utilizar tanto para defendernos como para atacar a distancia arrojándolo.

¡El Joker golpea y enseña sus cartas!

El archienemigo de Batman protagoniza el nuevo paquete de contenido descargable para «DC Universe Online»

» Rol Online » SOE » «DC Universe Online» » DLC «La Última Risa»

Ya está disponible «La Última Risa», el cuarto paquete de contenido descargable para «DC Universe Online». Como su título sugiere, las nuevas misiones giran en torno al Joker. Todas ellas consisten en batallas de 4 vs 4, y se caracterizan porque permiten a los héroes asaltar los refugios de los villanos, y viceversa.

En la primera misión el objetivo es recuperar unos códigos. El Joker los ha divido en fragmentos y los ha ocultado en los refugios de la facción contraria. Con recuperar ocho de esos fragmentos será suficiente para pasar a la siguiente misión, en la que tenemos que rescatar a los aliados retenidos en las bases enemigas. En la tercera, el Joker emplea un robot para activar a distancia unos explosivos de gran potencia. La única manera de evitar la detonación es tomando el control del robot. Y, finalmente, la cuarta misión enfrenta a los dos bandos por la recompensa final. Los héroes deben tomar el Salón de la Condena, mientras que los villanos intentarán asaltar la Atalaya.

«La Última Risa» también añade un nuevo arma, el escudo, e introduce en el combate PvP a los personajes legendarios con poderes de luz, como Kilowog y Linterna Verde. Este DLC es gratuito para los usuarios premium y cuesta 10 € para el resto. Más información: **www.dcuniverseonline.com**

pertrechos y cachivaches

Camisetas de «League of Legends»

Hace calor y, por tanto, estamos en las fechas adecuadas para lucir manga corta. En **Jinx.com** tienen una gran variedad de camisetas estampadas con ilustraciones y frases de «League of Legends», algunas en plan de humor y otras más serias. Sus precios oscilan entre los 13 y los 21 euros. No pierdas la oportunidad de mostrar públicamente tu orgullo friqui allá donde vayas este verano.

Lo encontrarás en: **www.jinx.com/shop/coll/leagueoflegends/?lang=en-IE**

La Senda Jedi

El poder de un Jedi proviene de la fuerza. Pero cuidado con el reverso tenebroso, porque si alguna vez caes en él te consumirá como hizo con el discípulo de Obi Wan. Para que no te desvíes del recto camino en «The Old Republic», te conviene leer «La Senda Jedi», publicada en nuestro país por Timun Mas. Contiene anotaciones manuscritas de los más grandes maestros de Jedi, como Yoda.

Disponible en: **www.scyla.com/libros/1052/ciencia_ficcion/star_wars/senda_jedi**







Los mercenarios llegan a «EVE Online»

El MMO del espacio más popular estrena su actualización 17.

Simulador Online · CCP · «EVE Online» · Actualización

«Inferno» es el nombre de la expansión número 17 para el simulador espacial «EVE Online». Las novedades que introduce son muy variadas. La primera que salta a la vista es la mejora gráfica, que se concreta en unas texturas y unos efectos de luces de mayor calidad, sobre todo en el apartado de misiles y torretas, al tiempo que se han reducido los requisitos de hardware para disfrutar el juego al máximo detalle. Respecto a la jugabilidad, se ha modificado la diplomacia con la posibilidad de introducir cláusulas de rendición en las declaraciones de guerra, para que los perdedores puedan salvar sus naves. También se ha unificado el inventario, lo cual hace que sea más fácil acceder a cualquier objeto. Y, por último, se ha añadido un mercado de mercenarios que te permite contratar a otros para que hagan el trabajo sucio por ti, o bien alquilar tus servicios. Detalles en **www.eveonline.com/inferno**

PRÓXIMO ENCUENTRO



2º Campeonato Mundial de «League of Legends»

El próximo 13 de octubre se celebrarán en la Universidad del Sur de California, en Los Ángeles, las series finales del Segundo Campeonato Mundial de «League of Legends». Los participantes en el caso de Europa, saldrán de las rondas previas en Gamescom de Alemania el 16 de agosto. En las previas se repartirán 2 millones de dólares en premios, y 3 más en la final. ¡5 en total, cifra histórica! Más información: **euw.leagueoflegends.com**

LO MÁS BUSCADO

Ya puedes Jugar MMO en tabletas Windows

Las tabletas son dispositivos cada vez más potentes, pero la falta de teclado físico es un obstáculo que no las hace aptas para ejecutar ciertos juegos que necesitan de una gran cantidad de teclas, como es el caso de los MMO. Para remediar esta carencia, la compañía Overwolf está desarrollando un software que permitirá jugar en tabletas de Windows a casi cualquier juego de PC diseñado para teclado y ratón. Estará listo para la venta al público a finales de este año. Entretanto, no dejes de echarle un vistazo a la evolución de esta interesante herramienta: **www.overwolf.com**



JUEGA EN LA RED



Superhéroes en Facebook con «Avengers Alliance»

www.facebook.com/avengersalliance

Tras arrasar en los cines con la película «Los Vengadores», los superhéroes de la Marvel llegan también a Facebook con un juego muy entretenido de combates por turnos al estilo de los primeros «Final Fantasy».



Conquista el mundo antiguo con «Ikariam»

es.ikariam.com

«Ikariam» es un juego muy parecido a «Civilization» que cuenta con una amplia comunidad hispana. Dirige a una civilización antigua controlándolo todo, desde los ejércitos hasta los avances tecnológicos.



Averigua si es lupus en «House: Critical Cases»

www.facebook.com/HouseMDGame

Las aventuras del Dr. House han terminado en las pantallas de televisión, pero continúan en las de ordenador. Resuelve los casos más apasionantes del Princeton Plainsboro con «House MD: Critical Cases».

HOBBYNEWS FREE2PLAY

Si te gusta jugar online entra en Hobbynews.es ¡Tienes grandes juegos y gratuitos!

4Story



Es uno de los MMO free2play que más años lleva en activo. «4Story» Recrea un mundo de fantasía, el de Iberian, en el que dos naciones enfrentadas entre sí asisten a la desaparición de su pasado, lo que amenaza la propia existencia del mundo que comparten. Tú puedes salvarlo, viajando en el tiempo.

Metin2



Conviértete en maestro de artes marciales y protege tu reino. Con «Metin2» juegas un MMO con mucha acción en combates PvE, PvP y hasta RvR. Su mundo de fantasía, inspirado en mitos orientales está repleto de quest y desafíos con los que explorar una gran variedad de habilidades.

NosTale



Además de ser un juego original, desenfadado y muy divertido, el MMO de «NosTale» te permite experimentar un progreso muy ágil y gratificante, idóneo para iniciarse en los MMO. Puedes elegir entre espadachín, mago, arquero, jugar en quest en grupo o en solitario... ¡Además, ves la influencia de tus acciones en el mundo que te rodea!

¡Participa en la Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

Los juegos para navegador nunca reemplazarán a los de consola. Está uy bien que sigan evolucionando y frezcan cada vez más calidad, pero stán muy lejos de tener la potencia esaria para mover los gráficos de un juego como «Gears of War».

Tim Sweeney, Director General de Epic Games

omos conscientes de que la mayoría de los MMO que comenzaron siendo de pago ahora son gratuitos. Pero «World of Warcraft» no va a seguir ese camino porque, entre otras razones, cuando las cosas son gratis, la gente no las valora tanto.

Mike Morhaime, Presidente de Blizzard

Los de Electronic Arts son unos bastardos y unos cínicos. Ellos se dedican a destruir metódicamente la creatividad en los videojuegos, mientras que el género "indie" intenta rescatarla. El paquete de uegos "indie" que EA ha puesto a la venta es un insulto.

Markus Persson, creador de «Minecraft»

s consolas no tienen futuro. Desarrollar na de esas máquinas requiere miles de nes, y luego tienes que mantenerlas en el mercado durante al menos siete años para recuperar la inversión. En ese tiempo, se quedan obsoletas en comparación con los avances tecnológicos que experimentan los ordenadores.

Mark Kern, Jefe de Equipo de «World of Warcraft», «Diablo II» y «StarCraft»

El juego del mes

«Diablo III»

Un Final de los Tiempos a lo grande



Si «Diablo II» consagró a Blizzard como una de las compañías de referencia en la historia de los videojuegos, ¿que no podíamos esperar de esta tercera entrega una década y pico después? Pero a pesar de al altura de las expectativas, -y superando poco a poco los problemas del lanzamiento- nos hemos encontrado ante un juegazo soberbio, cautivador, casi infinito... No se esperaba menos. Puede que «Diablo III» no vaya a ser esta vez el juego del año, ni de la década, pero por supuesto, debía ser nuestro juego del mes. Vosotros, ¿qué pensáis? El mes pasado, por cierto, coincidisteis con nosotros, votanto mayoritariamente por «The Witcher 2: Enhanced Edition» como juego del mes.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Nuevas máquinas y saltos a otros géneros



La saga de estrategia «Command & Conquer» -que sigue siendo muy popular- quiso diversificar su universo hace una década, dando el salto a la acción en primera persona con «C&C Renegade» que fue portada en el número 87 de la Tercera Época. El juego prometía, pero no cuajó ni resultó tan bueno como en estrategia. Curiosamente EA volvería a intentarlo con «C&C: Tiberium» (2008) pero el juego fue cancelado. En aquella revista también "destripamos" la primera Xbox... ¡Esta sí que cuajó!

Hace 20 años

Nuevas conquistas en un verano olímpico



Los mayores, no tenemos que hacer ningún esfuerzo para recordar aquel número 48 de la Seguda Época de Micromanía. ¡Larry, el entrañable ligoncete de pacotilla, irrumpía en nuestros PC para robarnos el corazón con una nueva versión de «Leirure Suit Larry», (o «Larry 1»). Y ojo, que Al Lowe, su creador, planea volver a la carga... Hubo también juego de las Olimpiadas de Barcelona en aquel número, y una "guía para escoger el mejor joystick"... ¡Joysticks, qué tiempos!

Contactos

› **Somos un gran quipo de jugadores nidos** que jugamos n diferentes juegos nline y nos gustaría dar conocer el clan a los ectores de Micromanía. los podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
OMUNIDAD
OLIAT CLAN

› **Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online».** Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

› **Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan** para el juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web que está en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tenemos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando. Somos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y particip en La Comunidad

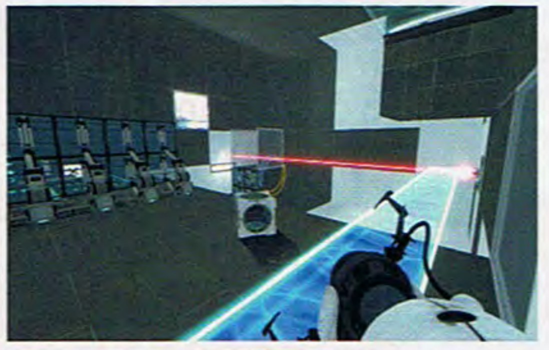
- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santia de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Toda las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





Con "Perpetual Testing Initiative" podrás crear los niveles y los rompecabezas que desees para «Portal 2».



La creación de los niveles es tan sencilla como escoger las piezas adecuadas y colocarlas en su lugar.

ACTUALIDAD/DESCARGAS · HERRAMIENTAS PARA «PORTAL 2»

Experimentos sin límites

Valve desafía tu creatividad con "Perpetual Testing Initiative"

¿Quién no ha pensado en lanzarse a crear sus propios escenarios y compartirlos con la comunidad? Pero muy a menudo resulta difícil, porque suelen ser necesarios ciertos conocimientos en programación o en el manejo de editores y se requiere no poco tiempo y dedicación... Aunque no siempre. Algunas compañías te facilitan el acceso a la creación de niveles brindándonos herramientas de manejo más sencillo. Eso es justo lo que ha hecho Valve con el kit de herramientas gratuito Perpetual Testing Initiative para «Portal 2».

Fácil y divertido

Ahora, diseñar un nivel para «Portal 2» es muy fácil. Cuentas con un editor muy intuitivo para crear "la cámara de prueba", añadir los objetos que formarán los rompecabezas, colocarlos en su lugar y utilizar varios menús para decidir la disposición de las cámaras y los estados iniciales. Así de simple. Sin necesidad de utilizar scripts ni editores complicados que requieran ciertas dosis de programación. De hecho, en los primeros cuatro días de existencia, ya había disponibles más de 35.000 niveles "amateur".

El kit se instala automáticamente si ya tienes el juego en tu equipo. Solo deberás entrar en "Cámaras de la comunidad" y escoger la opción adecuada para empezar. Imagina las posibilidades de diseñar los tuyos propios o de probar los de otros aficionados. ¡Demuestra que GLaDOS no es la única que saber crear rompecabezas homicidas! Más información en: **steamcommunity.com**

extras!

Holaaa, objetivo a la vista....

COMPRAS · TORRETITAS DE «PORTAL 2»



Si te decides a liarte a hacer niveles con las herramientas de «Portal 2», tal vez necesites alguien que te apoye o, mejor dicho, que te vigile... Y qué mejor que una de las torretas centinela de las del juego para tu escritorio. Tiene una luz que simula el láser de búsqueda y reproduce algunas frases típicas que suelen decir en el juego, aunque en inglés (como "I don't hate you"). La torreta mide 9 cm y cuesta 28,50 €.
Lo encontrarás en: www.vistoenpantalla.com

Prepárate para la isla

RESERVAS · «FAR CRY 3: EDICIÓN DEMENCIA»



Aunque "reservar" implica un riesgo, la «Edición Demencia de Far Cry 3» es toda una tentación comprensible. Incluye varias misiones adicionales, nuevas armas, una guía de supervivencia con información detallada para que puedas sobrevivir en la isla y una muñeca hawaiana con la cabeza de Vaas. Cuesta 71,95 €.
Lo encontrarás en: shop.ubi.com/store/ubiemea/es_ES/

mods en descarga

Guerra más fría en «BF 2142»



"Red Zone" es un mod para el juego «Battlefield 2142» que te permite modificar los escenarios y los ejércitos habituales del juego original para participar en una batalla entre Estados Unidos y la Unión Soviética en plena Guerra Fría (no tan fría, claro)... Podrás controlar las tropas, las armas y los vehículos más importantes de ambos bandos, e incluye un sistema de destrucción con el que podrás destruir gran parte de los escenarios.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/red-zone

R2-D2 se pasea en «GTA IV»



Un aficionado a «GTA IV» y "Star Wars" ha conseguido aunar ambas aficiones en un curioso mod que nos permite controlar al famoso robot de "La Guerra de las Galaxias", R2-D2, por las calles de «GTA IV». Además de elegir el color que desees y controlar sus patas retráctiles, podrás utilizar un potente rayo láser capaz de destruir cualquier vehículo que se interponga en tu camino... Curiosidad seguro que tienes, ¿no?
Lo encontrarás en: www.mediafire.com/?41dvd388341mu5t

Invasión urbana en «Half-Life»



"Cry of Fear" es una conversión total para «Half-Life» (el primer juego de la saga) que nos pone en la piel de un chico que descubre un buen día que su ciudad está siendo invadida por extraños monstruos. No sabe muy bien qué ocurre, pero deberá tratar de sobrevivir a los combates que se producen en la ciudad y buscar la forma de detener la amenaza cuanto antes. Si aún guardas por ahí tu copia de «Half-Life» ¿no lo vas a probar?
Lo encontrarás en: www.cry-of-fear.com/

Estrategia

ACTUALIDAD «SINS OF A SOLAR EMPIRE: REBELLION»

Una guerra de dimensiones cósmicas

«Sins of a Solar Empire» estrena un nuevo capítulo en el que las fuerzas del imperio se dividen en dos facciones


Hay dos nuevos tipos de nave: las Titán y las Corbetas. Las Titán son gigantescas y capaces de arrasar todo a su paso.

«Rebellion» es la última expansión autojugable de la saga «Sins of a Solar Empire». Cuando parecía que la diplomacia sería capaz de poner fin a la guerra interestelar, el conflicto ha vuelto a desatarse. Por un lado, los leales a la Trader Emergency Coallition han decidido apretar los dientes y aislarse de la contienda, mientras que, por el otro, los rebeldes han decidido que la única manera de alcanzar la paz definitiva es eliminar a todos los enemigos, especialmente a los Xenos. ¿Cuál será tu bando en este conflicto?

Tecnología para la lucha

La primera decisión que debes tomar es, precisamente, unirte a los leales o a los rebeldes. Cada facción da acceso a diferentes tecnologías. Respecto a las naves se han actualizado las Capital Ships existentes, que ahora cuentan con cuatro niveles de mejora, y se han añadido dos tipos nuevos: las Titán y las Corbetas. Las primeras son enormes pecios de combate que pueden montar cantidades ingentes de armamento pesado, mientras que las otras son vehículos ligeros diseñados para incordiar al enemigo como si fueran un enjambre. Además, las características particulares de Titanes y Corbetas son distintas en función del bando que elijamos. El resto de diferencias palpables de «Rebellion» respecto de las anteriores entregas consiste en varias mejoras en los apartados de gráficos y sonido.

La historia ante todo

Pueden parecer pocas novedades si atendemos al número de naves y tecnologías, pero es que el interés de «Rebellion» reside en los acontecimiento que experimentamos a lo largo de la nueva campaña. Es una expansión autojugable parecida a los «Episodes from Liberty City» para «GTA IV», en el sentido de que no cambia sustancialmente lo que había en el original, pero nos introduce en historias completamente nuevas que merecen la pena. Está disponible en Steam por 30 €.


«Rebellion» introduce naves, tecnologías y mejoras técnicas, pero lo más importante es la nueva campaña.

¡SIGUE JUGANDO!

Nueva campaña para «Shogun 2»



Sega ha lanzado un DLC titulado «Dragon War Battle Pack» que añade al «Shogun 2» original la campaña de Saigo Takamori de la expansión «La Caída de los Samurái». Si todavía no has comprado dicha expansión, cosa que te recomendamos hacer, este DLC es una forma estupenda de probarla por sólo 4,49 euros en Steam. Si te gusta y después decides gastarte los 30 euros que cuesta adquirir «La Caída de los Samurái», se te descontarán los 4,49 de «Dragon War Battle Pack».

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/201277

El Apocalipsis en «Dawn of War»



El mod "Ultimate Apocalypse" es uno de los más grandes que hay para «Warhammer 40K: Dawn of War». Su mayor atractivo es que introduce los titanes característicos de las partidas de Apocalipsis que tanto gustan a los jugadores del «Warhammer 40,000» original de miniaturas. Los titanes son el arma definitiva: plataformas de combate bípedas tan grandes como edificios de diez pisos. Además, este mod añade también las razas de los Necrones y los Eldars Oscuros.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/ultimate-apocalypse-mod

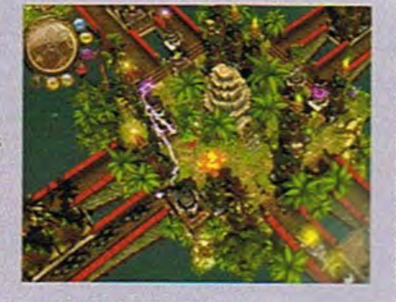
¡EXTRAS!

Defiende las torres de Ardania

DEMO «DEFENDERS OF ARDANIA»

Paradox ha lanzado «Defenders of Ardania», un interesante juego del tipo "tower defence" ambientado en el mundo de la serie «Majesty». Ofrece tres razas, 24 torres diferentes y entornos interactivos. Ya puedes probar la demo, disponible en su web.

Lo encontrarás en: www.paradoxplaza.com/press/2012/3/defenders-of-ardania-demo-released



¿Feliz como una lombriz?

COMPRAS CAMISETAS Y TAZAS DE «WORMS»

El creador del primer «Worms», Andy Davidson, ha regresado a Team 17 para trabajar en «Worms Revolution», la nueva entrega de los gusanos locos. El proyecto es que se recuperará el scroll lateral, pero con gráficos 3D. Tendremos que esperar a la segunda mitad de este año para disfrutarlo. Para lo que no tenemos que esperar es para hacernos con una de las camisetas de «Worms» que venden en **Fanisetas.com**. Hay cinco estampados que podemos combinar con 17 colores de fondo y con varios modelos para chico y chica. Los precios son: 19,95 € las de manga corta, 21,95 € las de manga larga, y 31,95 € las sudaderas. También hay tazas por 12 €.

Lo encontrarás en: www.fanisetas.com



ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «DARK SOULS: PREPARE TO DIE»

Un *farewell* para Geralt y listos para Dark Souls

Namco Bandai confirmó «Dark Souls» para PC... ¡Vendrá en agosto y en una edición especial con contenido extra!



Además de llegar finalmente a PC, cosa nada clara en su momento, «Dark Souls» llegará con contenido adicional.

Aquellos aficionados al rol que no estemos recorriendo las mazmorras de «Diablo III» este verano, también vamos a tener estupendos motivos para ponernos a la sombra. Si estás entre ellos puedes elegir entre engancharte a «Torchlight II» –como alternativa a «Diablo»– o vivir las novelas de «Juego de Tronos» en clave de rol, con el juego oficial que Warner Bros Interactive lanza en España.

Pero si has asistido a los inconmensurables finales de «The Witcher 2» y quieres más rol en ese mismo tono, te recomendamos descubrir la adaptación a PC de «Dark Souls» en la edición especial "Prepare to Die".

¡Prepárate para batirte en duelo!

El pasado mes de abril, Namco Bandai confirmó –ante la demanda de los aficionados– que el 24 de agosto lanzará para PC «Dark Souls: Prepare to Die», una edición especial que añadirá nuevo contenido y mejorará algunas características del juego visto en consolas. Los estudios de FromSoftware, quieren ofrecernos un juego "del nivel" que permite la plataforma PC. A «Dark Souls» se le considera el heredero espiritual de «Demon's Souls». Pero por si no conoces estos títulos, baste decir que «Dark Souls» es juego de rol de fantasía medieval en un mundo abierto, con un montón de mazmorras que explorar, plagadas enemigos, ya sean pequeños, vulgares o mitológicos y gitantescos. Además, esta versión también contará con un modo PvP mejorado, en el que podremos enfrentarnos a otros jugadores con duelos online.

Contenido digital y físico

La campaña se ampliará con nuevo capítulo sito en el escenario de Lordran –creado específicamente para ampliar la mitología del juego–, llamado "Artorias of the Abbys", que incluirá nuevos niveles, enemigos y jefes finales. Además, la edición «Prepare to Die» vendrá con la BSO, un Libro de Arte, un Póster y 5 postales por 45,95 €. Tienes más datos sobre el juego en la web oficial: **PrepareToDie.com**

¡Extras!

Disciples Edición Deluxe

» «DISCIPLES: EDICIÓN COLECCIONISTA DELUXE»

FX Interactive ha lanzado una edición de lujo que reúne la magnífica saga de rol y fantasía al completo. Consta de un estuche de lujo con los 4 juegos de la saga (tres entregas y una expansión) y además «Drakensang». Todo ello totalmente en Castellano, claro, y con pistas y trucos. En total, más de cien horas de juego, fácilmente... Y sólo cuesta 19,95 €.
Lo tienes en: fxinteractive.com



Libros de Diablo III

» DESCARGA » «NWN II PLATINUM» EN STEAM

Paninicomics acaba de editar en Castellano el "Libro de Caín" de «Diablo III». Se trata de una descripción del universo del juego de Blizzard con detalles sobre los personajes y la historia. Apto tanto para consultarlo mientras juegas como para disfrutar de su lectura. Está a la venta por 29,95 €.
La misma editorial planea lanzar la novela "Diablo III: La Orden" de Nate Kenyon en Julio (17,95 €).
www.paninicomics.es



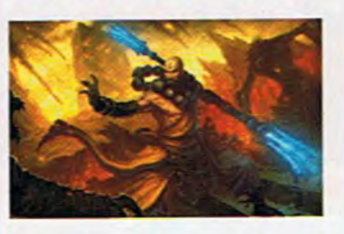
Descargas

A caballo en la 1.6 de «Skyrim»



En «Skyrim» cuentas con monturas... Afortunadamente, porque el mundo es gigantesco para recorrerlo a pie. Sin embargo, no íbamos a poder combatir a caballo hasta la expansión «Dawnguard». Pero como en PC saldrá más tarde, en Bethesda han decidido implimentar el combate a caballo en el parche 1.6. ¡Gran idea!
» Más información: www.elderscrolls.com

Correcciones en vivo de «Diablo III»



La versión 1.0.3 de «Diablo 3» traerá mejoras y novedades. Después del lanzamiento del juego, y tras las actualizaciones "en vivo", Blizzard prepara un buen puñado de cambios y mejoras en las que se han tenido en cuenta las impresiones de los jugadores. Concretamente, el parche modificará la distribución de objetos para mejorar la jugabilidad. También se retocará el sistema de clases y se fomentará las quest en grupo.
» Todos los detalles en: http://eu.battle.net/d3/es/

Búsca el tesoro en «Risen 2»



La aplicación para encontrar tesoros con «Risen 2» ya está disponible en la página oficial del juego en Facebook. Bucaneros y piratas están llamados a zarpar. Podrás reclutar tu tripulación entre tus amigos de Facebook y obtener un barco en con el que encontrar el legendario tesoro de los capitanes más legendarios. Hay un espléndido botín para los más astutos y audaces... Y además puedes ganar un viaje en barco para ti y tus amigos al Caribe.
» Más información: www.facebook.com/risengame

Aventura

ACTUALIDAD DESARROLLO «MOEBIUS»

Moebius en marcha gracias a los fans

Tras recaudar fondos en KickStarter, Jane Jensen prepara tres nuevas aventuras, «Moebius» es la primera.

Seguro que conoces los juegos de Jane Jensen. Suyos son algunos capítulos de «King's Quest», la saga «Gabriel Knight», y el más reciente «Gray Matter». Con su nueva compañía Pinkerton Road, y mediante KickStarter, Jane Jensen ha recaudado más de 300.000 $, suficiente para confirmar «Mistery Game X», que aún es secreto, «Lola & Lucy's Big Adventure», un juego para niños, y «Moebius», el sucesor espiritual de «Gabriel Knight».

El anticuario aventurero

«Moebius» será el primer juego que verá luz. Una aventura de corte clásico en donde encarnaremos a Malachi Rector, un anticuario que se dedica a buscar artefactos paranormales por todo el mundo. Será contratado por un excéntrico millonario para investigar la muerte de una joven en Venecia. Como cabría esperar de Jane Jensen, esto es sólo el principio de una aventura sobrenatural. Los fans que han aportado dinero podrán participar en la toma de decisiones. ¡A ver qué tal funciona esta fórmula!



Eventos sobrenaturales, personajes con una doble vida y giros inesperados en la trama. ¡Jane Jensen ha vuelto!

EN LA RED

La caza del mamut



¿Quieres jugar a una aventura sin gastarte ni un euro? Bájate «Unga Needs Mumba», una divertida historia de dos cavernícolas que quieren cazar un mamut.

Descárgala aquí: www.adventuregamestudio.

¡Habrá remake!



El mes pasado os hablamos de ello, y ahora os confirmamos que se ha recaudado el dinero suficiente para el remake de «Leisure Suit Larry». Ahora, el proyecto de los «Space Quest» está en marcha:

Participa aquí: kck.st/JVeY2T

Velocidad

ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «TEST DRIVE: FERRARI LEGENDS»

Test Drive: Ferrari Legends, acelerando

¿Te pondrías al volante de un histórico bólido de los que lucen el escudo del "cavallino rampante" en su capó?

¡Seguro que sí! ¡Pilotar un Ferrari es lo máximo! Y ahora está a tu alcance. Los estudios de Slighty Mad y Atari acaban de lanzar «Test Drive: Ferrari Legends» que ya está disponible mediante descarga digital.

De momento, no es seguro que el juego vaya a ser editado en España, pero al menos puedes descargártelo en su versión de PC por 49,99 $. Como con los juegos previamente desarrollados por Sightly Mad, este «Test Drive» dedicado a los fans de Ferrari cuenta con una simulación física realista y un altísimo nivel de realismo audivisual.

El juego consta de una variedad de desafíos con 52 modelos históricos de la firma italiana y múltiples tipos de carrera incluyendo categorías de rally, GT y Formula 1, –también el F1 de Alonso de este año–. Además contempla un amplio repertorio de competiciones online con 32 circuitos y carreras de hasta 8 corredores y un modo campaña que recorre toda la historia de Ferrari. Más información en: **atari.com/es/FerrariRacingLegends**

EN LA RED

3 mini DLC «R.R.»



Si estás jugando a «Ridge Racer: Unbounded» ya puedes descargarte y probar los tres DLC que el juego ha estrenado en Steam por 1,59 € y con dos coches cada uno.

store.steampowered.com/

Evoluciones en «F1»



Codemasters ha presentado las imágenes de «F1 2012» desvelando el circuito de Las Américas (Austin, Texas) que se incorporará al campeonato en Noviembre como GP de EEUU.

www.codemasters.com/es/

a nueva comunidad

Simulación

en la red

World of Planes



La compañía Gaijin Entertainment, («Birds of Prey») ya ha lanzado una versión beta de su simulador de combate aéreo «War Thunder». Se trata de un juego online ambientado en la Segunda Guerra Mundial que contará con un mundo persistente pero también contemplará misiones individuales y cooperativas con un montón de aviones.



Combinando simulación y ciertos aspectos de rol, en «War Thunder» podrás combatir con otros jugadores reales de todo el mundo o en solitario (PvP y PvE). Con cientos de modelos de aviones, con cabinas detalladas y un progreso de niveles. Si quieres, puedes sumarte a la beta.

warthunder.ru.en

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO · «DCS: WORLD»

DCS:World integrará varios títulos de DCS

Eagle Dynamics ha lanzado la beta de «DCS:World» un entorno de simulación compartido por todos sus juegos.

Los títulos de la serie Digital Combat Simulations han sido actualizados para poder integrarse junto con los nuevos desarrollos dentro del entorno «DCS:World», que ya puedes probar en fase de beta. Con ello, Eagle Dynamics y The Fighter Collection tratan de reunir, bajo un mismo entorno, todos los simuladores de la compañía, incluyendo los nuevos desarrollos e incluso los títulos oficiales de terceras partes (MIG-21). «DCS: World» cuenta, además, con un mismo interfaz desde el que podrás lanzar cualquiera de los juegos de DCS compartiendo un mismo escenario bélico con otros aficionados.

Black Shark, Warthog y más en camino

Cada juego será considerado como un módulo dentro de «DCS: World». Los módulos para «A-10C Warthog» y «Black Shark 2» ya están integrados, pero conforme vayan apareciendo, también se incorporarán los títulos «P51 Mustang» y el recién desvelado «DCS: Combined Arms». Más detalles en: **www.digitalcombatsimulator.com**

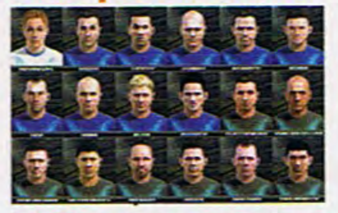


«DCS: Combined Arms» te dará el control de fuerzas terrestres combinando simulación y estrategia, e integrado en «DCS: World».

Deportivos

mods en descarga

Sólo para árbitros



Echábamos de menos un mod para mejorar el aspecto de los árbitros en «PES 2012»... Los chicos de Pesoccerworld añaden 18 modelos con el mod "Arbitros Evolution".

www.pesoccerworld.com

Nuevos fichajes



Ya tenemos a nuestra disposición un nuevo Roster oficial que actualiza las rondas de competición de los Playoffs y cambios de la NBA.

nbaspot.com/viewtopic.php?f=29&t=24463

DESCARGAS · «FIFA 12»

La Eurocopa 2012 también se juega en PC

EA Sports ha inaugurado la Eurocopa 2012 con el lanzamiento de un DLC en Origin para «FIFA 12»

En 2010 los jugadores de «FIFA» nos quedamos con las ganas de un juego oficial de la Copa Mundial. Por suerte, este año podremos jugar la Eurocopa 2012, aunque esta vez viene en forma de expansión, un DLC que es posible descargar digitalmente desde la plataforma Origin.

¡Las 53 selecciones de la UEFA!

El juego nos brinda la oportunidad de elegir un equipo de entre las 53 naciones de la UEFA para alcanzar la gloria europea, aunque solo 29 de ellos cuentan con las alineaciones oficiales, siendo el resto jugadores ficticios. Asimismo, se han incluido los ocho estadios que albergan la competición en Polonia y Ucrania y, como colofón, se ha añadido un modo de juego, llamado Expedition, que nos permite crear un "dream team" con los jugadores que queramos. Para hacerte con esta expansión, solo tienes que actualizar tu «FIFA 12» y descargar el DLC desde Origin por 2.500 puntos FIFA, unos unos 20 € .



Si tienes «FIFA 2012» ya puedes descargarte el DLC con el que podrás conquistar la Copa del Viejo continente.



Roccat Savu

Preciso, cómodo y personalizable

➲ **RATÓN PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 58,90 €**
➲ **Más información: ROCCAT** ➲ ***www.roccat.org***

Los ratones para jugar cada vez son más sofisticados y complejos y, muy a menudo, caros, pero la clave del Savu de Roccat es su versatilidad, un ratón con buenas prestaciones, completo y con funciones originales. Emplea un "modesto" **sensor óptico,** pero de nada menos que hasta **4000ppp,** también ajustable a 400, 800 y 1600. Además, cuenta con un **sistema de logros en pantalla** sobre el uso del sensor y los botones. El Savu tiene además una gran calidad de materiales, permite asignar dos funciones a cada botón, y cuenta con **iluminación personalizable.**

›**Interés** ●●●●●●

Hercules XPS 41

Buena pinta y mejor sonido

➲ **CONJUNTO DE ALTAVOCES 2.1** ➲ **Precio: 99,99 €**
➲ **Más info.: Hercules** ➲ ***www.hercules.com***

Con un diseño similar al de los XPS 101 (101 W), este nuevo conjunto de altavoces de **Hercules con 41 vatios** es más asequible, pero cuenta con una acustica muy similar. Los altavoces satélites en forma de cono tienen un acabado lacado que aportan un toque de distinción. Pero además, suenan muy bien y, junto con el altavoz de subgraves de madera, ofrecen unas **características de sonido muy equilibradas** y una excelente respuesta de graves. El conjunto también cuenta con un **mando a distancia por cable** con una rueda para control de volumen, otra para los graves, botón de silencio, conector para auriculares y entrada de línea.

›**Interés** ●●●●●●





LAS CLAVES

- Procesador Core i5 3770K.
- Placa base ASUS 8Z77-V PRO.
- 8 GB de RAM Kingston HyperX DDR3 1600 MHz.
- Gráfica GeForce GTX560Ti.
- Discos Western Digital 1TB + Kingston SSD 120GB

Mountain Performance i7 ivy

Equipo Ivy Bridge para jugar a tope

➲ **PC DE SOBREMESA** ➲ **Precio: 1.149 € (+ IVA) (monitor, sistema operativo y accesorios no incluidos en el precio)** ➲ **Más información: Mountain** ➲ ***www.mountain.es***

No es fácil dar con un PC que, además de ofrecer una configuración idónea para jugar –equilibrada y a la última– esté disponible por un precio ajustado... Pero ese es, precisamente, el caso del Performance i7 Ivy de Mountain. Aunque está dentro de la gama "profesional" del fabricante (Workstation Pro) resulta que por su potencia, tecnología y precio encaja con los requisitos típicos de un aficionado a los juegos. Pero además también, casi al dedillo, coincide con la configuración que recomendamos en nuestra Guía de Compras, con la diferencia de que, como los componentes no están por separado, resulta mucho más asequible.

CPU Ivy y mucho más

La plataforma en la que está basada este equipo de Mountain consta de una **placa base ASUS P8Z77-V PRO,** con el moderno chipset Z77 de Intel, y que cuenta con **funciones de overclocking,** red inalámbrica (WiFi 802.11 b/g/n), audio de alta definición de 8 canales, puertos PCIe 34.0, controladora USB 3.0 y es compatible con gráficas en modo SLI y CrossFireX. La placa aloja un imponente **procesador Core I7 3770K a 3,5 GHz** y 8 GB de memoria RAM Kingston Blu DDR3-1600 (PC3 12800).

Los gráficos están a cargo de una tarjeta con GPU **GeForce GTX 560Ti** de 1 GB GDDR5, que sigue siendo un modelo más que apto para los juegos actuales más exigentes.

El Performance Ivy 7 se redondea con un equipamiento completísimo, que incluye unidad DVD Supermulti, disco duro magnético **Western Digital Caviar Blue de 1 TB** y otro **SSD Kingston HyperX 3K 2,5" de 120 GB** –ideal para arranques al vuelo–. Para alimentar todo ello el equipo dispone de una fuente de 650W. La caja no se queda atrás, ofreciendo 7 ranuras de expansión, 7 bahías, panel frontal con conexiones USB 3.0, Firewire y audio y un sistema de montaje sencillo y refrigeración silenciosa.

›**Interés** ●●●●●●



LAS CLAVES

- Procesador de sonido C-Media (CMI8888 DHT) HD Sound Processor.
- Salidas 5xRCA analógicas y S/P-DIF digital. 2xRCA entradas analógicas.
- Amplificador para headset
- EAX, GX 3.0, Dolby HT V4.

ASUS ROG Xonar Phoebus
Sonido 3D y "gaming"

➲ **TARJETA DE SONIDO "GAMING"** ➲ **Precio: 193,95 €**
➲ **Más información: ASUS** ➲ ***www.asus.es***

La firma ASUS presenta la **ROG Xonar Phoebus** como una tarjeta de sonido de altas prestaciones orientada específicamente a los "gamers" más exigentes. Y es que, la división de ASUS, ROG (Republic of Gamers), ha establecido, pensando en los videojuegos, algunas especificaciones para esta tarjeta. Esto ha dado lugar a la tecnología ROG Command, que **mejora la comunicación durante partidas multijugador,** reduciendo un 50% el ruido de ambiente y logrando una excelente relación señal/ruido de 118dB, todo un lujo.

En el mismo sentido, otra característica notable de la ROG Xonar Phoebus es su **amplificador para auriculares,** –con hasta 600 Ohmios de impedancia–. Además, la tarjeta cuenta con un protector de interferencias electromagnéticas y un módulo de control/conexión externo. Soporta sonido surround bajo estándares **Dolby Home Theater v4, GX 3.0 y EAX.**

›**Interés** ●●●●●●



LAS CLAVES

- GPU Nvidia GTX670 de nueva generación (28nm).
- 2GB de memoria GDDR5.
- 1344 procesadores CUDA.
- Compatible con PCIe 3.0 y tecnologías shader model 5.0, PhysX, 3DVision y DX11.
- Conexiones HDMI y DVI-I.

POV GeForce GTX 670
Súper-GPU asequible

➲ **TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA** ➲ **Precio: 399 €**
➲ **Más información: MSI** ➲ ***es.msi.com***

Tras la aparición de las tarjetas GeForce GTX 680 y 690 de alta gama esperábamos nuevos modelos también basados en la serie 600 de Nvidia, pero con precios menos prohibitivos. Las GeForce GTX 660 aún tardarán, pero ya han llegado las tarjetas GeForce GTX 670 con **prestaciones cercanas a las de modelos superiores** y una gran amplitud de variantes. Entre ellas, la **Point of View GTX 670** resulta especialmente interesante, porque tiene un precio ajustado **sin renunciar a los 2 GB de memoria gráfica** y con la tecnología propia de esta generación. Y es que, además de implementar las tecnologías gráficas propias de Nvidia (como PhysX, CUDA, 3D Vision, etc.) esta generación introduce características, como el **GPU Boost** –que gestiona la velocidad de ciclo en función de la potencia demandada– y sofisticadas tecnologías de procesamiento gráfico como el antialiasing **Nvidia FXAA.**

›**Interés** ●●●●●●

Tt eSPORTS Black Element Cyclone Edition
El ratón más fresco para jugar



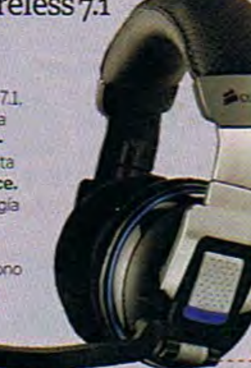
La división Tt eSPORTS de Thermaltake vuelve a sorprendernos con un insólito –y algo extravagante– ratón que incorpora un ventilador para la mano. Tomando de base el modelo **Black Element,** el fabricante le ha añadido un **ventilador desmontable,** destinado a refrescar la mano durante largas sesiones de juego. Por lo demás, el Black Element es un ratón convencional, equipado con un sensor láser de hasta **6500 ppp**, iluminación y botones programables. Más detalles en **www.ttesports.com**



WD My Passport
¡Llévalo contigo!

Si tienes un ordenador en casa y te muev de aquí para allá, un **disco duro portáti** se hace cada vez más necesario y Weste Digital ha renovado su línea My Passport gama de discos con capacidades **de 50 a 2 TB**. Todos son compatibles con **USB** y ofrecen **tasas de transferencia de h 5 Gb/s**. Además cuentan con funciones back-up como WD SmartWave y de prot ción como WD Security. Los precios van de los 99€ (500 GB) a los 249€ (2 TB). información en **www.wdstore.es**

Corsair Vengeance 2000 Wireless 7.1
Sonido 3D sin cables



Corsair ha ampliado su gama de periféricos para juegos con el headset Vengeance 2000 Wireless 7.1, que emplea tecnología de transmisión inalámbrica a **2,4 GHz** en combinación con una batería **recargable mediante USB** capaz de proporcionar hasta **10 horas de autonomía y 12 metros de alcance.** Puede reproducir entornos de sonido con tecnología **audio posicional HRTF**, (5.1 o 7.1) mediante unos auriculares de 50 mm que cuentan con una fenomenal acustica. El headset incluye un micrófono plegable con cancelación de ruido. Sale en junio a unos 120 €. Más detalles en **www.corsair.com**

ASUS Xtion
Sensor de movimientos en PC



ASUS ha lanzado el primer sistema de **con trol mediante movimientos** desarrolla exclusivamente para PC. El Xtion cuenta c un juego de sensores que permiten una in racción total e inédita. ASUS ha inaugurad una tienda online con aplicaciones exclusi para Xtion, pero ya hay **varios juegos compatibles** como «Virtua Tennis 4», «N Hot Pursuit», «Street Fighter 4» y «Angry Birds», entre otros. Su precio es de 124,99€. Detalles **www.asus.com**

Cooler Master CM Storm Trigger
Control y conexión total

Lanzado por fin con teclas en Castellano ("Ñ" incluida), el Trigger es el primer teclado CM Storm para jugar a lo grande. El Trigger permite la **pulsación simultánea de has 6 teclas** y utilizar 5 teclas para seleccionar perfiles de macros, (en una memoria de 6 KB). También cuenta con teclas multimedia. Para garantizar la respuesta más fiable e inmediata (1 ms), el Trigger tiene **revestimientos de oro** en sus conectores USB 2.0 en sus robustas teclas (Cherry MX). Además, viene con **reposamuñecas** desmotable. Su precio es 115€. Más Detalles en la web ***cmstorm.com***



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	374 €
Placa base: MSI Big Bang Power II	429 €
Procesador: Intel Core i7 3960X	999 €
RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	699 €
T. Gráfica: EVGA GTX 690 Signature	1.049 €
T. de sonido: Creative SB Recon3D Fatality Champ.	200 €
Discos: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
Monitor: ASUS VG278H 3D LED de 27"	599 €
Altavoces: Creative ZiiSound T6	399 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	**6.345 €**

Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Muévete para jugar

Si quieres dotar a tu equipo de un interfaz basado en sensores de movimiento para controlar tus juegos, el sistema **Xtion de ASUS** es, a día de hoy, el que mejor es capaz de interpretar tus **gestos en PC.** Además, ofrece un creciente **soporte y compatibilidad** con juegos como «Virtua Tennis 4», «Need For Speed: Hot Pursuit» e incluso para la versión de PC de «Angry Birds». Su precio es de **124,90 €.**



Sonido 3D de lujo

El conjunto de **altavoces 2.1 ZiiSound T6**, es la respuesta que Creative ofrece a los que quieren el mejor sonido en PC. Puede reproducir sonido estéreo de alta calidad mediante una **conexión Bluetooth inalámbrica** o un entorno **surround 5.1** mediante la conexión USB. El precio del conjunto es de **399,99 €.**



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequi

Componentes:	Presu
Caja: NZXT Phantom 410	
Placa base: ASUS P8Z77-V LX	142
Procesador: Intel Core i5 3570K	229
RAM: 8 GB DDR3 2133	
T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	2
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 +
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	
Monitor: BenQ XL2410T (LED 24" 3D)	
Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 +
TOTAL	**1.5**

Periféricos extra:
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1
Sennheiser PC 333D G4ME

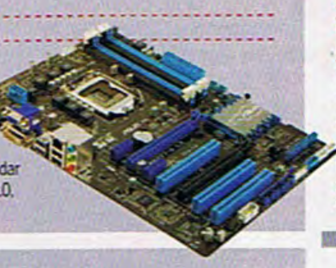
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS P8Z77-V LX

142,90 € · Información: ASUS · www.asus.com

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 MBit/s.



Procesador

Intel Core i5 3570K • El Ivy Bridge más razonable

229,90 € · Más información: Intel · www.intel.com

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucha énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con Direct X 11 y Shader Model 5.0.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) • Gráficos al máximo

200 € · Información: EVGA · www.EVGA.com

Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.



Alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

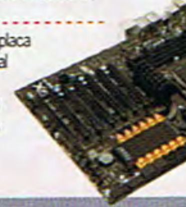
112,90 € · Mas información: ASRock · www.ASRock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

MSI Big Bang Power II

429 € · Mas información: MSI · es.msi.com

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



AMD FX-8120

174,90 € · Información: AMD · www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

999 € · Mas información: Intel · www.intel.com

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

139,90 € · Mas información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

EVGA GeForce GTX 690 Signature

1049 € · Más información: EVGA · www.evga.com

Poquito ha tardado la anterior GPU GTX 680 en dejar paso a la GTX 690 como el "no va más" en gráficos. El modelo Signature de EVGA añade, además un toque de lujo.





lás control en tus manos

esarollado originalmente por Belkin y actualizado
ás tarde por Razer, el teclado
xiliar **Nostromo** es un
mplemento idóneo cuando
nes que manejar decenas
unidades en un juego de
trategia o necesitas más
ilidad en un juego de
ción. Cómodo y útil
ne, además, un precio
zonable de **59 €**.



l 3D más espectacular

i tienes una gráfica GeForce y un monitor
mpatible, la mejor manera de pasarte a las 3D
mediante el kit **3D Vision 2 de Nvidia.** Este
stema de **gafas activas** es el que ofrece una
ejor **estereoscopia** en PC. Además es el que
cuenta con **mayor número de juegos** compatibles. El precio del kit es de unos **140 €**.

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	58,90 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**718 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Fiable y muy asequible

AeroCool ha introducido algunos periféricos para juegos en su línea de productos, que destacan por incorporar características avanzadas manteniendo un precio muy bajo. El ratón **Strike X** es un buen ejemplo de ello. Utiliza tecnología **inalámbrica de 2,4 GHz,** sensor láser de **800, 1200 o 1600 ppp,** seis botones y una base superdeslizante de teflón. Todo ello por **16,29 €**. Además como es simétrico, resulta apto para zurdos y diestros.



Juega en la oscuridad

El fabricante de periféricos para juegos Sharkoon ha lanzado el Nightwriter un teclado con retroiluminación **LED** y un perfil delgado, que resulta más que apto para jugar. Dispone de **13 teclas multimedia** y un reposamuñecas. Su precio es de **27,99 €**.

recomendado micromanía

caja pc



Aerocool Xpredator Evil • Equipamiento total

117,90 € • Más info: Aerocool • www.aerocool.com.tw

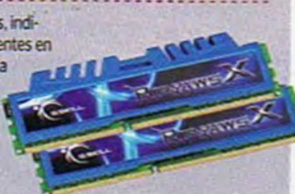
Dentro de la gama Performance Gaming System, las cajas XPredator Evil de Aerocool han sido actualizadas con nuevos colores. Se trata de una caja destinada al "gaming" más extremo sin concesiones, capaz de instalar placas XL-ATX con hasta 10 slots PCI. El panel frontal cuenta con bahías para discos sin tornillos, conexiones USB 3.0, eSATA, audio y controladores para los 2 ventiladores instalados de 23 cm (uno de ellos con iluminación).

memoria

G.Skill Ripjaws X DDR3 2133 PC3-17000 8GB 2x4GB CL9

72 € • Información: GeIL • www.gskill.com

Las Ripjaws X de G.Skill son memorias de altas prestaciones, indicadas para sacar el máximo partido de los juegos más exigentes en configuraciones de doble canal. En este kit de 8 GB, funciona con una velocidad interna de 2133 MHz, aprovechando el soporte que, para tal velocidad, ofrecen las placas base con los últimos chipsets de AMD e Intel, (incluyendo los Intel Z77). El kit cuenta con un eficiente disipador térmico y buenas caracteristicas de latencia (CAS 9).



tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Zalman Z11 Plus

58,90 € • Info.: Zalman • www.zalman.com

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación por 52 €, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de diversos puertos, incluyendo USB 3.0 y una refrigeración optimizada.



Cooler Master Cosmos II

374 € • Cooler Master • www.coolermaster.es

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

54 € • Más información: Kingston • www.kingston.com/es

Este kit HyperX de Kingston es una opción para pasarse a los 8GB muy recomendable. Usa el estándar PC312800 (1600 MHz) y las latencias son de 9-9-9-27.

GeIL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

699 € • Mas información: GeIL • www.geil.com.tw/Spanish/home

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.



ASUS Xonar DGX 5.1

35,95 € • Más información: ASUS • www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

ASUS ROG Xonar Phoebus

194 € • Más información: Creative • es.creative.com

Diseñada especialmente para los juegos, destaca por su tecnología ROG Command para mejorar la comunicación por voz y su amplificador para headsets. Soporta sonido surround GX 3.0.

Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

ACTUALIZACIÓN

Portátil para jugar

Muy pronto, voy a comprar un nuevo equipo. Preferiría un sobremesa, pero dado que me muevo bastante y no tengo mucho espacio para mí solo la idea de un portátil se ha acabado imponiendo. Lo que pasa es que estoy algo desconectado. Me gustaría que fuera, por supuesto, potente, pero me dan un poco igual cosas como el diseño o las 3D. ¿Alguna recomendación? He calculado que podría gastarme unos 1.500 €, pero su pudiera ser menos pues mucho mejor. Hernán Galisteo



Casi todos los fabricantes de ordenadores ofrecen hoy portátiles orientados a jugones. Para nosotros, no obstante, los equipos de MSI y ASUS nos parecen los más recomendables en cuanto a prestaciones y diseño (desde un punto de vista funcional, no estético). Tienes que limitarte a portátiles con pantallas de no más de 15,6" en términos generales, ya que si no, la cosa del precio se dispara hasta los casi 2000 €. El Alienware M14X tiene una pantalla algo más pequeña, pero componentes a la última y cuesta poco más de 1100 €. Con prestaciones y precio parecidos, tienes el Aspire M3-5800 (i7-2637M, 6GB de RAM y Gráfica GT640M), también por poco menos de 1000 €. Pero si lo quieres realmente para jugar y no quieres encontrarte con problemas tal vez debas invertir algo más. El ASUS G55VW-iX082 (i7, 8GB RAM, GTX 660M) ya te garantiza bastante potencia para jugar a tope con casi cualquier juego actual, pero cuesta unos 1600 €. Nosotros, sobre todo, te recomendamos que visites las páginas de MSI, Acer, Asus Alienware y Toshiba y compares entre los diferentes portátiles para "gaming". A nosotros nos gusta el MSI GT60 0NC 004US 15.6" y su precio es de unos 1500 €.

PROCESADOR

Ivy Bridge

Me voy a comprar un PC y tengo la oportunidad de seleccionar la configuración. Pero no me acabo de decidir porque tengo algunas dudas con respecto a la selección de placa base, micro y memoria. He optado ya por los Intel que siempre me ha parecido más fiable. ¿Merece la pena un nuevo y caro Ivy Bridge "K" en lugar de los Sandy Bridge también "K"? ¿Notaré mucho la diferencia, por ejemplo entre un Core i7 2700K, y un Core i7 3770K, cuádruple canal? ¿Merece más la pena irse a por un Core i7 "pata negra" 3970K y me dejo de medias tintas? Gaby Santovenia



¡No preguntas tú nada! Pues te diremos que, en efecto, no hay una gran diferencia de rendimiento entre un Core i7 2700K y un Core i7 3770K... Pero es que tampoco la hay en el precio (de 320 a 360 €) y, bueno, con un Ivy Bridge sí das el salto a una tecnología con arquitectura nueva y en 22nm, con más potencial... Puestos a elegir, nosotros, como así mostramos en la Guía de Compras, nos decantamos por el Ivy Brige. Otra cosa es que si quieres un sistema con prestaciones "de lujo" y con memoria en cuádruple canal tienes que irte a por un Core i7 "pata negra" como tú dices. Es decir, un procesador Sandy Bridge-E (como el 3970K), placa base con chipset X79 y socket 2011. Pero para este tipo de configuración vas a tener que rascarte el bolsillo, unos mil euros para esos tres componentes nada más.

LA PREGUNTA DEL MES

Nuevas APU de AMD

Acabo de ver que han salido nuevos chips de AMD con una GPU integrada... Vendrían a ser como los nuevos procesadores Ivy Bridge de Intel, pero más baratos, ¿no? ¿Podéis darme más detalles? En la web de AMD viene mucha información pero en inglés. Gabriel Pérez

Se anunciaron en la feria Computex 2012. Se trata de la segunda generación de APUs (Unidades de Procesamiento Acelerado) Serie A de AMD. Estos chips –nombre en clave "Trinity"– doblan el rendimiento de la generación anterior y, al igual que los anteriores, combinan una CPU multinúcleo con una GPU (serie Radeon HD 7000). Están orientados a portátiles y "all-in-ones". Si buscas un portátil con el que puedas jugar a títulos no demasiado exigentes, te pueden vale, pero no les pidas un alto rendimiento. Al igual que los chips de Intel para portátiles (Sandy o Ivy Bridge M) con su GPU integrada y todo, no ofrecen por sí solos (sin una tarjeta gráfica) un rendimiento y prestaciones suficientes como para jugar a títulos exigentes con garantías.

CONEXIONES

WiFi con la red eléctrica

Hace tiempo leí que estaban apareciendo sistemas de conexión que utilizan la red eléctrica como antena para conectarse a Internet. Hay modelos a la venta. ¿Cuánto cuestan? ¿Qué ventajas ofrecen? Julio Aparicio



Te refieres a los dispositivos PLC, (Power Line Comunication). Estos sistemas no suelen sustituir a un móden/router WiFi con una conexión a red, como suponemos que es tu idea. Para ello se necesitaría una conexión BPL (Broadband over Power Line). Los PLC están diseñados sobre todo para ampliar la red inalámbrica doméstica y ofrecer una conexión con un gran ancho de banda para streaming de audio/vídeo. Si quieres conectar diversos dispositivos a un WiFi o si tu conexión resulta algo precaria, un PLC resulta una solución idónea, pero para un uso típico, una red WiFi convencional sirve perfectamente. Pero si te decides por un PLC el modelo de Hercules ePlug 200 HD WiFi Music + tiene muy buena pinta. El kit viene con dos adaptadores PLC más el ePlug 200 HD WiFi Music+ ypermite conectar un módem router. Viene con el estándar WiFi 802.11n a 300 Mbps junto con un conector USB, un mini-jack para el audio y software para gestionar algunas funciones. Su precio recomendado es de 139,99 €.

CONFIGURACIÓN

Una pesadilla con Alan Wake



Después de tanto esperarlo y ver vuestra review me decidí a comprar Alan Wake y me encantó... Luego fui a por la expansión «American Nightmare» que vi en GoG. Le tenía muchas ganas, pero resulta que cuando intento arrancar el juego el sistema se me bloquea. He visto que en la versión de Steam hay una actualización a la versión v1.01 que arregla algunas cosas... Pero mi juego no es la versión de Steam, sino la de GoG ¿hay alguna solución para mí? A.O.K.

En efecto, el hecho de que aparezca una actualización en Steam no quiere decir que puedas arreglar también el mismo título si ha sido adquirido de otro modo. Lo hemos visto en ejemplos como los juegos de FX Interactive, para los que los "fixes" que aparecen para la versión de Steam no son válidos o, al revés, como con «The Witcher 2 Enhanced Edition», cuyo parche 3.1 tardó en aparecer para la plataforma de Valve. Sin embargo, para el caso de «Alan Wake's American Nightmare» puedes descargarte la v.1.01 de GoG también en el apartado de soporte. Puedes hacerlo desde el menú de arranque del juego o yendo a gog.com. Y sí, por lo visto soluciona los cuelgues al arrancar con algunas configuraciones. También te recomendamos que visites los foros de Remedy para el juego: **http://community.remedygames.com/showthread.php?t=7759**



Steam y virus

Desde que me he hecho una cuenta en Steam en mi equipo nuevo, el antivirus me dice que existe un peligro potencial de virus, avisándome de que algunas descargas contienen malware o algo peor, incluso un virus troyano. En principio, supongo que puedo confiar en el contenido de Steam, ¿no? ¿Me pueden colar por ahí un virus? ¿Tengo que hacer algo o es que mi antivirus es muy susceptible? Sergio González



Pues, con toda seguridad, va a ser esto último que sospechas... De hecho, Steam tiene toda una página documentando alertas "erróneas" de diferentes virus, que los programas antivirus identifican como una amenaza aunque, ciertamente, no lo son y cada vez es más extraño que esto pase. Con tu nuevo equipo seguramente tengas la versión nueva de un antivirus... Es muy posible que con actualizar tu antivirus sea suficiente, ya que la mayoría y los más populares ya reconocen las descargas de Valve como contenido seguro. Pero de todos modos visita la página de soporte de Steam, ya que ahí se detalla qué hacer en cada caso. La página en cuestión está aquí: **support.steampowered.com/kb_article.php?ref=4361-MVDP-3638**

Oblivion Edición 5º Aniversario

Compre «TES IV: Oblivion 5º Aniversario» y resulta me sale un mensaje de error que dice: "Oblivion dejo de funcionar", etc., etc. repetidas veces a lo largo de una partida. ¿Sabéis algo al respecto? Tengo más juegos instalados y con los controladores también actualizados y, a día de hoy, no tengo ningún problema excepto con «Oblivion». Quasi Terror Family

Pues en ese "etc." que obvias está seguramente la clave del asunto para identificar el problema. Podemos decirte es que hay diversas circunstancias que pueden dar lugar a un error en «The Elder Scrolls IV: Oblivion». La mayoría vienen documentadas -aunque en Inglés- en la página de soporte de Bethesda para el juego. Lo mejor es que las consultes, ya que la lista de casos es diversa y depende de tu sistema operativo y de la versión del juego. La lista está en la dirección: **support.bethsoft.com/eng/platformlist.asp** Encontrarás una descripción detallada de cada problema y el modo de solucionarlo.

PERIFÉRICOS

Razer Hydra

Siguiendo vuestras recomendaciones en la Guía de Compras me hice con un pack que incluía el juego «Portal 2» y el periférico Razer Hydra. Va genial. Ahora me pregunto si puedo utilizar el Hydra con otros juegos de acción como «Max Payne 3» o «TES V: Skyrim». Ricardo Puig



Según la firma Razer habrá configuraciones descargables para otros juegos específicamente, aunque de momento no sabemos de ninguno. No obstante, puedes tú mismo configurar y mapear el Hydra para casi cualquier juego. Razer también prepara el lanzamiento de una aplicación que te permitirá editar configuraciones específicas y salvarlas para cualquier juego. A ver si no tardan mucho. Revisa el apartado de soporte de Razer **www.razersupport.com/downloads**

Gama Vengeance

Hace tiempo compré un equipo que venía con un conjunto de teclado y ratón incluido. El conjunto no está mal, pero quería adquirir uno más apropiado para jugar, con funciones específicas para juegos, teclado iluminado y que resistiese un uso intensivo con juegos de acción («Max Payne 3», «Mass Effect 3» multi). He visto vuestros comentarios sobre la gama Vengeance de Corsair y me gustan, pero no me decido. ¿Podéis darme alguna recomendación? Iulia Vilau

En la gama Vengeance cada periférico, teclado o ratón se vende por separado y los puedes combinar como más te guste, resultando en todo caso muy aptos para cualquier tipo de juegos. No obstante, hay dos vertientes diferenciadas. Si te gustan sobre todo los juegos de acción son más recomendables los modelos M60 y K60. Los M90 y K90 también van perfectamente pero tienen funciones y un diseño más pensado para juegos de estrategia y MMO Visita la web de Corsair: ***www.corsair.com/es***
También hay otros conjuntos de escritorio recomendables para juegos de acción, con retroiluminación y con precios similares, como los Cyborg ratón RAT7 y teclado V7. A nosotros también nos gusta mucho los de la gama Aivia de GigaByte, con el ratón M8600 y el teclado K8100 y el conjunto de Ttesports MEKA G1 y Black.

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SONIDO

¿Auriculares con o sin 3D?

He visto que recomendáis indistintamente auriculares como sistemas de altavoces, tarjetas de sonido con sonido 3D o auriculares headset con un adaptador de sonido 3D con conexión USB. No acabo de entenderlo. ¿Cuáles son las ventajas o desventajas de usar una u otra solución? ¿Para que podría querer yo unos auriculares con tarjeta de sonido si ya tengo en mi PC? Oswaldo Meléndez



Afortunadamente, hay soluciones distintas que atienden a necesidades también diversas... Pero, claro, la variedad es tan abrumadora que resulta difícil decidirse a veces en función de tus preferencias y necesidades. Para aclararte, pregúntate: ¿Juegas sólo en PC? ¿Quieres jugar con sonido 3D? ¿Tienes espacio para unos altavoces? ¿Vecinos o compañeros a los que podrías molestar? ¿Quieres comunicarte por voz? Entonces darás con el sistema que necesitas. Una configuración bastante típica en un PC de sobremesa es disponer de una placa base con chip de sonido integrado (muchos ya soportan sonido 3D multicanal con THX TruStudio, por ejemplo) y unos altavoces 2.1 (al menos)... Y quizá, además, unos auriculares con micrófono para comunicarte por voz y poder jugar mientras otros duermen, por ejemplo estéreo o 3D pero sin chip. Los auriculares USB con chip de sonido 3D (o pseudo 3D) son soluciones para poder jugar lo mismo en PC o en consolas con sonido. Y las tarjetas de sonido, (no integradas) permiten grabar y editar sonidos, y ofrecen mejor soporte para estándares como EAX y sistemas de altavoces 3D más complejos.



¿FUNCIONA EN MI PC?

Los mejores juegos tienen requ altos o características especiale ¡Asegúrate de que tu PC las sop



Diablo III

Blizzard ha lanzado la tercera entr de «Diablo» teniendo en cuenta lo amplísimo de su público, lo que se traduce en unos requisitos técnic flexibles. Para jugar **basta con un CPU de doble núcleo y 1 GB de R** con una gráfica de gama media, aunque los **2GB de RAM** son más recomendables. En la página web soporte de Battle.net para «Diabl están listadas las gráficas soporta Por supuesto, una **conexión de b ancha** es imprescindible y un mo **panorámico y de 20** o más pulga permite apreciar todos los detalle



Max Payne 3

La nueva entrega, desarrollada es vez por RockStar, es uno de los ju más sofisticados del momento en versión de PC. Puedes jugarlo bie con un equipo básico: **CPU de dob núcleo, 2 GB de RAM, gráfica de gama media...** Pero para disfruta toda su espectacularidad te hace un chip mejor (Core i5 o Core i7) y una gráfica de gama alta, con soporte para **DirectX 11,** FXAA o similar y un monitor panorámico d 20" (o multimonitor) y 3D, ya sea **3DVision** de Nvidia o **HD3D** de AM



Real Warfare 2 Las Cruzadas del Norte

Con unos gráficos más que resulton lo cierto es que «Real Warfare II» no tiene una tecnología a la última... En definitiva, sus requisitos son más qu asumibles en **equipos básicos** pero también **muy flexibles,** permitiéndo añadir detalle si tu PC es potente. Co **Dual Core, 1GB de RAM** y una gráfic básica puedes jugar perfectamente. Y a partir de ahí es para mejorar. Un **monitor panorámico** le va de fábula para recrear batallas a lo grande.







FX te descubre su mundo digital

FX CLASSICS STORE

FX Interactive se ha convertido a lo largo de los años en una de las compañías españolas de referencia en la producción y distribución de juegos para PC. Ahora da un paso más con la puesta de largo de una plataforma digital que abre nuevos caminos para el jugador.





Una tienda que está abierta 24 horas al día, a la que puedes acceder desde 23 países, pensada para atender a más de 400 millones de personas... La magia de los servicios digitales de distribución en PC, ahora, además, tiene sello español. Y se lo pone –quién, si no– FX Interactive. Ya está activa, y creciendo un poco más cada día, la FX Classics Store, una tienda digital de juegos para PC que es, a la vez, mucho más que eso.

Con FX Classics Store, la compañía española quiere ser pionera en el negocio de la distribución digital, donde desde hace años parece que nadie es capaz de hacer frente al todopoderoso Steam de Valve. ¿Se han vuelto locos en FX? Evidentemente, el volumen de un servicio y otro no son comparables a día de hoy, así que FX quiere contraatacar con lo que mejor se le da: servicio al jugador.

Su estrategia pasa por hacer de cada compra de un juego físico un regalo –literalmente, más adelante te contamoc cómo– en la FX Classics Store, darte servicios de almacenamiento online totalmente gratuitos, ofrecer extras –como es costumbre de la cada– sin coste ninguno, tener línea directa con el jugador... Vamos, que si alguna vez has comprado un juego de FX y eres uno de sus usuarios registrados seguro que sabes cómo funcionan estos chicos, y el buen servicio que dan siempre. Pues, ahora, imagina eso mismo pero en un nuevo medio: online.

En estas páginas queremos hacer una breve semblanza de FX Classics Store –un nombre que probablemente cambiará en el futuro, porque ya no es todo "clásico"–, para que conozcas sus apartados más relevantes y significativos, el catálogo que existe para su descarga directa y muchos más. ¿Y por qué? Pues además de para celebrar la existencia de la primera plataforma de distribución digital española –que ya es un notición en sí mismo–, para que la pruebes a lo grande. Y es que Micromanía y FX te regalan, así, porque nos has caído bien, amigo, «Disciples III Resurrection». Coge el código que encontrarás en la página 83, actívalo en tu cuenta de FX Classics Store y disfruta la nueva experiencia de juegos en PC, con el sello de FX. **F.D.L.**

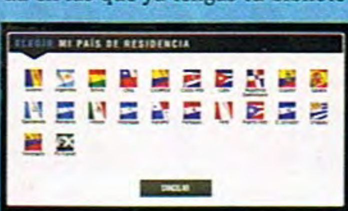
¿Qué es FX Store?

Podría parecer una pregunta con respuesta obvia, pero no lo tengas tan claro. La FX Classics Store es una "tienda" digital... pero también es mucho más. Puedes adquirir directamente una serie de títulos clásicos de FX –y alguno que no lo es tanto– online, descargarlos y jugarlos en tu ordenador. Directamente. Pero también es un lugar en el que, como usuario, puedes acceder a una zona privada –con tu clave y registrar juegos de FX que adquieras en tu tienda habitual, conseguir en tu cuenta una versión digital del mismo y acceso a una serie de ventajas, como puntos FX, que siempre se te regalan con cualquier juego.

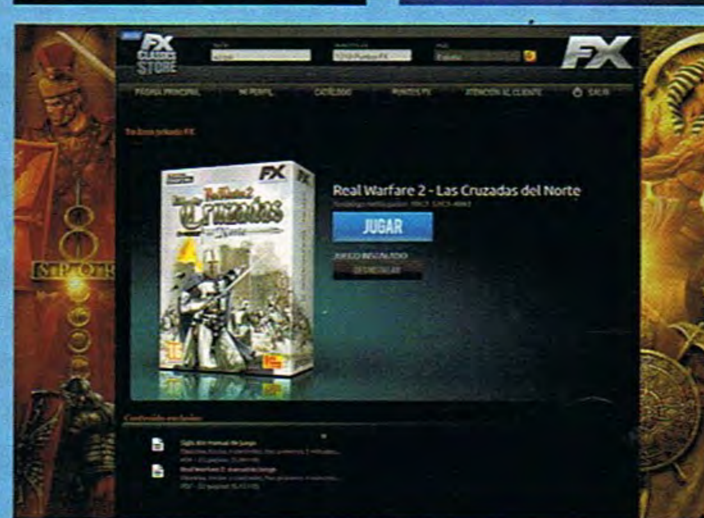


¿Qué ventajas tienes?

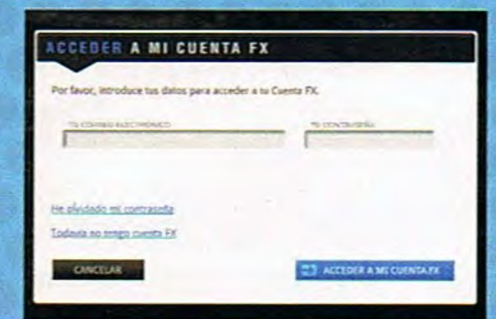
Pues en realidad, muchas. Lo más jugoso lo vas a encontrar más adelante, cuando entremos en detalle en aspectos como los puntos o FX Cloud pero, imagina, así para empezar: 24 horas activo para que puedas acceder cuando quieras a comprar juegos –o a tu zona privada en las que ya tengas tu biblioteca de juegos–, puntos gratis siem que registres tu juego "físico" coprado en una tienda, manuale guías oficiales descargables, ju a extras como archivos ejecutab para hacer más fácil el juego. A más de un contacto directo con F través de Facebook, Twitter o Yoube. La comunidad es lo primero.



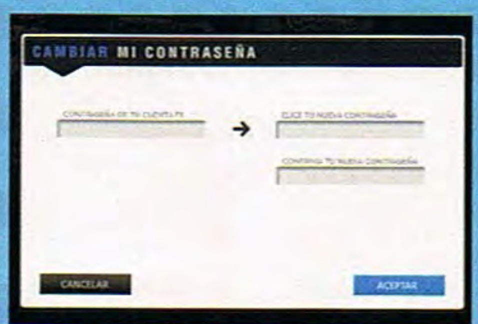




¿Cómo puedes acceder a la FX Store?



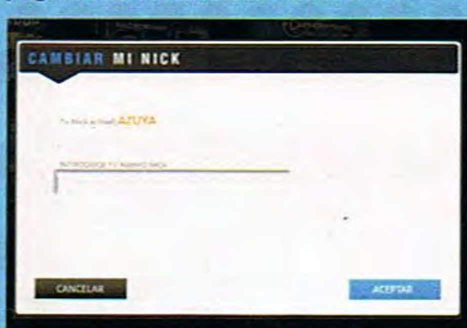
¡Regístrate! Es gratis. Crea tu cuenta en la web **juegos.fxinteractive.com** solo con tu email.



¡Elige tu contraseña! Para el registro basta con sólo tu email y una contraseña que elijas.



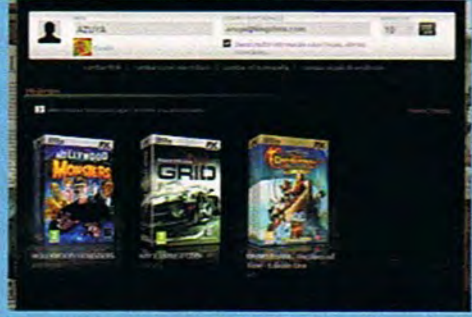
¡Puedes modificar tus datos! Por supuesto, en cualquier momento puedes cambiar tu perfil.



¿Cómo quieres ser conocido? Elige un "nick" para acceder a la Store y ser conocido entre todos.



Puedes elegir hasta tu país. La FX Store es LA plataforma digital en español. No sólo para España...



¡Entra en tu zona privada! Ya tienes todo lo necesario para entrar a tu biblioteca... y mucho más.

FX te sube a "la nube"...



El servicio de FX Classics Store, a diferencia de otros conocidos como Steam, opta por la mínima intrusión en tu equipo, sin instalar ningún tipo de cliente –más allá de los propios juegos, como es lógico–, haciendo toda la gestión de descarga e instalación desde sus servidores. Pero es que, además, en tu zona privada –tu biblioteca–, se te habilita en "la nube" –FX Cloud– un espacio gratuito de hasta 7 GB para que almacenes la versión digital de tus juegos comprados en una tienda física. En tu biblioteca privada, además de poder acceder a la descarga de tus juegos en cualquier momento y desde cualquier PC, tienes el acceso a los extras que antes hemos mencionado: manuales, guías completas y gratuitas –una guía oficial de otros juegos suele estar por encima de 10 euros–... ¡Todo son ventajas!





Puntos y pagos

Hemos llegado a lo que, a buen seguro, para muchos de vosotros es "la madre del cordero". ¿Y ésto cuánto cuesta? Pues, si vamos por partes, para empezar, nada. Ya te hemos dicho que entrar en FX Classics Store exige un registro de usuario, pero es gratis. Para poder probarla a lo grande, FX y Micromanía te regalan un pedazo de juego –o los 4,95 euros, en formato de puntos, que cuesta; pero que viene a ser lo mismo, vaya–. Pero la gran diferencia es cómo funciona el sistema de pagos en FX Classics Store.

Como puedes ver en las imágenes, FX siempre –siempre– recompensa la compra de sus juegos "físicos" con 300 puntos que puedes canjear en la FX Store, una vez registrados. Puedes conseguir también puntos por compra directa en la propia FX Store por medios como tarjeta de crédito o Paypal, o canjeando códigos –como el que te regalamos en este número de Micromanía– en tu "Recarga de Puntos". Porque, en la práctica, con lo que compras juegos es con puntos.

Y, como ya hemos dicho, si comprar directamente online no te convence, coges tu juego físico y lo registras en tu zona privada y ya lo tienes ahí, junto a esos jugosos puntos que, acumulados, te darán acceso a la compra online de nuevos juegos. Una vez más, parece que FX ha pensado todo para hacerte la vida más fácil. Ya sólo te queda entrar y probarlo.





El catálogo FX Classics Store

Drakensang The River of Time

Aunque cueste creerlo, un juego tan enorme como «Drakensang» en su edición oro está ya disponible para su descarga en la FX Classics Store. Es, a día de hoy, el más caro del catálogo –si a 4,95 euros o 495 puntos FX se le puede llamar caro–, pero su calidad y las horas y horas de juego que garantiza, lo convierten en una apuesta segura. El mejor rol que puedes jugar, y totalmente en castellano, a un precio realmente de risa. ¡No te lo pierdas!



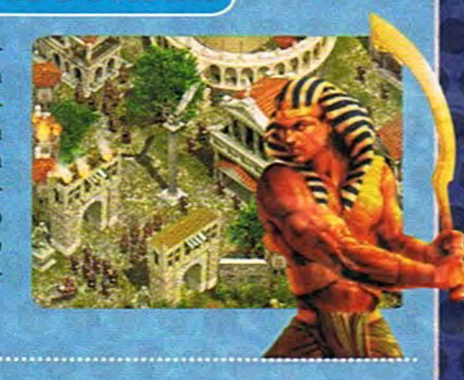
Hollywood Monsters

Aquí sei que podemos hablar con propiedad de un clásico del soft español para PC. Con el sello de calidad de las aventuras gráficas de Pendulo Studios, su «Hollywood Monsters» es un juego que ningún fan del género se debería perder. Aunque no fue el primer juego del estudio, es sin duda el que les lanzó definitivamente a la fama y situó al estudio entre los mejores de la aventura, además de proporcionarles un más que merecido prestigio a nivel mundial.



Imperivm: Las Grandes Batallas de Roma

Un auténtico clásico de la estrategia para PC en España y muchos otros países. La serie «Imperivm», además de una de las más longevas y reconocidas de FX es también casi su "marca de la casa", tras varias entregas que han pasado por distintas perspectivas sobre el género. «Las Grandes Batallas de Roma» es la que se encuentra actualmente en la FX Classics Store para su descarga, pues es también una de las entregas más populares de toda la saga. Si no la conocías –o no has tenido oportunidad de probar la serie– ni lo dudes. ¡Cómprala!



Patrician III

Otro auténtico clásico de la estrategia para PC. En esta ocasión, la tercera parte de «Patrician» puede ser adquirida en la FX Classics Store al mismo precio que «Hollywood Monsters», «Imperivm» o «Runaway», sólo 295 puntos FX o 2,95 euros. «Imperio de los Mares» te lleva a un mundo de estrategia comercial en que tu habilidad para planificar y negociar tratos favorables se convierte en la clave del éxito. Pero no desdeña tampoco la parte más combativa pudiendo librar épicas batallas navales para defender tus intereses.



Runaway

Si antes hemos traído a Pendulo Studios y su «Hollywood Monsters» como uno de los títulos clave de la aventura en España, ¿qué podemos decir de «Runaway»? La verdad es que la alianza entre Pendulo y FX nos ha deparado juegos memorables, y aunque suene tópico, «Runaway» está entre los más sobresalientes. Marcó el inicio de una serie ya legendaria en la aventura –y no sólo en España– y ahora tienes la oportunidad perfecta para volver a él en la FX Classics Store.



Alternativas

Steam

Es, sin duda, la plataforma digital d referencia en cuanto a juegos pa PC. Reconocida a nivel mundial, su servicios son excelentes, su fiabilidad y s guridad casi totales –ni Steam se pudo libra de un ataque de hackers hace varios mese y su catálogo... inabarcable. Además, es u excelente escaparate para juegos indie. Pe no todo es ideal, por desgracia. Las oferta son las que Steam decide –en la Classics St re tú gestionas tus puntos– y muchos jueg no tienen versión en castellano, sobre too en lo que a indies se refiere. Pero, desde lu go, es un sistema genial y modélico.



GOG.com

Lo que CD Projekt inició casi como u experimento se ha convertido no só en una excelente plataforma digita para juegos clásicos de PC, sino en un si tema propio de distribución digital que n tiene nada que envidiar a Steam. Su gra apuesta siempre ha sido vender todos los ju gos de su catálogo sin DRM –los odiados si temas de protección digitales–. Por un lad es genial que te permita descargar los juego y grabártelos en un DVD sin problemas. P otro, el tema del idioma es complicado. Mu chísimos juegos de su catálogo no tienen ve sión en español.

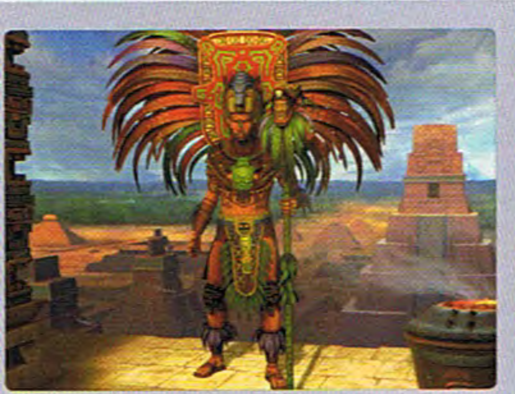


Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

Spec Ops The Line

Una nueva perspectiva de la acción bélica llega a tu PC. ¿Estás preparado para descubrir la tormenta que arrasará tu disco duro?



Civilization V Dioses y Reyes

Nuevas civilizaciones y posibilidades estratégicas... ¡Te contamos cómo es el "nuevo" «Civ V»!



Juego de Tronos

La adaptación a juego de rol de la monumental obra de George R.R. Martin ya está aquí. Y lo ponemos bajo la lupa de nuestros expertos.



TES V Skyrim Dawnguard

La primera expansión para el genial «Skyrim» está en camino y te contamos cómo será en PC.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.